tehnoteka

https://cenoteka.rs

Uputstvo za upotrebu

ASUS monitor 31.5'' QD-OLED 4K ROG Strix XG32UQDMS



Cenoteka je online destinacija za upoređivanje cena i karakteristika bele tehnike, potrošačke elektronike i IT uređaja kod trgovinskih lanaca i internet prodavnica u Srbiji. Naša stranica vam omogućava da istražite najnovije informacije, detaljne karakteristike i konkurentne cene proizvoda.

Posetite nas i uživajte u ekskluzivnom iskustvu pametne kupovine klikom na link:

https://cenoteka.rs/p/asus-monitor-315-qd-oled-4k-rog-strix-xg32uqdms/

ROG STRIX OLED XG32UQDMS GAMING MONITOR

USER GUIDE

HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

ASUS

Prvo izdanje

Januar 2026

Autorsko pravo © 2026 ASUSTeK COMPUTER INC. Sva prava zadržana.

Nijedan deo ovog uputstva ne sme se reprodukovati, preneti, transkribovati, uskladištiti u sistem za vraćanje ili prevesti na bilo koji način ili preko bilo kojih sredstava, osim dokumentacije koju kupac čuva za svrhe rezervne kopije, bez izričitog pisanog odobrenja kompanije ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS“).

Garancija ili servis proizvoda neće biti produženi u sledećim situacijama: (1) proizvod je popravljen, modifikovan ili izmenjen, osim ako takvu popravku, modifikaciju ili izmenu nije pisanim putem odobrila kompanija ASUS; ili (2) serijski broj proizvoda je oštećen ili nedostaje.

ASUS OBEZBEĐUJE OVO UPUTSTVO „KAKVO JESTE“ BEZ BILO KOJE VRSTE GARANCIJE, IZRAŽENE ILI IMPLICIRANE, UKLJUČUJUĆI, ALI NE OGRANIČAVAJUĆI SE NA IMPLICIRANE GARANCIJE ILI USLOVE ZA PRODAJU ILI POGODNOSTI ZA ODREĐENU SVRHU. NI U KOM SLUČAJU KOMPANIJA ASUS, NJENI DIREKTORI, SLUŽBENICI, ZAPOSLENI ILI AGENTI NEĆE BITI ODGOVORNI ZA BILO KAKVU INDIREKTNU, POSEBNU, SLUČAJNU ILI POSLEDIČNU ŠTETU (UKLJUČUJUĆI ŠTETU ZBOG GUBITKA PROFITA, GUBITKA POSLA, GUBITKA KORIŠĆENJA ILI PODATAKA, PREKIDA POSLOVANJA I SLIČNO), ČAK I AKO JE KOMPANIJA ASUS UPOZORENA NA MOGUĆNOST TAKVIH ŠTETA DO KOJIH DOĐE BILO KAKVIM KVAROM ILI GREŠKOM U OVOM UPUTSTVU ILI PROIZVODU.

SPECIFIKACIJE I INFORMACIJE SADRŽANE U OVOM UPUTSTVU SLUŽE ISKLJUČIVO ZA INFORMATIVNU UPOTREBU I PODLEŽU PROMENI U BILO KOJE VREME BEZ PRETHODNOG OBAVEŠTENJA I NE SMEJU SE TUMAČITI KAO OBAVEZA KOMPANIJE ASUS. KOMPANIJA ASUS NE PREUZIMA NIKAKVU ODGOVORNOST ILI OBAVEZU ZA BILO KAKVE GREŠKE ILI NETAČNOSTI KOJE SE MOGU POJAVITI U OVOM UPUTSTVU, UKLJUČUJUĆI PROIZVODE I SOFTVER KOJI SU U NJEMU OPISANI.

Proizvodi i nazivi kompanija koji se pojavljuju u ovom uputstvu mogu, ali ne moraju biti registrovani zaštitni znaci ili autorska prava njihovih odgovarajućih kompanija i koriste se samo za identifikaciju ili objašnjenje i u korist vlasnika, bez namere kršenja.

Sadržaj

Sadržaj ..... **iii**
Obaveštenja ..... **iv**
Informacije o bezbednosti ..... **vi**
Uputstvo za čišćenje ekrana (uključujući senzore) ..... **viii**
Takeback Services ..... **xi**
Informacije o proizvodu za EU energetsku oznaku ..... **xi**

Poglavlje 1: Pregled proizvoda

1.1 Dobro došli! **1-1**
1.2 Sadržaj pakovanja **1-1**
1.3 Pregled monitora **1-2**
1.3.1 Prednja strana 1-2
1.3.2 Zadnja strana 1-3
1.3.3 Funkcija GamePlus 1-4
1.3.4 Funkcija GameVisual 1-6
1.3.5 Druge funkcije 1-7

Poglavlje 2: Podešavanje

2.1 Sastavljanje kraka/postolja **2-1**
2.2 Organizovanje kablova **2-2**
2.3 Odvajanje kraka/postolja (za VESA zidni nosač) **2-3**
2.4 Podešavanje monitora **2-4**
2.5 Povezivanje kablova **2-5**
2.6 Uključivanje/isključivanje monitora **2-6**

Poglavlje 3: Opšta uputstva

3.1 OSD (prikaz na ekranu) meni **3-1**
3.1.1 Kako ponovo konfigurisati 3-1
3.1.2 Pregled OSD funkcije 3-2
3.2 Kratak pregled specifikacija **3-12**
3.3 Spoljne dimenzije **3-14**
3.4 Omogućene i nedostupne funkcije OSD menija **3-15**
3.5 Rešavanje problema (Često postavljana pitanja) **3-16**
3.6 Podržani režimi rada **3-17**

Obaveštenja

Izjava Savezne komisije za komunikacije

Ovaj uređaj je u skladu sa delom 15 FCC propisa. Rad podleže sledećim uslovima:

- Ovaj uređaj ne sme da izaziva štetne smetnje, i
- Ovaj uređaj mora da prihvati sve primljene smetnje, uključujući smetnje koje mogu uzrokovati neželjeni rad.

Testiranjem je utvrđeno da je ova oprema usklađena sa ograničenjima digitalnog uređaja klase B u skladu sa delom 15 pravila FCC. Ova ograničenja su dizajnirana da obezbede razumnu zaštitu od štetnih smetnji u stambenim instalacijama. Ova oprema stvara, koristi i emituje radiofrekventnu energiju i, ako se ne instalira i koristi u skladu sa uputstvima, može dovesti do štetnih smetnji u prenosu radiosignala. Međutim, nije moguće garantovati da neće doći do smetnji u određenoj instalaciji. Ako ova oprema dovede do smetnji u prijemu radio ili TV signala, što se može utvrditi isključivanjem i uključivanjem opreme, preporučujemo da pokušate da otklonite smetnje na neki od sledećih načina:

- Okrenite ili premestite prijemnu antenu.
- Udaljite opremu od prijemnika.
- Povežite opremu na utičnicu koja se nalazi na različitom strujnom kolu od onog na koje je povezan prijemnik.
- Zatražite pomoć od distributera ili iskusnog radio/TV tehničara.

Korišćenje oklopljenih kablova za povezivanje monitora sa grafičkom karticom je neophodno da bi se osigurala usklađenost sa FCC propisima. Promene ili modifikacije ovog uređaja koje nije izričito odobrila strana odgovorna za usklađenost mogu da ponište ovlašćenje korisnika da koristi ovu opremu.

Izjava kanadskog ministarstva za komunikacije

Ovaj digitalni aparat ne prelazi ograničenja klase B za emitovanje radio buke iz digitalnih aparata koja su navedena u Propisima o radio smetnji kanadskog ministarstva za komunikacije.

Ovaj digitalni uređaj klase B usklađen je sa kanadskim standardom ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Réglement sur le matériel brouiller du Canada.

EAC

Izjava o WEEE simbolu



Direktiva o otpadnoj električnoj i elektronskoj opremi (WEEE) (Direktiva 2012/19/EU) je zakon Evropske unije čiji je cilj smanjiti uticaj električne i elektronske opreme na životnu sredinu. Ona nalaže proizvođačima da preuzmu odgovornost za upravljanje svojim proizvodima na kraju životnog veka, promovišući sakupljanje, tretman i reciklažu kako bi se količina otpada svela na najmanju meru i podstaklo ponovno iskorišćenje resursa.

Ne bacajte svoju elektronsku i električnu opremu u komunalni otpad.

Simbol precrtane kante na točkovima na proizvodu ili ambalaži označava da se ovaj proizvod (uključujući i sve baterije koje sadrži) ne sme odlagati zajedno sa kućnim otpadom.

Radi sprečavanja mogućeg negativnog uticaja na životnu sredinu i zdravlje ljudi, treba koristiti sistem prikupljanja za povraćaj, reciklažu i ponovno iskorišćenje otpadne električne i elektronske opreme (WEEE), a ovaj proizvod je dizajniran tako da omogući ponovnu upotrebu delova i olakša reciklažu određenih materijala.

Nepropisno odlaganje otpada može nositi rizike zbog prisustva opasnih supstanci u električnoj i elektronskoj opremi, kao što su olovo, bromovani usporivači gorenja (BFR) i druge štetne komponente.

Potražite lokalne centre za reciklažu elektronskog otpada.

(https://esg.asus.com/en/circular-economy/resource-regeneration/global-take-back-service)

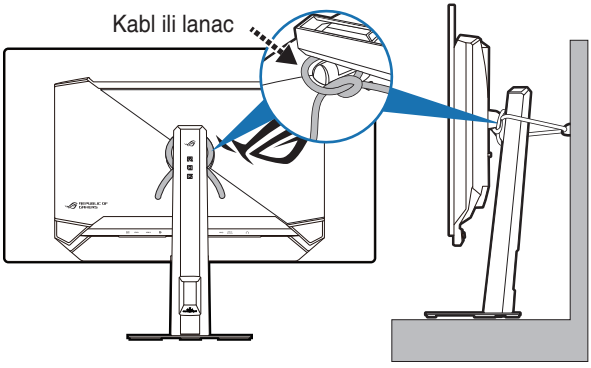
Informacije o bezbednosti

- Pre podešavanja monitora, pažljivo pročitajte svu dokumentaciju koju ste dobili uz paket.
- Da biste sprečili opasnost od požara ili strujnog udara, nikada ne izlažite monitor kiši ili vlazi.
- Nikada ne pokušavajte da otvorite kućište monitora. Opasni visoki naponi unutar monitora mogu dovesti do ozbiljnih telesnih povreda.
- Ako je električno napajanje pokvareno, ne pokušavajte ga sami popraviti. Kontaktirajte kvalifikovanog servisera ili svog prodavca.
- Pre upotrebe proizvoda, proverite da li su svi kablovi ispravno povezani i da li kablovi za napajanje nisu oštećeni. Ako uočite bilo kakvo oštećenje, odmah kontaktirajte svog prodavca.
- Prorezi i otvori na zadnjoj ili gornjoj strani kućišta su predviđeni za ventilaciju. Ne blokirajte ove proreze. Nikada ne stavljajte ovaj proizvod u blizini radijatora i izvora toplote ili iznad njih, osim ako je obezbeđena odgovarajuća ventilacija.
- Monitor treba da koristi samo onaj tip električnog napajanja koji je naveden na nalepnici. Ukoliko niste sigurni koji tip napajanja ima vaš dom, konsultujte svog prodavca ili lokalnu elektrodistribuciju.
- Koristite odgovarajući utikač koji je u skladu sa vašim lokalnim standardom napajanja.
- Nemojte da preopteretite trake za struju i produžne kablove. Preopterećenje može dovesti do požara ili strujnog udara.
- Izbegavajte prašinu, vlagu i ekstremne temperature. Ne postavljajte monitor na mesta gde bi mogao da se namokri. Stavite monitor na stabilnu površinu.
- Isključite uređaj iz struje tokom olujnih grmljavina ili ako se neće koristiti duži vremenski period. To će zaštititi monitor od oštećenja usled prenaponskih udara.
- Nikada nemojte ubacivati predmete ili prosipati neku tečnost u proreze na kućištu monitora.
- Da biste osigurali zadovoljavajući rad, koristite monitor samo sa računarima sa UL liste koji imaju odgovarajuće konfigurisane utičnice označene između 100-240V AC.
- Ako naiđete na tehničke probleme sa monitorom, kontaktirajte kvalifikovanog servisera ili svog prodavca.
- Podešavanje kontrole jačine zvuka kao i ekvilajzera na druga podešavanja osim srednjeg položaja, može povećati izlazni napon za slušalice za glavu/uši, a samim tim i nivo zvučnog pritiska.
- Adapter se koristi samo za ovaj monitor, nemojte ga koristiti u druge svrhe. Vaš uređaj koristi jednu od sledećih utičnica:
  - Proizvođač: Delta Electronics Inc., Model: ADP-180TB HS
  - Proizvođač: Chicony Electronics CO., Ltd, Model: A22-180P1A

