tehnoteka

https://cenoteka.rs

Uputstvo za upotrebu

AOC monitor 31.5'' QD-OLED 4K AGON Pro AG326UZD2



Cenoteka je online destinacija za upoređivanje cena i karakteristika bele tehnike, potrošačke elektronike i IT uređaja kod trgovinskih lanaca i internet prodavnica u Srbiji. Naša stranica vam omogućava da istražite najnovije informacije, detaljne karakteristike i konkurentne cene proizvoda.

Posetite nas i uživajte u ekskluzivnom iskustvu pametne kupovine klikom na link:

https://cenoteka.rs/p/aoc-monitor-315-qd-oled-4k-agon-pro-ag326uzd2/



Korisnički priručnik za OLED monitor

AG326UZD2

Kao OLED proizvod, ovaj zaslon zahtijeva redovito održavanje kako bi se smanjio rizik od zadržavanja slike (trajno zadržavanje slike).

www.aoc.com

©2026 AOC.All Rights Reserved

Version: A00

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Sigurnost 1
Notacijske konvencije 1
Napajanje 2
Instalacija 3
Čišćenje 4
Ostalo 5
Postavljanje 6
Sadržaj u kutiji 6
Postavljanje stalka i postolja 7
Prilagodba monitora 8
Povezivanje monitora 9
Montaža na zid 10
Funkcija Adaptivna sinkronizacija 11
HDR 12
Prilagođavanje 13
Prečaci 13
Vodič za tipke OSD-a (Izbornik) 14
Postavke OSD-a 16
Postavke igre 17
luminancija 19
OLED Care/Extra 21
Postavke boja 23
Audio 25
Svjetlosni efekti 26
Postavka PIP-a 27
Postavke OSD-a 28
LED indikator 29
Rješavanje problema 30
Specifikacije 31
Opće specifikacije 31
AOC-ova politika o greškama piksela na panelima monitora 33
Unaprijed postavljeni načini prikaza 35
Dodjela pinova 37
Plug and Play 38

Sigurnost

Notacijske konvencije

Sljedeći pododjeljci opisuju notacijske konvencije korištene u ovom dokumentu.

Napomene, upozorenja i opasnosti

Tijekom cijelog vodiča, blokovi teksta mogu biti popraćeni ikonom te ispisani podebljanim ili kurzivnim slovima. Ti blokovi predstavljaju napomene, upozorenja i opasnosti, a koriste se na sljedeći način:



NAPOMENA: Napomena sadrži važne informacije koje vam pomažu u učinkovitijem korištenju računalnog sustava.



UPOZORENJE: Upozorenje ukazuje na potencijalnu štetu hardveru ili gubitak podataka te navodi kako izbjeći problem.



OPASNOST: Opasnost ukazuje na rizik od tjelesne ozljede te navodi kako izbjeći problem. Neke opasnosti mogu se pojaviti u alternativnim formatima i bez prateće ikone. U takvim slučajevima, specifičan prikaz opasnosti propisan je regulatornim tijelom.

Napajanje

Monitor smije se koristiti isključivo s vrstom izvora napajanja navedenom na natpisnoj pločici. Ako niste sigurni koja vrsta napajanja dostupna je u vašem domu, posavjetujte se s prodavačem ili lokalnom elektrodistribucijskom tvrtkom.

Monitor je opremljen utikačem s tri kontakta, uključujući treći (uzemljenje). Taj utikač može se umetnuti samo u uzemljenu strujnu utičnicu kao sigurnosna mjera. Ako vaša utičnica ne prihvaća trožilni utikač, zamolite električara da instalira odgovarajuću utičnicu ili upotrijebite adapter za sigurno uzemljenje uređaja. Ne poništavajte sigurnosnu svrhu uzemljenog utikača.

Isključite uređaj iz struje tijekom oluje s gromovima ili kada ga nećete koristiti duže vrijeme. To će zaštititi monitor od oštećenja uslijed prenapona u mreži.

Nemojte preopterećivati razvodnike struje i produžne kabele. Preopterećenje može dovesti do požara ili strujnog udara.

Radi osiguranja zadovoljavajućeg rada, koristite monitor isključivo s računalima certificiranim od UL-a koja imaju odgovarajuće konfigurirane utičnice označene rasponom 100–240 V AC, min. 5 A.

Zidna utičnica mora biti postavljena u blizini opreme i lako dostupna.

Instalacija

Nemojte postavljati monitor na nestabilnu podlogu, poput kolica, stativa, trobruhog nosača, zida ili stola. Ako monitor padne, može ozlijediti osobu i uzrokovati ozbiljna oštećenja ovom proizvodu. Koristite samo kolica, postolje, stativ, nosač ili stol koji preporučuje proizvođač ili koji se prodaje uz ovaj proizvod. Slijedite upute proizvođača'pri ugradnji proizvoda i koristite pribor za montažu koji preporučuje proizvođač. Kombinaciju proizvoda i kolica treba premještati oprezno.

Nikada ne gurajte predmete u otvore na kućištu monitora. To bi moglo oštetiti sklopove strujnog kruga i uzrokovati požar ili električni udar. Nikada ne prolivajte tekućine na monitor.

Ne stavljajte prednju stranu proizvoda na pod.