- Pobrinite se da je kabl za napajanje priključen u utičnicu sa priključkom za uzemljenje.
- Isporučeni adapter za napajanje i/ili kabl za napajanje su dizajnirani za upotrebu samo sa ovim proizvodom. Nemojte koristiti sa drugim proizvodima.

Sprečite prevrtanje

Kada koristite ekran, pričvrstite monitor za zid pomoću kabla ili lanca koji može da izdrži težinu monitora kako biste sprečili da monitor padne.



- Dizajn ekrana se može razlikovati od onog na slici.
- Instalaciju mora obaviti kvalifikovani tehničar i obratite se svom dobavljaču za više informacija.
- Za modele neto težine >=7kg. Izaberite odgovarajući način da sprečite prevrtanje.
- Vežite kabl ili lanac za stalak, a zatim ga pričvrstite na zid.

Uputstvo za čišćenje ekrana (uključujući senzore)

Prilikom čišćenja ekrana (uključujući senzore), vodite računa i koristite odgovarajuće metode kako ne bi došlo do oštećenja ekrana. Pridržavajte se preporuka u nastavku za bezbedno i efikasno čišćenje.

- Potrebni materijali

1. Mikrofiber krpa: Koristite mekanu mikrofiber krpu koja neće izgrebati površinu ekrana.
2. Destilovana voda: Izbegavajte vodu koja sadrži minerale ili nečistoće.
3. Bočica sa raspršivačem: Koristite je da blago poprskate mikrofiber krpu destilovanom vodom — nikada direktno na ekran.

- Postupak čišćenja

1. Isključite uređaj: Pre podizanja, pomeranja ili čišćenja ekrana, isključite sve kablove i izvucite kabl za napajanje iz struje. Prilikom pomeranja monitora, držite ga uvek za ivice ekrana. Nikada ne podižite i ne prenosite monitor držeći ga za postolje ili kabl za napajanje.
2. Suvo čišćenje: Isključite monitor i izvucite kabl za napajanje iz struje. Upotrebite čistu, suvu mikrofiber krpu i nežno prebrišite površinu ekrana da uklonite prašinu ili raspršene čestice.
3. Vlažno čišćenje: Blago poprskajte malu količinu destilovane vode na mikrofiber krpu. Ne prskajte tečnost direktno na ekran ili senzor. Nežno obrišite površinu ekrana bez prekomernog pritiska.
4. Osušite ekran: Upotrebite drugu čistu mikrofiber krpu da nežno osušite površinu ekrana i osigurate da ne ostane tragova tečnosti. Ako je potrebno, ponovite postupak čišćenja 2–3 puta.

- Važne mere predostrožnosti

1. Ne koristite sredstva za čišćenje na bazi alkohola ili amonijaka. Ove hemikalije mogu da oštete premaz ekrana.
2. Ne prskajte tečnost direktno na ekran. Tečnost može prodreti kroz ivice panela i oštetiti unutrašnje komponente.
3. Ne primenjujte prekomernu silu. Prekomerni pritisak može oštetiti panel ili ostaviti ogrebotine.
4. Nikada ne koristite maramice, papirne ubruse, kuhinjske krpe ili obične platnene krpe. Ovi materijali sadrže relativno gruba vlakna koja lako mogu ostaviti sitne ogrebotine na površini ekrana.

Prateći gore navedena uputstva možete bezbedno i efikasno čistiti panele ekrana (uključujući senzore), pri čemu ćete očuvati jasnoću slike i sprečiti oštećenja.

Važno: Uputstvo za uklanjanje zaštitne folije sa ekrana i održavanje ekrana

Pre nego što koristite monitor, pažljivo pročitajte sledeća uputstva u vezi sa folijama i premazima na površini ekrana. Nepravilno rukovanje može dovesti do trajnog oštećenja koje nije obuhvaćeno garancijom.

1. Mora se ukloniti: Transportna zaštitna folija (samo za OLED)

Da bi se panel zaštitio od ogrebotina tokom transporta, površina ekrana je prekrivena providnom transportnom zaštitnom folijom.

- Uputstvo za uklanjanje: Pronađite obojenu traku za povlačenje, koja se obično nalazi u donjem levom ili donjem desnom uglu ekrana. Polako i ravnomerno odlepite celu zaštitnu foliju prateći smer koji pokazuje jezičak.
- Razlozi za uklanjanje

1. Odvođenje toplote: OLED pikseli generišu toplotu tokom rada. Ako se zaštitna folija ne ukloni, na površini panela može doći do nakupljanja toplote, što može dovesti do pregrevanja, ubrzanog starenja panela i znatnog povećanja rizika od zadržavanja slike ili trajnog otiska slike (burn-in efekta).
2. Performanse senzora: Zaštitna folija može da blokira senzor ambijentalnog svetla koji se nalazi ispod površine ekrana, što može dovesti do nepravilnog rada automatskog podešavanja osvetljenosti.
3. Kvalitet slike: Transportna folija nije izrađena od materijala optičkog kvaliteta. Njeno uklanjanje je neophodno da bi se dobio predviđeni odnos kontrasta i preciznost boja OLED panela.

2. NE uklanjajte: Sloj polarizatora i funkcionalni premazi

Nakon uklanjanja providne transportne zaštitne folije pomoću trake za povlačenje, preostali tamni sloj koji je čvrsto spojen sa površinom ekrana deo je same strukture panela.

- **UPOZORENJE: Ne pokušavajte da ljuštite, grebete ili uklonite tamni sloj folije koristeći nokte, oštrice ili bilo kakav alat. Ovaj sloj je polarizator panela ili antirefleksni premaz (AR/AG premaz), koji je kritična komponenta sistema ekrana.**
- **Posledice: Uklanjanje ili oštećenje ovog sloja može prouzrokovati neispravan rad ekrana, uključujući potpuno beo ekran ili abnormalno izobličenje boja. Takvo oštećenje se smatra fizičkim zloupotrebom i odmah će poništiti garanciju na proizvod.**

Sledeći simptomi su normalni za monitor:

- Na ekranu se može pojaviti neujednačena osvetljenost u zavisnosti od desktop šeme koju koristite.
- Kada se ista slika prikazuje satima, nakon promene slike može ostati slika sa prethodnog ekrana. Ekran će se polako oporaviti ili možete isključiti prekidač za uključivanje i isključivanje na nekoliko sati.
- Kada se ekran zacrni ili treperi, ili više ne može da radi, kontaktirajte prodavca ili servisni centar da se to popravi. Nemojte sami popravljati ekran!

Konvencije koje se koriste u ovom uputstvu


UPOZORENJE: Informacija za sprečavanje povreda prilikom pokušaja završetka zadatka.


OPREZ: Informacija za sprečavanje oštećenja komponenti prilikom pokušaja završetka zadatka.


VAŽNO: Informacija koju MORATE pratiti da biste završili zadatak.


NAPOMENA: Saveti i dodatne informacije koje će vam pomoći u izvršavanju zadatka.

Gde pronaći više informacija

Pogledajte sledeće izvore za dodatne informacije i ažuriranja proizvoda i softvera.

1. **Veb-sajtovi kompanije ASUS**

   Veb-sajtovi kompanije ASUS širom sveta pružaju ažurirane informacije o ASUS hardverskim i softverskim proizvodima. Pogledajte na adresi http://www.asus.com

2. **Opciona dokumentacija**

   Vaš paket proizvoda može da sadržiopcionu dokumentaciju koju je možda dodao vaš prodavac. Ti dokumenti nisu deo standardnog paketa.

3. **O treperenju ekrana**

   https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to http://csr.asus.com/english/Takeback.htm for detail recycling information in different region.

Informacije o proizvodu za EU energetsku oznaku

XG32UQDMS

1.1 Dobro došli!

Hvala vam što ste kupili ASUS® OLED monitor!

Najnoviji OLED monitor sa širokim ekranom kompanije ASUS daje širi, svetliji i kristalno jasan ekran, sa brojnim funkcijama koje poboljšavaju vaše iskustvo gledanja.

Sa ovim funkcijama možete da uživate u pogodnostima i divnom vizuelnom iskustvu koje vam monitor donosi!

1.2 Sadržaj pakovanja

Proverite da li paket sadrži sledeće stavke:

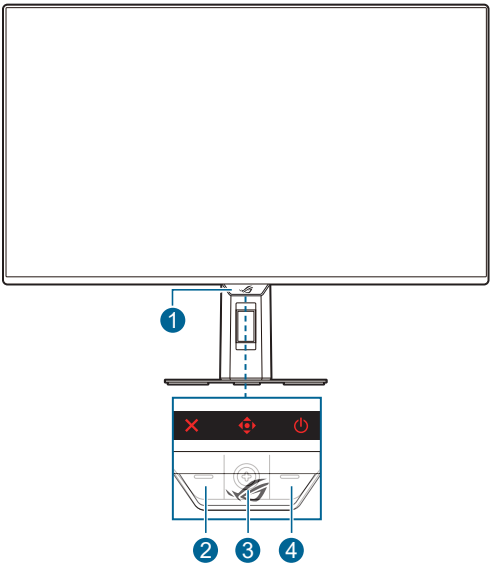
- ✓ OLED monitor
- ✓ Postolje monitora
- ✓ Kratko uputstvo za upotrebu
- ✓ Garantni list
- ✓ Adapter za napajanje
- ✓ Kabl za napajanje
- ✓ HDMI kabl (opcija)
- ✓ DisplayPort kabl (opcija)
- ✓ Kabl USB Type-A na Type-B (opcija)
- ✓ ROG komplet za zidnu montažu
- ✓ ROG nalepnica
- ✓ ROG torbica
- ✓ Mikrofiber krpaa

Ako je neka od gore navedenih stavki oštećena ili nedostaje, odmah kontaktirajte svog prodavca.

Ako treba da zamenite kabl za napajanje ili kabl(ove) za povezivanje, kontaktirajte ASUS korisnički servis.