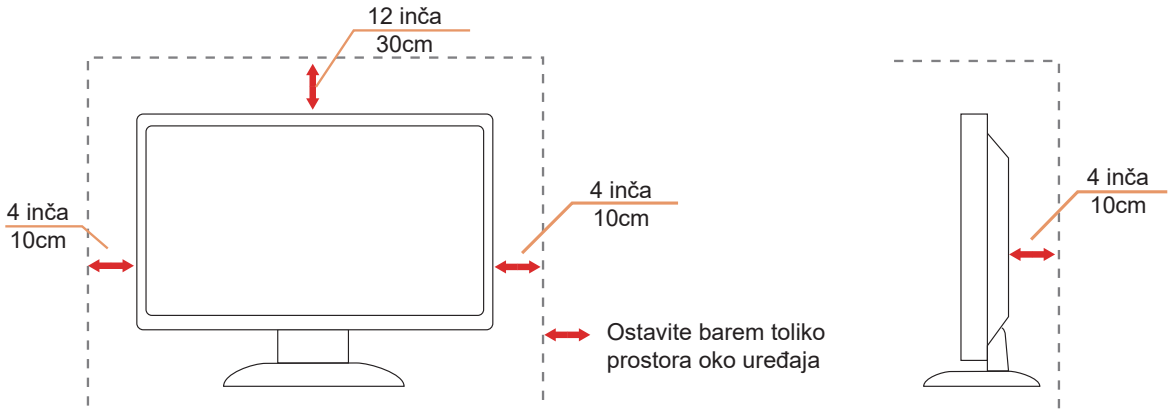
Ako montirate monitor na zid ili policu, koristite set za montažu odobren od strane proizvođača i slijedite upute priložene uz set.

Ostavite prostor oko monitora kako je prikazano ispod. U suprotnom, cirkulacija zraka može biti nedovoljna, pa pregrijavanje može uzrokovati požar ili oštećenje monitora.

Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja, primjerice odvajanje ploče od okvira, osigurajte da se monitor ne nagne prema dolje više od -5 stupnjeva. Ako se premaši maksimalni kut nagiba prema dolje od -5 stupnjeva, oštećenje monitora neće biti pokriveno jamstvom.

Pogledajte ispod preporučena područja ventilacije oko monitora kada je monitor postavljen na stalku:

Postavljeno sa stalkom



Čišćenje

Redovito čistite kućište mekanom krpom navlaženom vodom.

Za čišćenje koristite mekanu pamučnu ili mikrovlaknastu krpu. Krpa treba biti vlažna i gotovo suha; ne dopustite da tekućina uđe u kućište.



Prije čišćenja proizvoda isključite napojni kabel iz struje.

Ostalo

Ako proizvod emitira neobičan miris, zvuk ili dim, ODMAH isključite utikač iz struje i kontaktirajte servisni centar.

Provjerite da otvori za ventilaciju nisu blokirani stolom ili zavjesom.

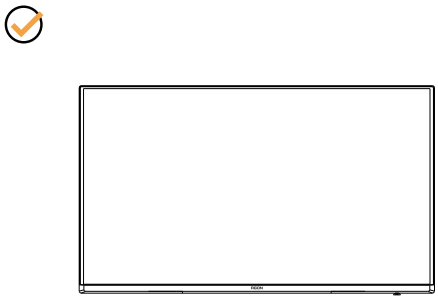
Ne koristite OLED monitor u uvjetima jakih vibracija ili visokog udarnog opterećenja tijekom rada.

Ne udarajte niti ne ispuštajte monitor tijekom rada ili transporta.

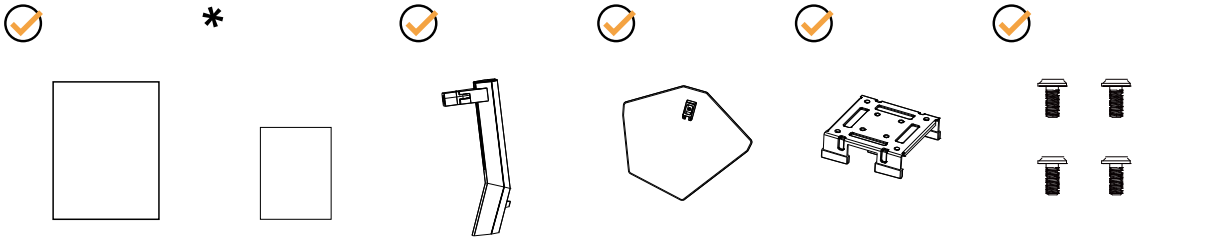
Nije preporučljivo koristiti ovaj OLED proizvod više od 24 sata kontinuirano. Moguće je zadržavanje slike (trajno zadržavanje slike) ako se premaši ovo trajanje korištenja. Kako bi se smanjila vjerojatnost zadržavanja slike, ovaj proizvod koristi niz tehnologija. Ciklus održavanja traje oko 10 minuta. Za pojedinosti pogledajte “Održavanje zaslona” odjeljak.