1.3 Pregled monitora

1.3.1 Prednja strana



1. Indikator napajanja
   - Definicija boja indikatora napajanja je data u donjoj tabeli.

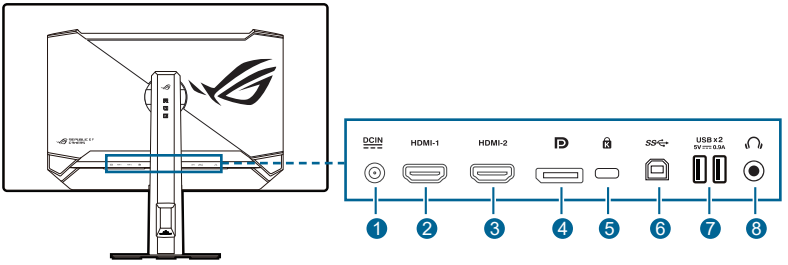
Status	Opis
Crvena	UKLJUČENO
ISKLJUČENO	ISKLJUČENO
Žuta	Režim pripravnosti/nema signala
Narandžasta treperi	Čišćenje piksela

2. ✕ Dugme Zatvori
   - Uključuje monitor kada monitor uđe u režim pripravnosti ili prikazuje poruku „NO SIGNAL“ (NEMA SIGNALA).
   - Pritisnite da biste aktivirali vrući taster Pixel Cleaning (Čišćenje piksela). Da biste promenili funkciju vrućeg tastera, idite na meni **MyFavorite** > **Shortcut (Prečica)** > .
   - Pritisnite ovo dugme da izađete iz OSD menija kada je OSD meni aktiviran.
3. (5-smerno) dugme za navigaciju:
   - Uključuje monitor kada monitor uđe u režim pripravnosti ili prikazuje poruku „NO SIGNAL“ (NEMA SIGNALA).

- Pritisnite ovo dugme da aktivirate OSD meni. U OSD meniju, pritisnite ovo dugme da uđete u OSD meni ili da aktivirate izabrane stavke u OSD meniju. Pomerite dugme nagore/nadole/ulevo/udesno da biste se kretali kroz podešavanja, povećali/smanjili vrednosti ili pomerali vaš izbor nagore/nadole/ulevo/udesno. Pomerite dugme ulevo da izađete iz OSD menija ili da se pomerite na prethodni meni.
- Pomerite i držite dugme nadole duže od 5 sekundi da biste omogućili/onemogućili funkciju Key Lock (Zaključavanja tastera).
- Pomerite dugme udesno da aktivirate vrući taster GamePlus. Da biste promenili funkciju vrućeg tastera, idite na meni **MyFavorite** > **Shortcut (Prečica)** > .
- Pomerite dugme nagore da aktivirate vrući taster GameVisual. Da biste promenili funkciju vrućeg tastera, idite na meni **MyFavorite** > **Shortcut (Prečica)** > .
- Pomerite dugme ulevo da aktivirate vrući taster Volume (Earphone Out) (Jačina zvuka (izlaz za slušalice)). Da biste promenili funkciju vrućeg tastera, idite na meni **MyFavorite** > **Shortcut (Prečica)** > .
- Pomerite dugme nadole da aktivirate vrući taster Input Select (Izbor ulaza). Da biste promenili funkciju vrućeg tastera, idite na meni **MyFavorite** > **Shortcut (Prečica)** > .

4. ⏻ Dugme za uključivanje i isključivanje
   - Uključuje/isključuje monitor.

1.3.2 Zadnja strana



1. **DC-IN port**. Ovaj port povezuje adapter za napajanje.
2. **HDMI-1 port**. Ovaj port služi za povezivanje sa HDMI kompatibilnim uređajem.
3. **HDMI-2 port**. Ovaj port služi za povezivanje sa HDMI kompatibilnim uređajem.
4. **DisplayPort**. Ovaj port služi za povezivanje sa DisplayPort kompatibilnim uređajem.
5. **Otvor za Kensington bravu**.

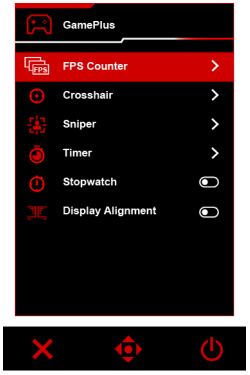
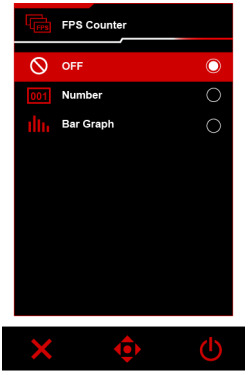
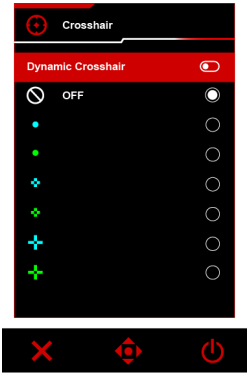
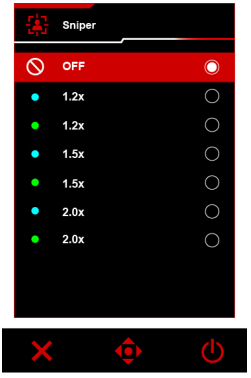
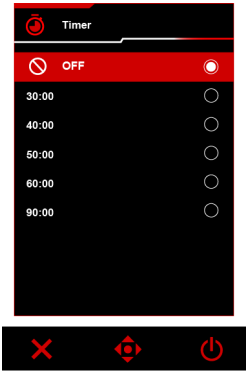
6. **USB 3.2 Gen 1 Type-B**. Ovaj port služi za povezivanje sa USB kablom za otpremanje. Povezivanje omogućuje USB portove na monitoru.
7. **USB 3.2 Gen 1 Type-A**. Ovi portovi služe za povezivanje sa USB uređajima, kao što su USB tastatura/miš, USB fleš disk itd.
8. **Priključak za slušalice**. Ovaj port je dostupan samo kada je povezan HDMI/ DisplayPort kabl.

1.3.3 Funkcija GamePlus

Funkcija GamePlus pruža skup alata i stvara bolje igračko okruženje za korisnike kada igraju različite vrste igara. Centralni krstić se prikazuje sa 6 različitih opcija centralnog krstića, što vam omogućava da izaberete onu koja najbolje odgovara igri koju igrate. Osim toga, opcija Dynamic Crosshair (Dinamički centralni krstić) vam omogućava da vaš centralni krstić automatski promeni boju u zavisnosti od pozadine. Takođe, na ekranu su tajmer i štoperica koje možete postaviti u levi ugao ekrana da biste pratili vreme igranja; dok brojač FPS (frames per second, broj slika u sekundi) vam daje do znanja koliko glatko se odvija igra. Položaj FPS Counter (Brojač FPS), Crosshair (Centralni krstić), Timer (Tajmer) i Stopwatch (Štoperica) možete pomerati pomoću (5-smernog) dugmeta za navigaciju. Funkcija Sniper (Snajper) (dostupna samo kada je HDR onemogućen na vašem uređaju) je prilagođena pucačkim igrama iz prvog lica. Možete izabrati odnos uvećanja i tip poravnanja u nizu. Display Alignment (Poravnanje ekrana) prikazuje linije poravnanja na 4 strane ekrana, što vam služi kao jednostavan i praktičan alat za savršeno poravnavanje više monitora.

Za aktiviranje funkcije GamePlus:

1. Pritisnite dugme prečice GamePlus
2. Pomerajte (5-smerno) dugme gore/dole da biste izabrali između različitih funkcija.
3. Pritisnite (5-smerno) dugme da biste aktivirali izabranu funkciju ili prikazali podešavanja.
4. Pomerajte (5-smerno) dugme gore/dole da biste se kretali kroz podešavanja. Označite željeno podešavanje i pritisnite (5-smerno) dugme da biste ga aktivirali.
5. Pritisnite dugme ✕ Zatvori da izađete.

Glavni meni funkcije GamePlus	GamPlus — FPS Counter (Brojač FPS)
	
GamePlus — Crosshair (Centralni krstić)	GamePlus — Sniper (Snajper)
	
GamePlus — Timer (Tajmer)	
	

1.3.4 Funkcija GameVisual

Funkcija GameVisual vam pomaže da izaberete između različitih režima slike na prikladan način.

Za aktiviranje funkcije GameVisual:

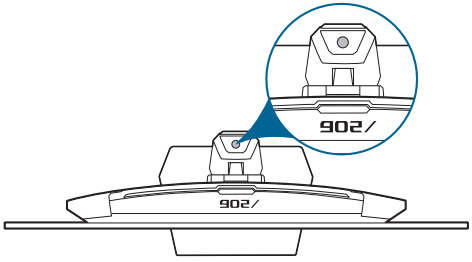
1. Pritisnite dugme prečice GameVisual
2. Pomerajte (5-smerno) dugme gore/dole da biste označili željeno podešavanje.
3. Pritisnite (5-smerno) dugme da biste ga aktivirali.
4. Pomerajte (5-smerno) dugme ulevo da biste se vratili ili pritisnite dugme ✕ Zatvori da izađete.
   - **Scenery Mode (Režim pejzaža)**: Ovo je najbolji izbor za prikazivanje fotografija pejzaža sa GameVisual™ Video intelligence tehnologijom.
   - **Racing Mode (Režim trka)**: Ovo je najbolji izbor za igranje trka sa GameVisual™ Video intelligence tehnologijom.
   - **Cinema Mode (Režim bioskopa)**: Ovo je najbolji izbor za gledanje filmova sa GameVisual™ Video intelligence tehnologijom.
   - **RTS/RPG Mode (RTS/RPG režim)**: Ovo je najbolji izbor za igranje strategije u realnom vremenu (RTS)/igre uloga (RPG) sa GameVisual™ Video intelligence tehnologijom.
   - **FPS Mode (FPS režim)**: Ovo je najbolji izbor za igranje pucačke igre iz prvog lica sa GameVisual™ Video intelligence tehnologijom.
   - **sRGB Cal Mode (Režim kalib. sRGB)**: Ovo je najbolji izbor za gledanje fotografija i grafika sa računara.
   - **MOBA Mode**: Ovo je najbolji izbor za igranje igre borbene arene onlajn za više igrača sa GameVisual™ Video intelligence tehnologijom.
   - **Night Vision (Noćni vid)**: Ovo je najbolji izbor za igranje u mračnom pejzažu sa GameVisual™ Video intelligence tehnologijom.
   - **User Mode (Korisnik režim)**: Više stavki je podesivo za podešavanje boje.

- U **sRGB Cal Mode (Režim kalib. sRGB)**, sledeće funkcije ne može konfigurisati korisnik: **Shadow Boost, Uniform Brightness (Ujednačena osvetljenost), Contrast (Kontrast), Blue Light Filter (Filter plave svetlosti), Display Color Space (Prostor boje displeja), Color Temp. (Temperatura boje), Saturation (Zasićenje), Six-axis Saturation (Zasićenost u šest osa), Gamma (Gama)**.
- U **MOBA Mode**, sledeće funkcije ne može konfigurisati korisnik: **Shadow Boost, Saturation (Zasićenje), Six-axis Saturation (Zasićenost u šest osa)**, **VividPixel**.
- U **Night Vision (Noćni vid)**, sledeće funkcije ne može konfigurisati korisnik: **Saturation (Zasićenje), Six-axis Saturation (Zasićenost u šest osa)**.