Postavljanje

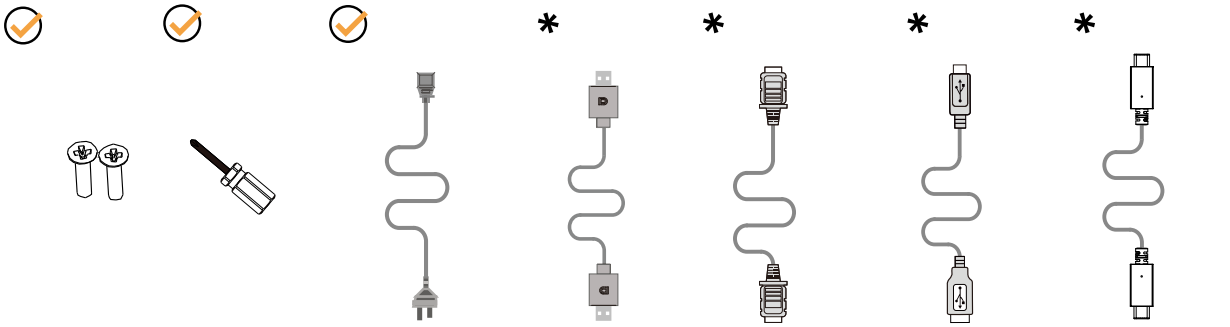
Sadržaj u kutiji



OLED Monitor



Quick Start Guide | Warranty card | Stand | Base | Wall Mount Bracket | Wall Mount Screws



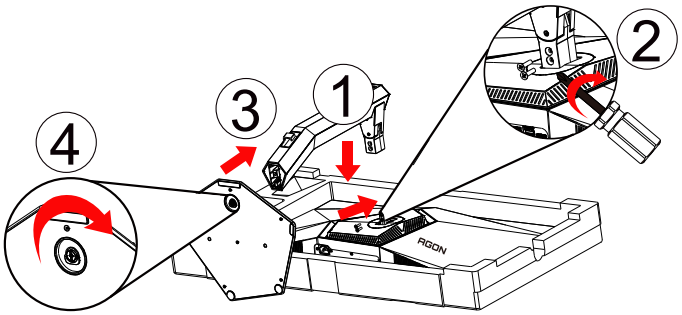
Stand Screws | Screwdriver | Power Cable | DisplayPort Cable | HDMI Cable | USB Cable | USB C-C Cable

*Nisu svi kablovi za signal dostupni u svim zemljama i regijama. Molimo provjerite kod lokalnog distributera ili ureda AOC-a radi potvrde.

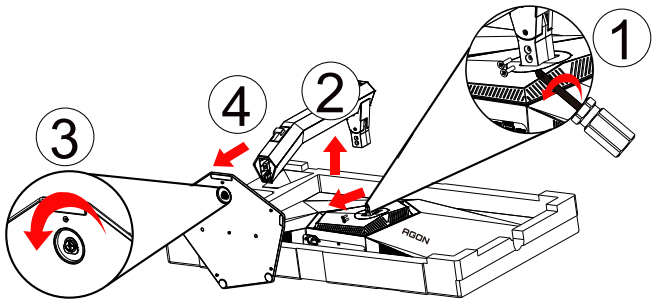
Postavljanje stalka i postolja

Postolje postavite ili uklonite prema sljedećim koracima.

Postavljanje:

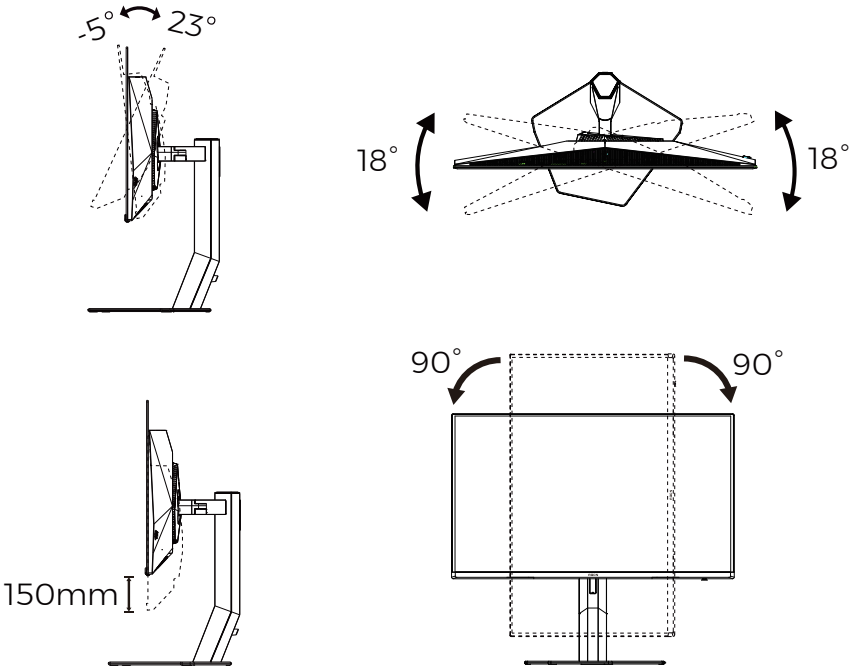


Uklanjanje:



Prilagodba monitora

Za optimalno gledanje preporučuje se da gledate cijelu prednju stranu monitora, a zatim prilagodite kut nagiba prema vlastitim preferencijama.
Držite stalker kako biste stabilizirali monitor i prilagodite kut nagiba samo držeći okvir.
Možete prilagoditi monitor na sljedeće načine:



NAPOMENA:

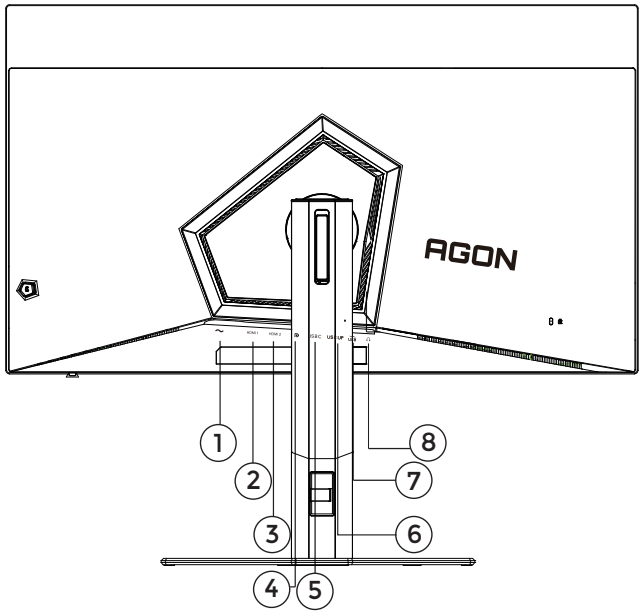
Ne dodirujte OLED zaslon prilikom promjene kuta nagiba. Dodirivanje OLED zaslona može uzrokovati oštećenje.

Upozorenje:

1. Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja zaslona, poput odvajanja panela, osigurajte da se monitor ne naginje prema dolje više od -5 stupnjeva.
2. Ne pritiskajte zaslon tijekom podešavanja kuta monitora. Držite samo okvir.

Povezivanje monitora

Kabelske veze na stražnjoj strani monitora:



1. Napajanje
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB-C
6. USB3.2 Gen1 ulazni
7. USB3.2 Gen1 izlazni + brzo punjenje x1
   USB3.2 Gen1 izlazni x1
8. Slušalice

Povežite s računalom

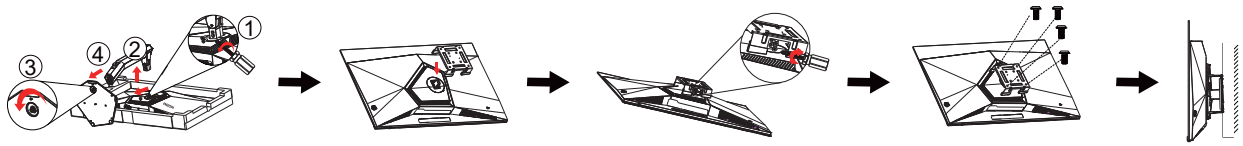
1. Čvrsto priključite napajanje na stražnju stranu zaslona.
2. Isključite računalo i isključite ga iz utičnice.
3. Priključite kabel signala zaslona na video priključak računala.
4. Uključite napajanje računala i zaslona u najbližu utičnicu.
5. Uključite računalo i zaslon.

Ako se na monitoru prikaže slika, instalacija je uspješno dovršena. Ako monitor ne prikazuje sliku, pogledajte odjeljak „Rješavanje problema“.

Radi zaštite opreme, uvijek isključite računalo i OLED monitor prije spajanja.

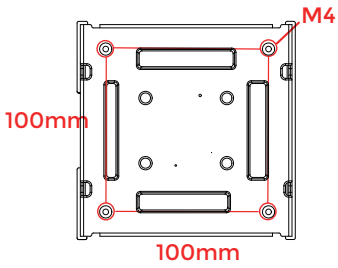
Montaža na zid

Priprema za ugradnju dodatne ručke za montažu na zid

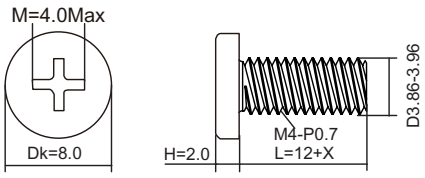


Ovaj se monitor može pričvrstiti na ručku za montažu na zid koju posebno kupujete. Isključite napajanje prije ovog postupka. Slijedite ove korake:

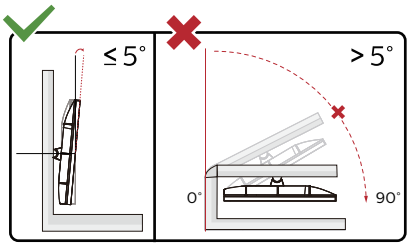
1. Uklonite postolje.
2. Slijedite upute proizvođača za sastavljanje ručke za montažu na zid.
3. Postavite ručku za montažu na zid na stražnju stranu monitora. Poravnajte rupe ručke s rupama na stražnjoj strani monitora.
4. Umetnite četiri vijka u rupe i pritegnite ih.
5. Ponovno spojite kabele. Pogledajte korisnički priručnik koji ste dobili uz dodatnu ručku za montažu na zid radi uputa za pričvršćivanje na zid.



Specifikacija vijaka za vješanje na zid: M4*(12+X) mm (X=debljina nosača za zidnu ugradnju)



Napomena: Rupice za VESA montažu nisu dostupne na svim modelima; obratite se trgovcu ili službenom odjelu AOC-a.



Dizajn monitora može se razlikovati od prikazanog.

Upozorenje:

1. Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja zaslona, poput odvajanja panela, osigurajte da se monitor ne naginje prema dolje više od -5 stupnjeva.
2. Ne pritiskajte zaslon tijekom podešavanja kuta monitora. Držite samo okvir.