1.3.5 Druge funkcije

- Utičnica za tronožac na vrhu

Utičnica za tronožac od 1/4 inča na stalku monitora omogućava postavljanje kamere, audio opreme ili dodatnog displeja.



- HDR

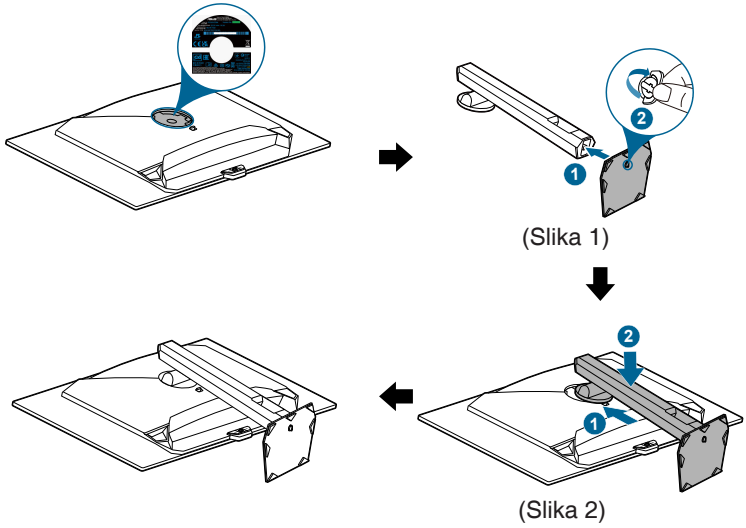
Monitor podržava HDR format. Kada se detektuje HDR sadržaj pojavljuje se poruka "HDR ON" (HDR UKLJUČEN) i prikazuje se u OSD meniju.

- Kada se prikazuje HDR sadržaj, sledeće funkcije nisu dostupne: **ELMB, Sniper (Snajper), GameVisual, Shadow Boost, Brightness (Svetlina), Uniform Brightness (Ujednačena osvetljenost), Contrast (Kontrast), Blue Light Filter (Filter plave svetlosti), Display Color Space (Prostor boje displeja), Color Temp. (Temperatura boje), Saturation (Zasićenje), Six-axis Saturation (Zasićenost u šest osa), Gamma (Gama), PIP/PBP, Power Saving Mode (Režim štednje energije)**.
- Kada je HDR omogućen, možete otići na **Image (Slika)** > **HDR Setting (Podešavanje HDR-a)** > **Adjustable HDR (Podesivi HDR)** da biste podesili sledeću funkciju(e): **Brightness (Svetlina), Uniform Brightness (Ujednačena osvetljenost), Contrast (Kontrast), Color Temp. (Temperatura boje), Saturation (Zasićenje), Six-axis Saturation (Zasićenost u šest osa)**.

2.1 Sastavljanje kraka/postolja

Za sastavljanje baze monitora:

1. Prednja strana monitora treba da bude okrenuta prema stolu.
2. Umetnite bazu u krak. Pričvrstite bazu na krak pričvršćivanjem zavrtnja koji je u paketu. (Slika 1)
3. Pričvrstite krak na monitor. (Slika 2)



(Slika 1)

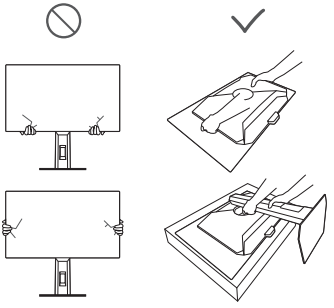
(Slika 2)

Preporučujemo da površinu stola pokrijete mekom krpom da biste sprečili oštećenje monitora.

Veličina zavrtnja postolja: M5 x 25 mm.

Standardna operativna procedura (SOP) za rukovanje/rastavljanje monitora

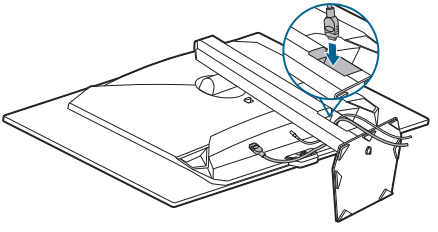
1. Držite monitor za obe strane zadnjeg poklopca kada ga nosite.
2. Ne pritiskajte prednju površinu panela da biste izbegli napukline, svetle tačke ili nepravilnosti u prikazu.
3. Pre rastavljanja, položite monitor ravno na sto.
4. Ne primenjujte silu na jednu tačku tokom rastavljanja, i obezbedite da je monitor stabilno postavljen.
5. Rukujte monitorom pažljivo tokom celog procesa kako biste izbegli udarce, savijanje ili ogrebotine.



2.2 Organizovanje kablova

Kablove možete organizovati uz pomoć otvora za organizovanje kablova.

- **Uređivanje kablova**

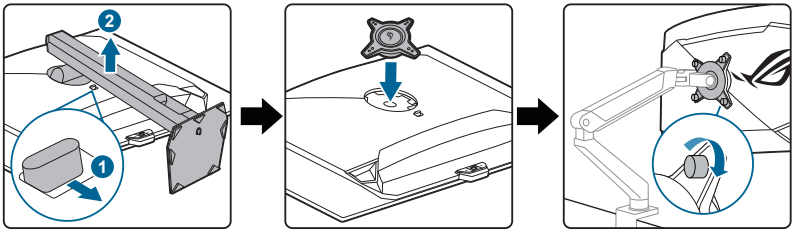


2.3 Odvajanje kraka/postolja (za VESA zidni nosač)

Odvojivi krak ovog monitora je posebno dizajniran za VESA zidni nosač.

Za odvajanje kraka:

1. Prednja strana monitora treba da bude okrenuta prema stolu.
2. Pritisnite dugme za oslobađanje, a zatim odvojite krak/bazu od monitora.
3. Pričvrstite ROG komplet za zidnu montažu na poleđini monitora.
4. Monitor se sada može montirati pomoću zasebno kupljenog kompleta za montažu, kao što je ROG Ergo krak za monitor AAS01.



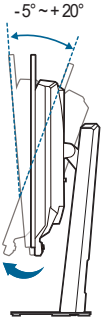
Preporučujemo da površinu stola pokrijete mekom krpom da biste sprečili oštećenje monitora.

Rukujte pažljivo da biste izbegli povrede ili oštećenje monitora.

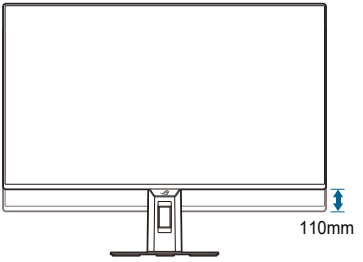
- VESA komplet za zidnu montažu (100 x 100 mm) se kupuje zasebno.
- Koristite samo zidni montažni nosač sa UL liste sa minimalnom težinom/nosivošću od 22,7 kg (veličina zavrtnja: M4 x 10 mm).

2.4 Podešavanje monitora

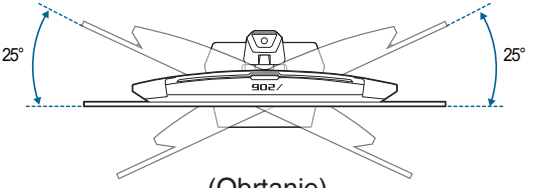
- Za optimalno gledanje, preporučujemo da pogledate celu površinu monitora, a zatim podesite monitor pod uglom koji vam je najugodniji.
- Držite stalak kako biste sprečili da monitor padne dok menjate njegov ugao.
- Možete da podesite monitor na ugao od +20˚ do -5˚, a to vam omogućava i podešavanje okretanja od 25˚ ulevo ili udesno. Takođe možete da podesite visinu monitora u rasponu od 110 mm.



(Naginjanje)



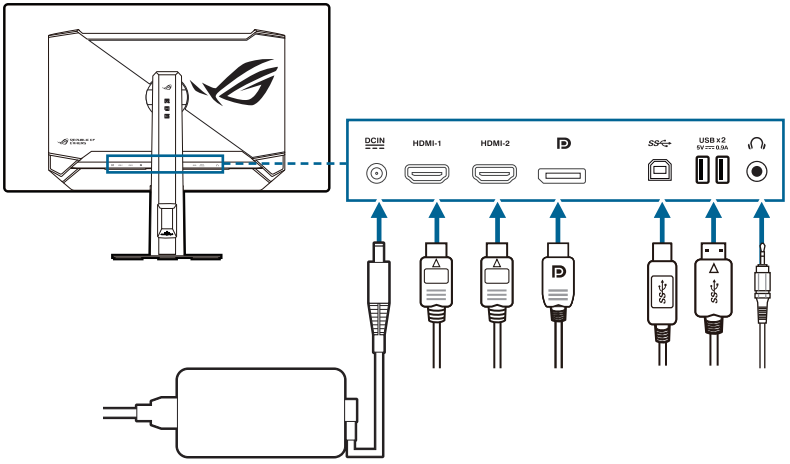
(Podešavanje visine)



(Obrtanje)

2.5 Povezivanje kablova

Povežite kablove prema sledećim uputstvima:



- **Povezivanje kabla za napajanje**:
  a. Čvrsto priključite adapter za napajanje u DC IN port za jednosmernu struju na monitoru.
  b. Čvrsto priključite jedan kraj kabla za napajanje u adapter za napajanje, a drugi kraj u utičnicu.
- **Povezivanje HDMI/DisplayPort kabla**:
  a. Priključite jedan kraj HDMI/DisplayPort kabla u HDMI/DisplayPort priključak na monitoru.
  b. Priključite drugi kraj HDMI/DisplayPort kabla u HDMI/DisplayPort priključak na vašem uređaju.
- **Za korišćenje USB 3.2 Gen 1 portova**: Uzmite USB kabl i priključite manji kraj (Type-B) USB kabla za otpremanje na USB port za otpremanje na monitoru, a veći kraj (Type-A) na USB port na računaru. Proverite da li je na vašem računaru instaliran najnoviji operativni sistem Windows 10/Windows 11. To će omogućiti rad USB portova na monitoru.
- **Za korišćenje slušalica**: priključite audio kabl u priključak za slušalice na monitoru.

Kada su ovi kablovi povezani, možete da izaberete željeni signal iz stavke Input Select (Izbor ulaza) u OSD meniju.

Ako treba da zamenite kabl za napajanje ili kabl(ove) za povezivanje, kontaktirajte ASUS korisnički servis.

2.6 Uključivanje/isključivanje monitora

- **Uključivanje monitora**:

Pritisnite ⏻ dugme za uključivanje/isključivanje na monitoru. Pogledajte stranu 1-2 za lokaciju dugmeta za uključivanje i isključivanje. Ako je funkcija **Power Indicator (Indikator napajanja)** omogućena i detektuje se ulazni izvor, LED indikator napajanja će svetleti crveno da označi da je monitor uključen. Takođe, kada je monitor isključen možete pritisnuti bilo koje dugme da biste uključili monitor.

- **Isključivanje monitora**:

Postoje dva načina za isključivanje monitora:

- Dvaput pritisnite ⏻ dugme za uključivanje/isključivanje na monitoru.
- Pritisnite ⏻ dugme za uključivanje/isključivanje na monitoru. Pomoću (5-smernog) dugmeta za navigaciju izaberite „Turn Off“ (Isključi) i pritisnite (5-smerno) dugme za navigaciju da potvrdite izbor.

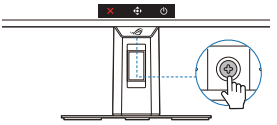


Ako želite da prekinete napajanje, izvucite kabl za napajanje iz utičnice. Nemojte da izvlačite adapter za napajanje iz monitora.

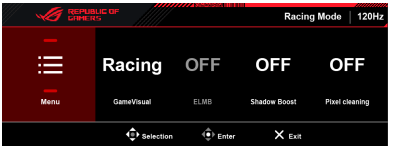
3.1 OSD (prikaz na ekranu) meni

3.1.1 Kako ponovo konfigurisati

1. Nakon što se monitor uključi, pritisnite (5-smerno) dugme da aktivirate OSD brzi meni.



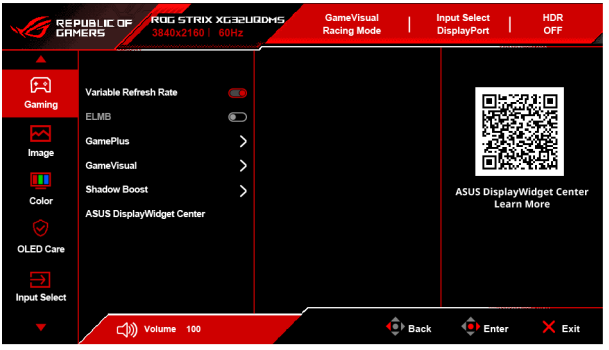
2. Kada se Quick Menu (Brzi meni) aktivira:



Ikona za OSD (prikaz na ekranu)	Rad 5-smernog kontrolera	Funkcija
Brzi meni	Pomeri ulevo/ udesno	Prebacuje na prethodno/sledeće podešavanje menija.
	Pomeri nagore/ nadole	• Bira prethodnu/sledeću stavku menija. • Bira željeni parametar.
	Pritisni (na sredini)	Potvrđuje izbor

Da biste modifikovali opcije Quick Menu (Brzi meni), pogledajte stavku Quick Menu (Brzi meni) u odeljku 3.1.2 Pregled OSD funkcije.

3. Kada se meni aktivira:

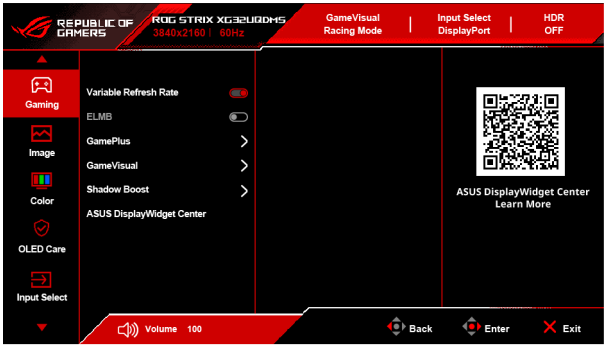


Ikona za OSD (prikaz na ekranu)	Rad 5-smernog kontrolera	Funkcija
Meni	Pomeri nagore/ nadole	• Bira prethodnu/sledeću stavku menija. • Bira željeni parametar.
	Pomeri ulevo/ udesno	Prebacuje na levi/desni meni.
	Pritisni (na sredini)	Potvrđuje izbor

- **ASUS DisplayWidget Center**: Prikazuje QR kod za pristup informacijama o ASUS DisplayWidget centru.

3.1.2 Pregled OSD funkcije

1. Gaming (Igrice)



- **Variable Refresh Rate (Varijabilna brzina osvežavanja):** Omogućava grafičkom izvoru koji podržava **Variable Refresh Rate (Varijabilna brzina osvežavanja)** da dinamički prilagođava brzinu osvežavanja ekrana na osnovu tipične frekvencije kadrova sadržaja za energetski efikasan, praktično bez zastoja i sa malom latencijom.

Sledeće funkcije će biti onemogućene kada je ova funkcija uključena: **PIP/PBP**, **ELMB**.

*__Variable Refresh Rate (Varijabilna brzina osvežavanja)__ može da se aktivira samo u opsegu 48Hz~240Hz.

*Za podržane grafičke procesorske jedinice, minimalne zahteve za računarski sistem i upravljačke programe, obratite se proizvođačima grafičkih procesorskih jedinica.

- **ELMB**: Extreme Low Motion Blur.

Ova funkcija je dostupna samo kada je frekvencija osvežavanja 120Hz.

Kada je ova funkcija aktivirana, sledeće funkcije nisu dostupne:
Variable Refresh Rate (Varijabilna brzina osvežavanja),
Blue Light Filter (Filter plave svetlosti),
Aspect Control (Kontrola proporcije), **HDR**, **PIP/PBP**,
Uniform Brightness (Ujednačena osvetljenost), **Sniper (Snajper)**.

Kada je ova funkcija aktivirana, maksimalno osvetljenje će biti 70.

- **GamePlus**: Pogledajte **1.3.3 Funkcija GamePlus** za detalje.
- **GameVisual**: Pogledajte **1.3.4 Funkcija GameVisual** za detalje.

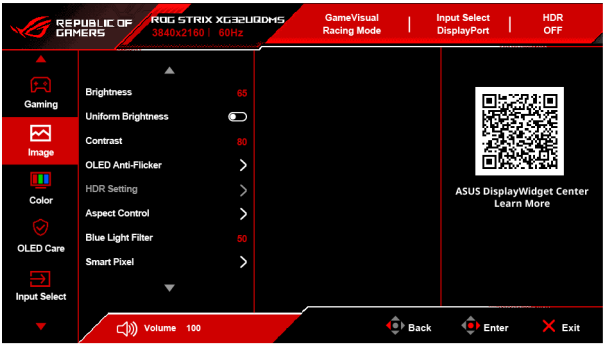
Sledeće funkcije će biti onemogućene kada je ova funkcija uključena: HDR.

- **Shadow Boost**: Poboljšanje tamne boje prilagođava gama krivu monitora za bogatije tamne tonove na slici, čineći tamne scene i objekte mnogo lakšim za uočavanje. Pored toga, **Dynamic Shadow Boost (Dinamičko poboljšanje detalja slike u tamnim područjima)** osvetljava tamna područja bez preeksponiranja svetlih područja, što pruža jasnu prednost u slabo osvetljenim okruženjima.

Ova funkcija je dostupna samo u **Scenery Mode (Režim pejzaža)**, **Racing Mode (Režim trka)**, **Cinema Mode (Režim bioskopa)**, **RTS/RPG Mode (RTS/RPG režim)**, **FPS Mode (FPS režim)**, **Night Vision (Noćni vid)** ili **User Mode (Korisnik režim)**.

- **ASUS DisplayWidget Center**: Prikazuje QR kod za pristup informacijama o ASUS DisplayWidget centru.

2. Image (Slika)



- **Brightness (Svetlina)**: Opseg podešavanja je od 0 do 100.

- **Uniform Brightness (Ujednačena osvetljenost)**: Kada je ova funkcija omogućena, sistem neće podešavati maksimalno osvetljenje ekrana kada se ekran prikazuje u drugoj veličini.
- **Contrast (Kontrast)**: Opseg podešavanja je od 0 do 100.
- **OLED Anti-Flicker (OLED protiv treperenja)**: Predviđeno je da poboljša vaše iskustvo gledanja stabilizacijom brzine osvežavanja unutar određenog opsega.
  - **High (Visok)**: Opseg brzine osvežavanja je od 160 Hz do 240 Hz.
  - **Middle (Srednji)**: Opseg brzine osvežavanja je od 80 Hz do 240 Hz.

Ova funkcija je dostupna samo kada je ulazni izvor **DisplayPort**.

- **HDR Setting (Podešavanje HDR-a)** (Podešavanje High Dynamic Range-a): Sadrži 4 HDR režima:
  - **Gaming HDR**
  - **Cinema HDR**
  - **Console HDR**
  - **DisplayHDR 400 True Black**
  - **Adjustable HDR (Podesivi HDR)**: HDR podešavanje boja se može podesiti kada je funkcija **Adjustable HDR (Podesivi HDR)** omogućena. HDR PQ kriva će biti pod uticajem kada je opcija **Adjustable HDR (Podesivi HDR)** postavljena na **ON (UKLJUČENO)** u HDR režimu.
  - **Dynamic Brightness Boost (Dinamičko pojačanje osvetljenja)**: Ova funkcija je predviđena da se koristi sa **Console HDR**. Omogućavanje ove funkcije će poboljšati HDR osvetljenje.

Kada se prikazuje HDR sadržaj, sledeće funkcije nisu dostupne:
ELMB, **Sniper (Snajper)**, **GameVisual**, **Shadow Boost**, **Brightness (Svetlina)**, **Uniform Brightness (Ujednačena osvetljenost)**, **Contrast (Kontrast)**, **Blue Light Filter (Filter plave svetlosti)**, **Display Color Space (Prostor boje displeja)**, **Color Temp. (Temperatura boje)**, **Saturation (Zasićenje)**, **Six-axis Saturation (Zasićenost u šest osa)**, **Gamma (Gama)**, **PIP/PBP**, **Power Saving Mode (Režim štednje energije)**.

- **Aspect Control (Kontrola proporcije)**: Podesite odnos širina/visina na **16:9** ili **Square (Kvadrat)** da biste uživali u drugačijem scenariju igranja.

Sledeće funkcije će biti onemogućene kada je ova funkcija uključena: **PIP/PBP**, **ELMB**.

- **Blue Light Filter (Filter plave svetlosti)**:
  - **OFF (ISKLJUČENO)**: Bez promene.
  - **Level 1 (Nivo 1)~Level 4 (Nivo 4)**: Što ne nivo viši, raspršuje se manje plave svetlosti. Kada je aktiviran **Blue Light Filter (Filter plave svetlosti)**, podrazumevana podešavanja za **Racing Mode (Režim trka)** će biti automatski uvezena. Između **Level 1 (Nivo 1)** i **Level 3 (Nivo 3)**, korisnik može konfigusirati funkciju osvetljenja. **Level 4 (Nivo 4)** je optimizovano podešavanje. Korisnik ne može konfigusirati funkciju osvetljenja.

Monitor koristi panel sa slabim plavim svetlom i usklađen je sa TÜV Rheinland hardverskim rešenjem slabog plavog svetla za fabričko resetovanje/ režim sa podrazumevanim postavkama (**Brightness (Svetlina)**: 100%, **Contrast (Kontrast)**: 80%, CCT: **6500K**, Preset mode (Unapred određeni režim): **Racing Mode (Režim trka)**, **Power Setting (Podešavanje napajanja)**: **Power Saving Mode (Režim štednje energije)**).

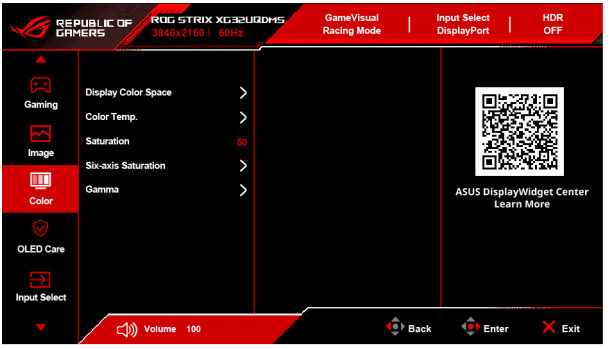
Sledeće funkcije će biti onemogućene kada je ova funkcija uključena: **ELMB**, **Uniform Brightness (Ujednačena osvetljenost)**.