Funkcija Adaptivna sinkronizacija

1. Funkcija Adaptivna sinkronizacija radi s DisplayPortom, HDMI-jem i USB-C-om
2. Kompatibilna grafička kartica: preporučeni popis nalazi se u nastavku, a može se provjeriti i posjetom www.AMD.com

Grafičke kartice

- Radeon™ RX Vega serija
- Radeon™ RX 500 serija
- Radeon™ RX 400 serija
- Radeon™ R9/R7 300 serija (osim R9 370/X, R7 370/X i R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serija
- Radeon™ R9 Fury serija
- Radeon™ R9/R7 200 serija (osim R9 270/X i R9 280/X)

Procesori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

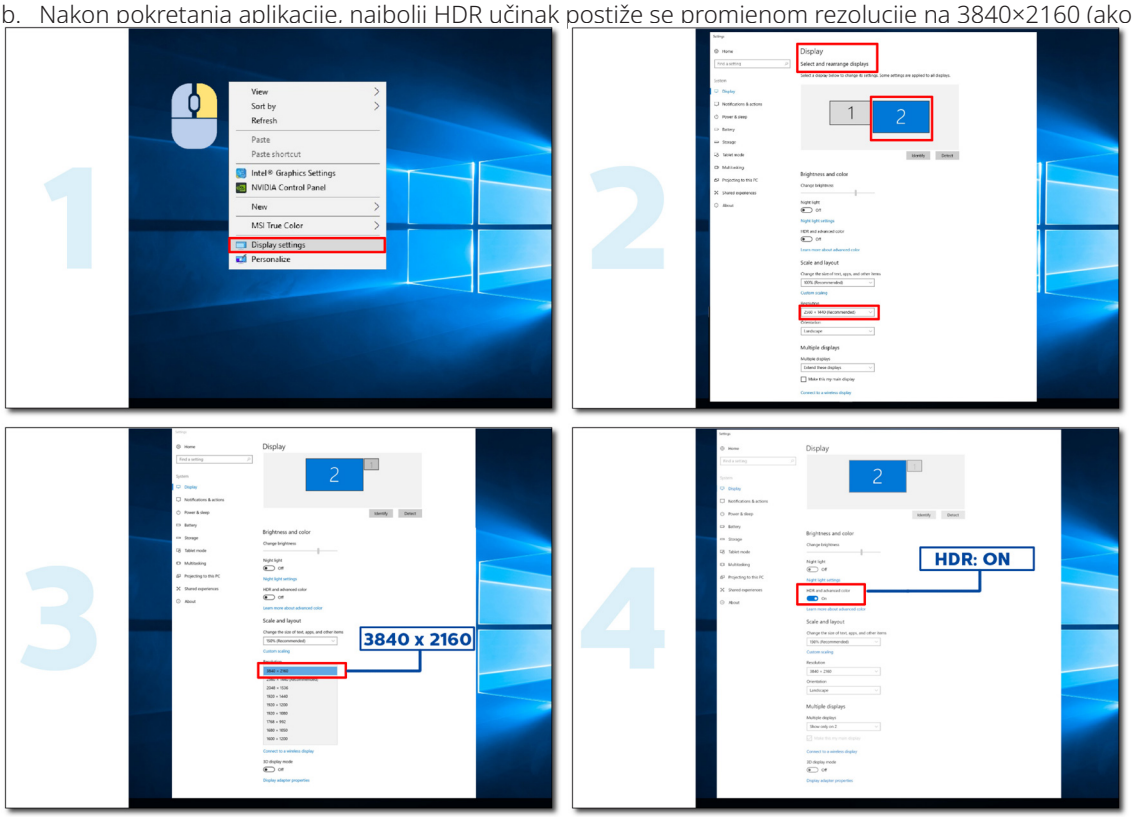
HDR

Kompatibilan je s ulaznim signalima u HDR10 formatu.
Zaslon može automatski aktivirati HDR funkciju ako su reproduktor i sadržaj kompatibilni. Za informacije o kompatibilnosti vašeg uređaja i sadržaja obratite se proizvođaču uređaja te pružatelju sadržaja. Odaberite „ISKLJUČENO“ za HDR funkciju kada vam nije potrebna automatska aktivacija.

Napomena:

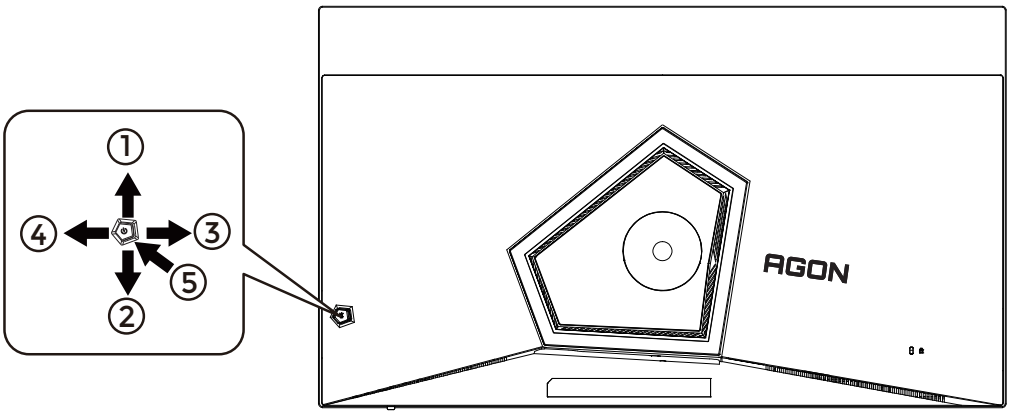
1. Za DisplayPort/HDMI sučelje u verzijama Windowsa 10 starijim od V1703 nije potrebno posebno postavljanje.
2. Dostupno je samo HDMI sučelje, a DisplayPort sučelje ne može raditi u Windowsu 10 verziji V1703.
3. Postavke zaslona:

a. Rezolucija zaslona postavljena je na 3840×2160, a HDR je unaprijed postavljen na UKLJUČENO.
b. Nakon pokretanja aplikacije, najbolji HDR učinak postiže se promjenom rezolucije na 3840×2160 (ako je dostupno).