Da biste ublažili naprezanje očiju, pogledajte sledeće:

- Korisnici bi trebalo da se malo udalje od ekrana ako dugotrajno rade. Savetuje se da se prave kratke pauze (najmanje 5 minuta) nakon otprilike 1 sata neprekidnog rada za računarom. Pravljenje kratkih i čestih pauza je efikasnije od jedne duže pauze.
- Da biste smanjili zamor oka i suvoću u očima, trebalo bi da povremeno odmarate oko fokusirajući se na udaljene objekte.
- Vežbe za oči mogu pomoći u smanjenju zamora oka. Često ponavljajte ove vežbe. Ako se zamor oka nastavi, obratite se lekaru. Vežbe za oči: (1) Ponavljajući gledajte gore-dole (2) Polako kolutajte očima (3) Pomerajte oči dijagonalno.
- Visokoenergetska plava svetlost može dovesti do zamora oka i AMD-a (makularne degeneracije povezane sa starenjem). Filter plave svetlosti smanjuje 70% (maks.) štetne plave svetlosti da bi se izbegao CVS (sindrom kompjuterskog vida).

- **Smart Pixel (Pametni piksel)**: Poboljšava opšte detalje slike u realnom vremenu za jasnije i živopisnije prikaze.
- **VividPixel**: Ova funkcija poboljšava obris prikazane slike i generiše slike visokog kvaliteta na ekranu.

3. Color (Boja)



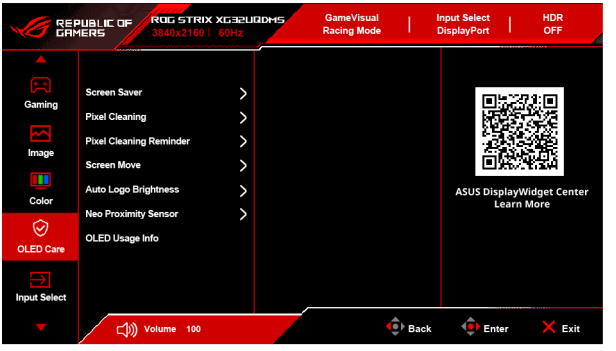
- **Display Color Space (Prostor boje displeja)**: Bira prostor boja za izlaz boja monitora.
- **Color Temp. (Temperatura boje)**: Sadrži 8 režima uključujući **4000K, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 10000K** i režim **User (Korisnik)**.
- **Saturation (Zasićenje)**: Opseg podešavanja je od 0 do 100.

Ova funkcija nije dostupna kada je izabrana opcija **sRGB Cal Mode (Režim kalib. sRGB)**, **MOBA Mode** ili **Night Vision (Noćni vid)**.

- **Six-axis Saturation (Zasićenost u šest osa)**: Podešava zasićenost za R, G, B, C, M, Y.
- **Gamma (Gama)**: Omogućava vam da podesite režim boje na **1,8, 2,0, 2,2, 2,4** ili **2,6**.

4. OLED Care (OLED održavanje)

Konfiguriše podešavanje vezano za čuvar ekrana. Možete da poboljšate probleme sa kvalitetom slike povezane sa zadržavanjem slike kada je ekran uključen određeno vreme.



- **Screen Saver (Čuvar ekrana)**: Omogućava/onemogućava funkciju čuvara ekrana. Svetlina ekrana će se automatski smanjiti kada na ekranu nema promena.
- **Pixel Cleaning (Čišćenje piksela)**: Kalibriše sve probleme koji se mogu pojaviti na ekranu kada je monitor uključen duže vreme. Ovom procesu će biti potrebno oko 6 minuta. Ova funkcija će biti automatski aktivirana kada se monitor isključi. Nemojte da izvlačite kabl za napajanje dok je to u toku. Ako uključite monitor, funkcija **Pixel Cleaning (Čišćenje piksela)** će prestati sa radom.
- **Pixel Cleaning Reminder (Podsetnik za čišćenje piksela)**: Omogućite ili onemogućite prikazivanje podsetnika za čišćenje piksela.
- **Screen Move (Pomeranje ekrana)**: Izaberite nivo pomeranja ekrana da biste sprečili zadržavanje slike na ekranu.
- **Auto Logo Brightness (Automatsko osvetljenje logotipa)**: Omogućite ovu funkciju da biste omogućili sistemu da automatski podesi osvetljenje logotipa kako bi ispravio potencijalne probleme sa kvalitetom slike.
- **Neo Proximity Sensor (Neo senzor blizine)**:
  - **Distance Selection (Izbor rastojanja)**: Ako je funkcija omogućena i monitor ne detektuje prisustvo objekta u opsegu od 60 cm - 120 cm (ili izbor u okviru **Tailored Mode (Prilagođeni režim)**) (u zavisnosti od vašeg izbora) tokom perioda koji ste podesili u opciji **Screen Off (Isključen ekran)**, monitor će se automatski zacrniti.



- Domet detekcije može se malo razlikovati ako korisnik nosi tamnu ili svetlu odeću. Podesite **Distance Selection (Izbor rastojanja)** na **Max. 120 cm (Maks. 120 cm)** kada nosite crnu ili drugu tamnu odeću.
- Monitor vraća normalnu osvetljenost nakon što ponovo detektuje ljudsku aktivnost. Nakon podešenog vremenskog perioda u režimu štednje energije, monitor će ući u režim pripravnosti.
- Izbegavajte da stavljate predmete ispred senzora (između 60 cm i 120 cm), jer će to izazvati kvar senzora (pogrešnu procenu da je neko ispred).

  - **Screen Off (Isključen ekran)**: Ova funkcija vam omogućava da izaberete trajanje nakon kog će se monitor isključiti ako ne detektuje prisustvo objekta.
- **OLED Usage Info (OLED Informacije o korišćenju)**: Prikazaće se informacije o upotrebi OLED-a.
  - **OLED Time Track (OLED vremenska traka)**: Prikazuje ukupan broj sati koliko je monitor bio uključen.
  - **Pixel Clean Times (Vreme čišćenja piksela)**: Prikazuje ukupan broj puta koliko je funkcija **Pixel Cleaning (Čišćenje piksela)** aktivirana.

- **Pixel Clean Interval (Interval čišćenja piksela)**: Prikazuje proteklo vreme od poslednjeg izvršavanja funkcije **Pixel Cleaning (Čišćenje piksela)**.

5. Input Select (Izbor ulaza)

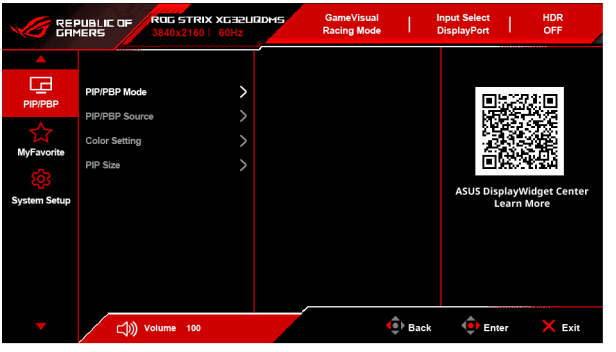


- **Auto Input Detection (Automatska detekcija unosa)**: Kada je omogućena, sistem će automatski izabrati najnoviji umetnuti U/I port.
- **DisplayPort, HDMI-1, HDMI-2**: Ručno bira izvor ulaza.

6. PIP/PBP

Funkcija **PIP/PBP** vam omogućava da otvorite potprozor(e) povezane iz bilo kog video izvora.

- Sledeće funkcije će biti onemogućene kada je ova funkcija uključena: **Variable Refresh Rate (Varijabilna brzina osvežavanja)**, **ELMB**, **Sniper (Snajper)**, **Aspect Control (Kontrola proporcije)**, **DSC Support (DSC podrška)**.
- **PIP/PBP Mode (PIP/PBP režim)** se koristi se ispod 60 Hz.
- **PIP/PBP Mode (PIP/PBP režim)** ne podržava HDR funkciju.



- **PIP/PBP Mode (PIP/PBP režim)**: Bira PIP, PBP režim ili ga isključuje.

- **PIP/PBP Source (PIP/PBP izvor)**: Izaberite izvor video ulaza za svaki PIP/PBP prozor.
- **Color Setting (Podešavanje boja)**: Podešava **GameVisual** režim za svaki PIP/PBP prozor.
- **PIP Size (PIP veličina)**: Podešava PIP veličinu na **Small (Mali)**, **Middle (Srednji)** ili **Large (Veliki)**.

7. MyFavorite



- **Quick Menu (Brzi meni)**: Brzi meni nudi 4 prilagodljive prečice za jednostavan pristup često korišćenim postavkama. Ove prečice možete izmeniti po potrebi. Evo na koji način:
  1. Pritisnite 5-smerno dugme da otvorite **Quick Menu (Brzi meni)**.
  2. Idite na **Menu (Meni)** > **MyFavorite** > **Quick Menu (Brzi meni)**.
  3. Izaberite **Mode 1 (Režim 1)**, **Mode 2 (Režim 2)**, **Mode 3 (Režim 3)** ili **Mode 4 (Režim 4)** da definišete funkciju. Dostupne funkcije uključuju: **GameVisual**, **ELMB**, **Shadow Boost**, **Saturation (Zasićenje)**, **Pixel Cleaning (Čišćenje piksela)**, **Brightness (Svetlina)**, **Variable Refresh Rate (Varijabilna brzina osvežavanja)**, **Contrast (Kontrast)**, **Input Select (Izbor ulaza)**, **Gamma (Gama)**, **VividPixel**, **Color Temp. (Temperatura boje)**

  Da biste skratili **Quick Menu (Brzi meni)**, možete izabrati **None (Nijedan)** da sakrijete prečicu. Nemojte da definišete istu funkciju na više položaja. Prečica će biti zasivljena ako nije podržana u trenutnom režimu.

- **Shortcut (Prečica)**:
  - **Shortcut (Prečica)**: Podešava funkcije prečica za dugmad prečica.

Kada je određena funkcija izabrana ili aktivirana, vaše dugme prečice možda neće podržavati. Dostupni izbori funkcija: **GamePlus**, **GameVisual**, **Brightness (Svetlina)**, **Mute (Isključi zvuk)**, **Shadow Boost**, **Contrast (Kontrast)**, **Input Select (Izbor ulaza)**, **HDR Setting (Podešavanje HDR-a)**, **Blue Light Filter (Filter plave svetlosti)**, **Color Temp. (Temperatura boje)**, **Volume (Earphone Out) (Jačina zvuka (izlaz za slušalice))**, **Pixel Cleaning (Čišćenje piksela)**, **Customized Setting-1 (Prilagođeno podešavanje-1)**, **Customized Setting-2 (Prilagođeno podešavanje-2)**.

- **Customized Setting (Prilagođeno podešavanje)**:
  - **Setting 1 (Postavka 1)/Setting 2 (Postavka 2)**: Učitava/čuva sva podešavanja na monitoru.

8. System Setup (Podešavanje sistema)



- **Language (Jezik)**: Postoje 23 jezika koje možete izabrati, uključujući engleski, francuski, nemački, italijanski, španski, holandski, portugalski, ruski, češki, hrvatski, poljski, rumunski, mađarski, turski, pojednostavljeni kineski, tradicionalni kineski, japanski, korejski, tajlandski, indonežanski, persijski, ukrajinski, vijetnamski.
- **Sound (Zvuk)**: Podešava podešavanja koja se odnose na zvuk iz ovog menija.
  - **Volume (Earphone Out) (Jačina zvuka (izlaz za slušalice))**: Opseg podešavanja je od 0 do 100.
  - **Mute (Isključi zvuk)**: Uključuje i isključuje zvuk monitora.
  - **Sound Source (Izvor zvuka)**: Određuje iz kog izvora dolazi zvuk monitora.
- **USB Setup (USB podešavanje)**:
  - **USB Hub**: Podešava dostupnost USB čvorišta tokom režima pripravnosti.
- **Power Indicator (Indikator napajanja):** Uključuje/isključuje LED indikator napajanja.

- **Power Key Lock (Zaključavanje tastera napajanja):** Omogućava ili onemogućava taster za uključivanje i isključivanje.
- **Key Lock (Zaključavanja tastera)**: Da onemogućite sve funkcijske tastere. Pomerite i držite (5-smerno) dugme nadole duže od 5 sekundi da biste otkazali funkciju Zaključavanja tastera.
- **Power Setting (Podešavanje napajanja):**
  - **Performance Mode (Režim performansi)**: Postavka režima performansi može dovesti do veće potrošnje energije.
  - **Power Saving Mode (Režim štednje energije)**: Režim štednje energije može dovesti do ograničenih performansi osvetljenja.

Određene funkcije koje troše energiju će biti onemogućene kada je izabran **Power Saving Mode (Režim štednje energije)**. Ako želite da omogućite funkcije, izaberite **Performance Mode (Režim performansi)**.

Isključite HDR funkciju pre nego što aktivirate **Power Saving Mode (Režim štednje energije)**.

- **OSD Setup (Podešavanje prikaza na ekranu)**:
  - **OSD Position (Pozicija OSD-a)**: Podešava poziciju OSD-a.
  - **OSD Timeout (Dužina prikazivanja menija na ekranu)**: Podešava dužinu prikazivanja menija na ekranu od 10 do 120 sekundi.
  - **OSD Size (Veličina OSD-a)**: Podešava veličinu OSD-a.
  - **Transparency (Providnost)**: Podešava pozadinu OSD prikaza na ekranu od neprovidne do transparentne.
  - **DDC/CI**: Omogućava ili onemogućava funkciju DDC/CI (Kanal za prikaz podataka/interfejs za komande).
- **DisplayPort Stream (DisplayPort prenos)**: Kompatibilnost sa grafičkom karticom. Izaberite **DisplayPort 1.2** ili **DisplayPort 1.4** prema DP verziji grafičke kartice.
- **DSC Support (DSC podrška)**: DisplayPort Display Stream Compression.
- **ASUS Power Sync**: Omogućava kontrolu uklj./isklj. napajanja uređaja konzole ili kutije za podešavanje povezane putem HDMI veze, kao što je Apple TV, Sony PlayStation, Xbox Series X/S, Nintendo Switch preko monitora. Podrazumevano podešavanje je **ON (UKLJUČENO)**. Ako je monitor uključen, CEC izvorni uređaj će se automatski uključiti i obrnuto. Ako je CEC izvorni uređaj uključen, monitor će se automatski uključiti.
- **Information (Informacije)**: Prikazuje informacije o monitoru.
- **All Reset (Resetuj sve)**: Biranjem **Yes (Da)** možete da vratite podrazumevana podešavanja.

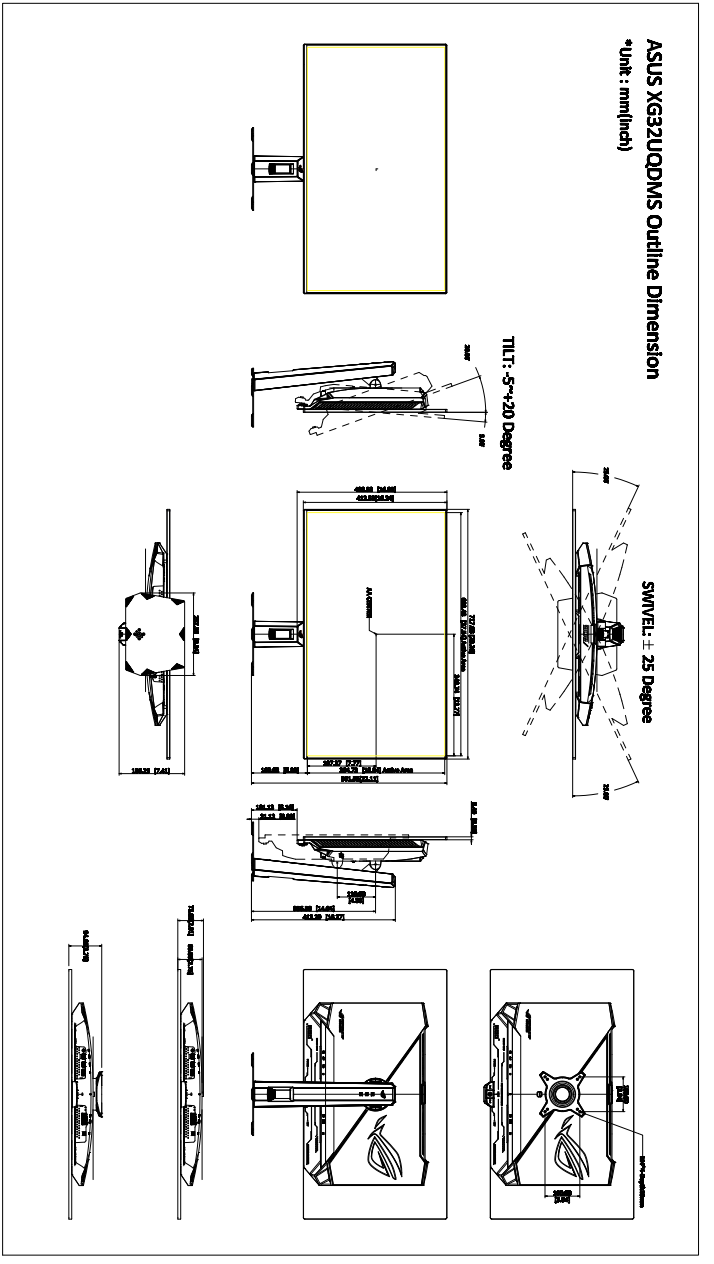
3.2 Kratak pregled specifikacija

Tip ekrana	OLED
Veličina panela	31,5" (16:9, 80,3 cm) dijagonala ekrana
Maksimalna rezolucija	3840 x 2160
Dubina piksela	0,1814 mm x 0,1814 mm
Svetlina	250 cd/m^2, 1000 cd/m^2 (vršna)
Kontrastni odnos (tip.)	1.500.000:1
Ugao gledanja (H/V) CR>10	178˚/178˚
Boje na ekranu	1073,7 M (10 bita)
Opseg boja	DCI-P3 99%
Vreme odziva	0,03 ms
Izbor temperature boje	8 temperature boje
Digitalni ulaz	HDMI v2.1 x 2, DisplayPort v1.4 x 1
Priključak za slušalice	Da
SPDIF izlaz	Ne
Audio ulaz	Ne
Zvučnik (ugrađen)	Ne
USB 3.2 Gen 1 port	1 x USB 3.2 Gen 1 Type-B, 2 x USB 3.2 Gen 1 Type-A
USB 2.0 port	Ne
Boja	Crna
LED indikator napajanja	Crvena (uključeno)/Žuta (režim pripravnosti)/ Narandžasta treperi (čišćenje piksela)
Nagib	+20˚~ -5˚
Obrtanje	+25˚~ -25˚
Okretanje	Ne
Podešavanje visine	110 mm
Kensington brava	Da
Nazivni napon	AC: 100~240 V, 50/60 Hz, 2,34 A ili 2,5 A DC: 20,0V ⎓ 9,0A
Potrošnja struje	Uključeno: < 50 W** (tip.), Režim pripravnosti: < 0,5 W***, Isključeno: < 0,3 W***
Temperatura (kada radi)	0˚C~40˚C
Temperatura (kada ne radi)	-20˚C~+60˚C
Dimenzije (Š x V x D) bez stalka	717,88 x 430,53 x 73,85 mm
Dimenzija (Š x V x D)	717,88 x 561,55 x 188,23 mm (sa stalkom, najviše) 717,88 x 451,55 x 188,23 mm (sa stalkom, najniže) 870 x 510 x 188 mm (paket)
Težina (proc.)	4,5 kg (bez stalka); 6,6 kg (neto); 9,8 kg (bruto)

Višejezični	23 jezika (engleski, francuski, nemački, italijanski, španski, holandski, portugalski, ruski, češki, hrvatski, poljski, rumunski, mađarski, turski, pojednostavljeni kineski, tradicionalni kineski, japanski, korejski, tajlandski, indonežanski, persijski, ukrajinski, vijetnamski)
Dodatna oprema	Kratko uputstvo za upotrebu, garantni list, adapter za napajanje, Kabl za napajanje, HDMI kabl (opcija), DisplayPort kabl (opcija), Kabl USB Type-A na Type-B (opcija), ROG komplet za zidnu montažu, ROG nalepnica, ROG torbica, mikrofiber krpa
Usaglašenost i standardi	cTUVus, FCC, ICES-3, CB, CE, ErP, WEEE, EU Energy label , UkrSEPRO, Ukraine Energy, CU, EAC RoHs, CCC, China Energy Label, BSMI , RCM, AU MEPS, VCCI, PSE, PC Recycle , J-MOSS, KCC, KMEPS,Vietnam Energy, RoHs, CEC, Windows 10/11 WHQL, TUV Flicker free, TUV Low Blue Light

***Specifikacije podležu promeni bez prethodnog obaveštenja.**
****merenje svetline ekrana od 200 nita bez povezanog audio/USB/čitača kartica.**
*****Potrebno je 10 minuta da se uređaj stabilizuje pre testiranja.**

3.3 Spoljne dimenzije



3.4 Omogućene i nedostupne funkcije OSD menija

Omogućena funkcija	Nedostupne funkcije
Variable Refresh Rate (Promenljiva frekvencija osvežavanja)	ELMB, PIP/PBP
ELMB	Variable Refresh Rate (Promenljiva frekvencija osvežavanja), Brightness (Osvetljenost), Uniform Brightness (Ujednačena osvetljenost), Aspect Control (Upravljanje formatom slike), Blue Light Filter (Filter plavog svetla), PIP/PBP, Auto Logo Brightness (Automatsko osvetljenje logotipa), HDR Setting (HDR podešavanje), Sniper (Snajper)
HDR	ELMB, Sniper (Snajper), GameVisual, Shadow Boost (Povećanje vidljivosti u tamnim područjima), Brightness (Osvetljenost), Uniform Brightness (Ujednačena osvetljenost), Contrast (Kontrast), Aspect Control (Upravljanje formatom slike), Blue Light Filter (Filter plavog svetla), Display Color Space (Prostor boja ekrana), Color Temp. (Temperatura boje), Saturation (Zasićenost), Six-axis Saturation (Šestoosna zasićenost boja), Gamma (Gama), PIP/PBP, Power Saving Mode (Režim uštede energije)
Aspect Control (Upravljanje formatom slike)	ELMB, PIP/PBP
Blue Light Filter (Filter plavog svetla)	ELMB, Uniform Brightness (Ujednačena osvetljenost)
PIP/PBP	Variable Refresh Rate (Promenljiva frekvencija osvežavanja), ELMB, Sniper (Snajper), Aspect Control (Upravljanje formatom slike), DSC Support (DSC podrška), Dynamic Crosshair (Dinamički nišan)
Pixel Cleaning (Čišćenje piksela)	Monitor je nedostupan približno 6 minuta
OLED Anti-Flicker (OLED bez treperenja)	ELMB, PIP/PBP
Uniform Brightness (Ujednačena osvetljenost)	ELMB, Blue Light Filter (Filter plavog svetla)