Prilagođavanje

Prečaci



1	Izvor/Gore
2	Točka biranja/Dolje
3	Korisnička tipka (način igre)/Lijevo
4	Svjetlosni efekti/Desno
5	Napajanje/Izbornik/Enter

Napajanje/Izbornik/Enter

Pritisnite gumb za napajanje da biste uključili monitor.
Kada nema OSD-a, pritisnite za prikaz OSD-a ili potvrdu odabira. Pritisnite oko 2 sekunde da biste isključili monitor.

Točka biranja/Dolje

Kada nema OSD-a, pritisnite gumb Dial Point za prikazivanje/skrivanje Dial Pointa.

Korisnička tipka (način igre)/Lijevo

Korisnički postavljeni prečaci lijevog gumba: Način igre/Puščani nišan/Brojač kadrova/Osvježavanje piksela.
Zadana vrijednost je način igre.
Kada nema OSD-a, pritisnite gumb „Lijevo" da biste otvorili funkciju načina igre, zatim pritisnite gumb „Lijevo" ili „Desno" za odabir načina igre (FPS, RTS, Trkaći, Igrač 1, Igrač 2 ili Igrač 3) ovisno o vrsti igre.

Light FX/Desno

Kada nema OSD-a, pritisnite gumb „Desno" za aktiviranje funkcije Light FX.

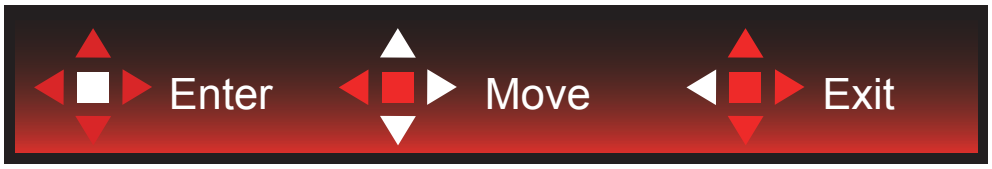
Izvor/Gore

Kada je OSD zatvoren, pritiskom na gumb Izvor/Auto/Gore aktivira se prečac za izbor izvora.

Vodič za tipke OSD-a (Izbornik)



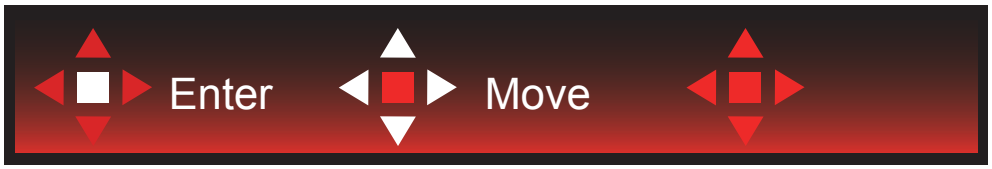
Enter: Koristite tipku Enter za ulazak u sljedeću razinu OSD-a
Pomicanje: Koristite tipke Lijevo/Gore/Dolje za pomicanje odabira u OSD-u
Izlaz: Koristite tipku Desno za izlaz iz OSD-a



Enter: Koristite tipku Enter za ulazak u sljedeću razinu OSD-a
Pomicanje: Koristite tipke Desno/Gore/Dolje za pomicanje odabira u OSD-u
Izlaz: Koristite tipku Lijevo za izlaz iz OSD-a



Enter: Koristite tipku Enter za ulazak u sljedeću razinu OSD-a
Pomicanje: Koristite tipke Gore/Dolje za pomicanje odabira u OSD-u
Izlaz: Koristite tipku Lijevo za izlaz iz OSD-a



Pomicanje: Koristite tipke Lijevo/Desno/Gore/Dolje za pomicanje odabira u OSD-u



Izlaz: Koristite tipku Lijevo za povratak na prethodnu razinu OSD-a
Enter: Koristite tipku Desno za ulazak u sljedeću razinu OSD-a
Odabir: Koristite tipke Gore/Dolje za pomicanje odabira u OSD-u



Enter: Koristite tipku Enter za primjenu postavke OSD-a i povratak na prethodnu razinu OSD-a
Odabir: Koristite tipku Dolje za podešavanje postavke OSD-a