3.5 Rešavanje problema (Često postavljana pitanja)

Problem	Moguće rešenje
LED napajanja ne svetli	• Pritisnite bilo koje dugme da biste proverili da li je monitor u UKLJUČENOM režimu. • Proverite da li je kabl za napajanje pravilno povezan sa monitorom i utičnicom. • Proverite da li je prekidač za napajanje ON (uključeno).
LED indikator napajanja svetli tamnožuto i nema slike na ekranu	• Proverite da li su monitor i računar u režimu ON (uključeno). • Uverite se da je signalni kabl pravilno povezan sa monitorom i računarom. • Proverite signalni kabl i uverite se da nijedan pin nije savijen. • Povežite računar sa drugim dostupnim monitorom da biste proverili da li računar ispravno radi.
Slika na ekranu je previše svetla ili tamna	• Podesite Contrast (Kontrast) i Brightness (Osvetljenost) preko OSD-a.
Slika na ekranu se odbija ili je prisutan talasasti obrazac u slici	• Uverite se da je signalni kabl pravilno povezan sa monitorom i računarom. • Pomerite električne uređaje koji mogu izazvati električne smetnje.
Slika na ekranu ima defekte u boji (bela ne izgleda belo)	• Proverite signalni kabl i uverite se da nijedan pin nije savijen. • Izvršite All Reset (Resetuj sve) putem OSD-a. • Podesite R/G/B postavke boja ili izaberite temperaturu boje putem OSD-a.
Nema zvuka ili je zvuk tih	• Uverite se da je HDMI/DisplayPort/USB Type-C kabl pravilno povezan sa monitorom i računarom. • Podesite jačinu zvuka i na vašem monitoru i na HDMI/DisplayPort/USB Type-C uređaju. • Uverite se da je drajver zvučne kartice računara pravilno instaliran i aktiviran.
HDR sadržaj se ne reprodukuje ispravno	• Proverite da li ulazni izvor podržava HDR reprodukciju (uz odgovarajuća podešavanja sistema i najnoviji softver). • Proverite da li je sadržaj HDR kodiran.
LED indikator napajanja neprekidno treperi (dva puta u sekundi), ali nema prikaza (kablovi i izvor sa računara su potvrđeno ispravni).	• Bezbedni režim sistema: Monitor je otkrio unutrašnju anomaliju i prešao u režim zaštite kako bi sprečio potencijalno oštećenje hardvera. • Potreban je tehnički servis: Ovo stanje se ne može rešiti standardnim korisničkim podešavanjima. Pošaljite ili donesite monitor u servisni centar radi pregleda hardvera i analize evidencije.

3.6 Podržani režimi rada

- **Za sve vremenske rasporede**

Frekvencija rezolucije	DP 1.2	DP 1.4		HDMI		Napomena
		Nema Anti-Flicker (Protiv treperenja)	Anti-Flicker (Protiv treperenja)	Ostalo	VRR: ON(UKLJUČENO)/ DSC: ON(UKLJUČENO)	
	Brzina osvežavanja (Hz)					
640 x 480	60	60	60	60	60	Uspostavljeni vremenski rasporedi I
640 x 480	75	75	75	75	75	
800 x 600	60	60	60	60	60	
800 x 600	75	75	75	75	75	
1024 x 768	60	60	60	60	60	
1024 x 768	75	75	75	75	75	
1280 x 960	60	60	60	60	60	Standardni vremenski rasporedi
1280 x 1024	60	60	60	60	60	
1280 x 720	60	60	60	60	60	
1600 x 1200	60	60	60	60	60	
1920 x 1080	60	60	60	60	60	

Video vremenski rasporedi

Frekvencija rezolucije	DP 1.2	DP 1.4		HDMI		Napomena
		Nema Anti-Flicker (Protiv treperenja)	Anti-Flicker (Protiv treperenja)	Ostalo	VRR: ON (UKLJUČENO)/ DSC: ON (UKLJUČENO)	
	Brzina osvežavanja (Hz)					
480p	59,94	59,94	59,94	59,94	59,94	VIC(1)
480p	59,94	59,94	59,94	59,94	59,94	VIC(2)
480p	59,94	59,94	59,94	59,94	59,94	VIC(3)
576p	50	50	50	50	50	VIC(17)
576p	50	50	50	50	50	VIC(18)
720p	50	50	50	50	50	VIC(19)
720p	60	60	60	60	60	VIC(4)

Frekvencija rezolucije	DP 1.2	DP 1.4		HDMI		Napomena
		Nema Anti-Flicker (Protiv treperenja)	Anti-Flicker (Protiv treperenja)	Ostalo	VRR: ON (UKLJUČENO)/ DSC: ON (UKLJUČENO)	
	Brzina osvežavanja (Hz)					
1080p	24	24	24	24	24	VIC(32)
1080p	25	25	25	25	25	VIC(33)
1080p	30	30	30	30	30	VIC(34)
1080p	50	50	50	50	50	VIC(31)
1080p	60	60	60	60	60	VIC(16)
1080p	100	100	100	100	100	VIC(64)
1080p	120	120	120	120	120	VIC(63)
2160p	-	-	-	24	24	VIC(93)
2160p	-	-	-	25	25	VIC(94)
2160p	-	-	-	30	30	VIC(95)
2160p	-	-	-	50	50	VIC(96)
2160p	-	-	-	60	60	VIC(97)
2160p	-	-	-	100	100	VIC(117)
2160p	-	-	-	120	120	VIC(118)

- **Za 16:9 vremenske rasporede**

Frekvencija rezolucije	DP 1.2	DP 1.4		HDMI	
		Nema Anti-Flicker (Protiv treperenja)	Anti-Flicker (Protiv treperenja)	Ostalo	VRR: ON(UKLJUČENO)/ DSC: ON (UKLJUČENO)
	Brzina osvežavanja (Hz)				
3840 x 2160	-	240	240	240 (DSC: ON(UKLJUČENO))	240
3840 x 2160	-	144	-	144	-
3840 x 2160	-	120	-	120	120
3840 x 2160	-	-	-	97	-
3840 x 2160	60	60	60	60	60
2560 x 1440	-	240	-	-	240
2560 x 1440	120	120	-	120	120

Frekvencija rezolucije	DP 1.2	DP 1.4		HDMI	
		Nema Anti-Flicker (Protiv treperenja)	Anti-Flicker (Protiv treperenja)	Ostalo	VRR: ON(UKLJUČENO)/ DSC: ON (UKLJUČENO)
	Brzina osvežavanja (Hz)				
2560 x 1440	60	60	-	60	60
1920 x 1080	-	240	-	-	240

- **Za Square (Kvadrat) vremenske rasporede**

Frekvencija rezolucije	DP 1.2	DP 1.4		HDMI
		Nema Anti-Flicker (Protiv treperenja)	Anti-Flicker (Protiv treperenja)	
	Brzina osvežavanja (Hz)			
3840 x 2160	60	-	-	-
2560 x 1440	120	120	120	120
2560 x 1440	60	60	60	60
2880 x 2160	-	240	240	240
1152 x 864	240	240	240	240
1440 x 1080	240	240	240	240
1920 x 1440	-	240	240	240
1728 x 1080	240	240	240	240
1024 x 768	240	240	240	240
1280 x 960	240	240	240	240

- **Za 24.5" Simulation (Simulacija 24,5") vremenske rasporede**

Frekvencija rezolucije	DP 1.2	DP 1.4		HDMI
		Nema Anti-Flicker (Protiv treperenja)	Anti-Flicker (Protiv treperenja)	
	Brzina osvežavanja (Hz)			
2560 x 1440	120	120	-	120
2560 x 1440	60	60	-	60
2992 x 1684	-	240	240	240
2992 x 1684	120	120	-	120
2992 x 1684	60	60	60	60

- **Za 27" Simulation (Simulacija 27") vremenske rasporede**

Frekvencija rezolucije	DP 1.2	DP 1.4		HDMI
		Nema Anti-Flicker (Protiv treperenja)	Anti-Flicker (Protiv treperenja)	
	Brzina osvežavanja (Hz)			
2560 x 1440	120	120	-	120
2560 x 1440	60	60	-	60
3288 x 1850	-	240	240	240
3288 x 1850	-	120	-	120
3288 x 1850	60	60	60	60

- **Za PIP/PBP vremenske rasporede**

Frekvencija rezolucije	DP	HDMI	Napomena	
	Brzina osvežavanja (Hz)			
640 x 480	60	60	Uspostavljeni vremenski rasporedi I	
800 x 600	60	60		
1024 x 768	60	60		
1280 x 960	60	60	Standardni vremenski rasporedi	
1280 x 1024	60	60		
1280 x 720	60	60		
1600 x 1200	60	60		
1920 x 1080	60	60		
3840 x 2160	60	60	Detaljni vremenski rasporedi	
2560 x 1440	60	60		
1920 x 2160	60	60		Samo za PBP

Video vremenski rasporedi

Frekvencija rezolucije	DP	HDMI	Napomena
	Brzina osvežavanja (Hz)		
480p	59,94	59,94	VIC(1)
480p	59,94	59,94	VIC(2)
480p	59,94	59,94	VIC(3)
576p	50	50	VIC(17)

Frekvencija rezolucije	DP	HDMI	Napomena
	Brzina osvežavanja (Hz)		
576p	50	50	VIC(18)
720p	50	50	VIC(19)
720p	60	60	VIC(4)
1080p	24	24	VIC(32)
1080p	25	25	VIC(33)
1080p	30	30	VIC(34)
1080p	50	50	VIC(31)
1080p	60	60	VIC(16)
2160p	-	24	VIC(93)
2160p	-	25	VIC(94)
2160p	-	30	VIC(95)
2160p	-	50	VIC(96)
2160p	-	60	VIC(97)


REPUBLIC OF
GAMERS

tehnoteka

https://cenoteka.rs

Ovaj dokument je originalno proizveden i objavljen od strane proizvođača, brenda Asus, i preuzet je sa njihove zvanične stranice. S obzirom na ovu činjenicu, Cenoteka ističe da ne preuzima odgovornost za tačnost, celovitost ili pouzdanost informacija, podataka, mišljenja, saveta ili izjava sadržanih u ovom dokumentu.

Napominjemo da Cenoteka nema ovlašćenje da izvrši bilo kakve izmene ili dopune na ovom dokumentu, stoga nismo odgovorni za eventualne greške, propuste ili netačnosti koje se mogu naći unutar njega. Cenoteka ne odgovara za štetu nanesenu korisnicima pri upotrebi netačnih podataka. Ukoliko imate dodatna pitanja o proizvodu, ljubazno vas molimo da kontaktirate direktno proizvođača kako biste dobili sve detaljne informacije.

Za najnovije informacije o ceni, dostupnim akcijama i tehničkim karakteristikama proizvoda koji se pominje u ovom dokumentu, molimo posetite našu stranicu klikom na sledeći link:

https://cenoteka.rs/p/asus-monitor-315-qd-oled-4k-rog-strix-xg32uqdms/