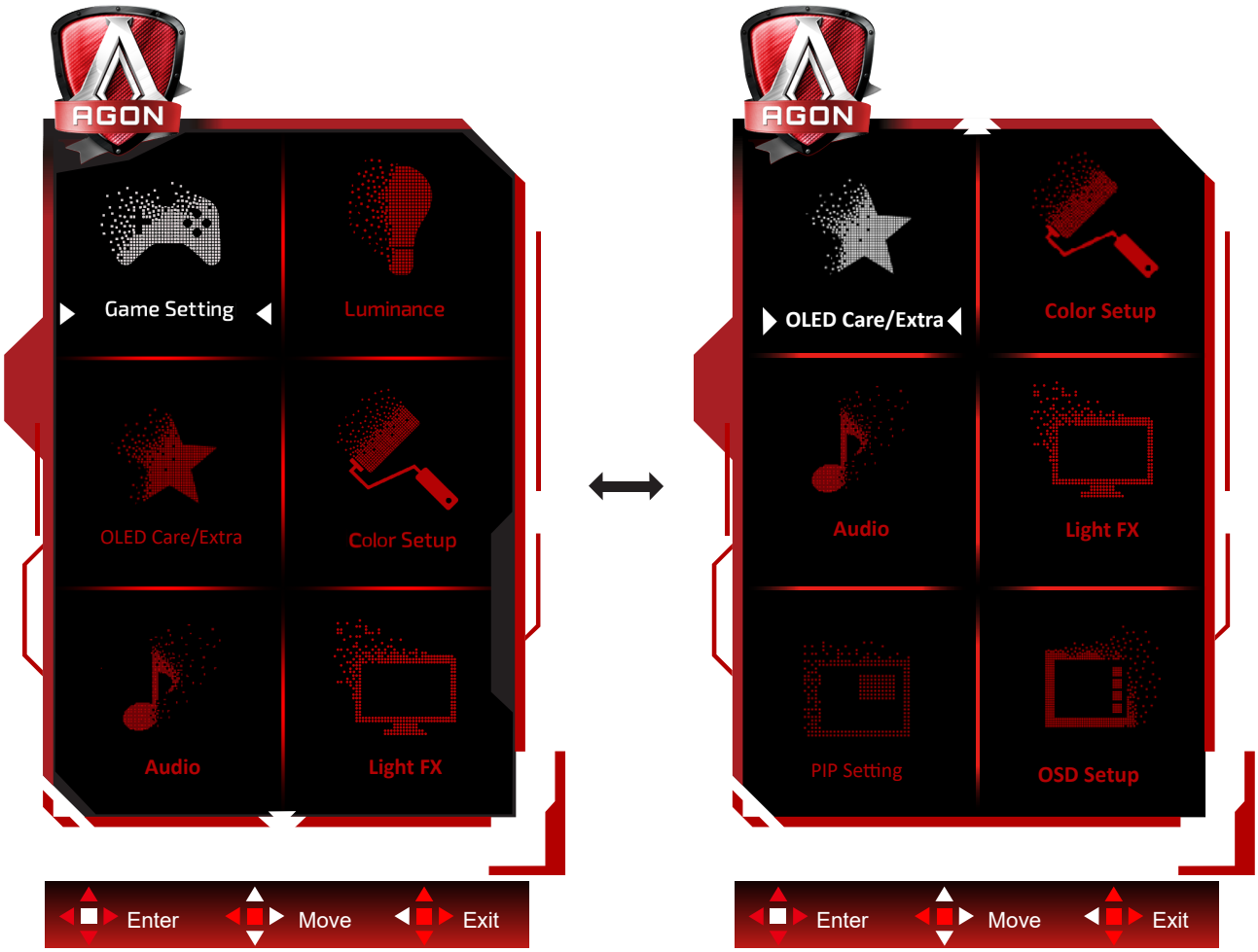
Odabir: Koristite tipke Gore/Dolje za podešavanje postavke OSD-a



Enter: Koristite tipku Enter za izlaz iz OSD-a i povratak na prethodnu razinu OSD-a
Odabir: Koristite tipke Lijevo/Desno za podešavanje postavke OSD-a

Postavke OSD-a

Osnovne i jednostavne upute za upravljačke tipke.



1). Pritisnite gumb IZBORNIK za aktiviranje OSD prozora.
2). Slijedite vodič za tipke za pomicanje ili odabir (prilagodbu) OSD postavki.
3). Funkcija zaključavanja/otključavanja OSD-a: Za zaključavanje ili otključavanje OSD-a pritisnite i držite gumb za dolje 10 s dok funkcija OSD-a nije aktivna.

Postavke igre



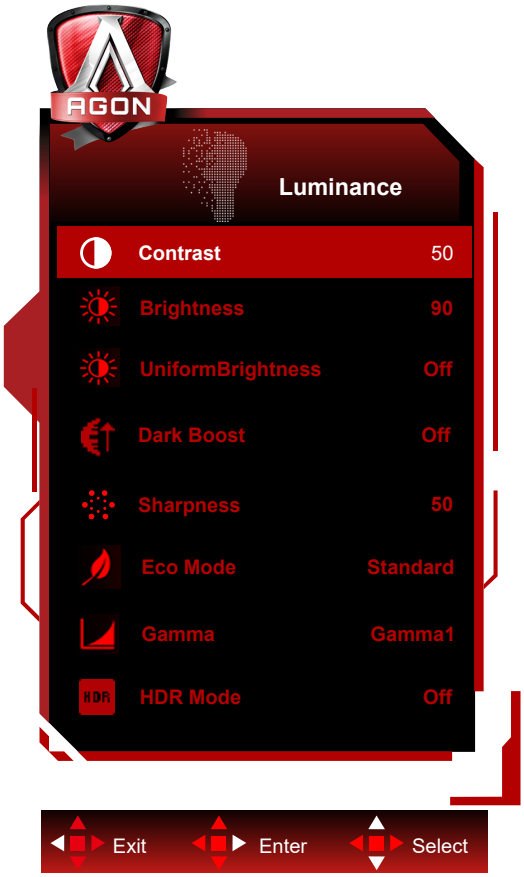
	način igre	Isključeno	Način igre ne primjenjuje optimizaciju.
		FPS	Za igranje FPS igara (First Person Shooters). Poboljšava detalje crne boje u tamnim temama.
		RTS	Za igranje RTS igara (Real Time Strategy). Poboljšava kvalitetu slike.
		Vožnja	Za igranje voznih igara. Omogućuje najbrže vrijeme odziva i visoku zasićenost boja.
		Igrač 1	Korisničke postavke spremljene kao Igrač 1.
		Igrač 2	Korisničke postavke spremljene kao Igrač 2.
		Igrač 3	Korisničke postavke spremljene kao Igrač 3.
	Omjer slike	Puni (16:9)/ 1:1 (16:9)/ Puni (kvadratni)/ 1:1 (kvadratni)/ Omjer/ 27”/ 24.5”	Odaberite omjer slike za prikaz.
	Kontrola sjena	0-20	Zadana vrijednost Kontrole sjena je 0; krajnji korisnik može prilagoditi od 0 do 20 radi jasnijeg prikaza. Ako je slika pretemna za jasno uočavanje detalja, prilagodite od 0 do 20 radi jasnijeg prikaza.
	Boja igre	0-20	Boja igre omogućuje podešavanje zasićenja na razini od 0 do 20 radi boljeg prikaza.
	Snajperski nišan	Isklj./ 2X / 3X / 4X	Lokalno povećanje olakšava ciljanje prilikom pucanja.

	Adaptivna sinkronizacija	Uklj./ Isklj.	Onemogući ili omogući Adaptivnu sinkronizaciju. Podsjetnik o pokretanju Adaptivne sinkronizacije: Kada je funkcija Adaptivne sinkronizacije omogućena, u nekim igrama može doći do treptanja slike.
	Malo ulazno kašnjenje	Uklj./ Isklj.	Isključivanje međuspremnika kadrova može smanjiti ulazno kašnjenje. Napomena: Postavka malog ulaznog kašnjenja pri UHD 120 Hz/240 Hz razlučivosti te PIP/PBP i Sniper Scope moraju biti isključeni da bi se omogućila prilagodba. Uključeno je prema zadanim postavkama u stanju Adaptivne sinkronizacije i ne može se prilagoditi.
	brojač kadrova	Isključeno / Desno gore / Desno dolje / Lijevo dolje / Lijevo gore	Prikaži V frekvenciju u odabranom kutu (Funkcija brojača kadrova radi samo s AMD grafičkom karticom.)
	HDMI1	Konzola/DVD / PC	Odaberite vrstu priključenog uređaja. Prilikom korištenja HDMI1 za povezivanje konzole za igre ili DVD reproduktora, postavite HDMI1 na Konzola/DVD.
	HDMI2	Konzola/DVD / PC	Odaberite vrstu priključenog uređaja. Prilikom korištenja HDMI2 za povezivanje konzole za igre ili DVD reproduktora, postavite HDMI2 na Konzola/DVD.

Napomena:

1) Kada je „HDR način" u sklopu „luminancije" postavljen na „uključeno", „Shadow Control" i „Game Color" nisu podešivi.
2) Kada je „HDR" u sklopu „luminancije" postavljen na „uključeno", „način igre", „Shadow Control" i „Game Color" nisu podešivi.
2) Kada je „prostor boja" u sklopu „Postavke boja" postavljen na „sRGB" ili „DCI-P3", „Shadow Control" i „Game Color" nisu podešivi.

luminancija



	Kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnog registra.
	Svjetlina	0-100	Prilagodba pozadinskog osvjetljenja
	UniformBrightness	On/Off	Uključite Jednoliku svjetlinu, koja izjednačava vršnu svjetlinu u SDR načinu rada, čak i kad se promijeni veličina prozora bijelog zaslona.
	Pojačanje tamnih tonova	Isključeno	Pojačajte detalje na zaslonu u tamnim ili svijetlim područjima kako biste prilagodili svjetlinu u svijetlim područjima i spriječili prekomjerno zasićenje.
		Razina 1	
		Razina 2	
		Razina 3	
	Oštrina	0-100	Prilagodite oštrinu.
	Eco način	Standard	Standardni način
		Tekst	Način za tekst
		Internet	Internetski način
		Igra	način igre
		Film	Način filma
		Sport	Sportski način
		Čitanje	Način čitanja
	Gama	Gama1	Postavi na Gama 1
		Gama2	Postavi na Gama 2
		Gama3	Postavi na Gama 3

	HDR	Isključeno	Postavite HDR profil prema svojim potrebama. Napomena: Kad se otkrije HDR, opcija HDR prikazuje se za podešavanje.
		DisplayHDR	
		HDR vršna svjetlina	
		HDR slika	
		HDR film	
		HDR igra	
	HDR način	Isključeno	Optimizirano za boju i kontrast slike, čime se simulira HDR učinak. Napomena: Kada HDR nije otkriven, opcija HDR način prikazuje se za podešavanje.
		HDR slika	
		HDR film	
		HDR igra	

Napomena:

1). Kada je „HDR način" postavljen na „uključeno", stavke „Kontrast", „ECO način", „Gamma" i „Dark Boost" ne mogu se prilagoditi.

2). Kada je „HDR" postavljen na „DisplayHDR", sve stavke u odjeljku „luminancija" ne mogu se prilagoditi.
Kada"HDR" je postavljeno na "HDR vršna svjetlina"，"HDR slika"，"HDR film","HDR igra", "ECO način", "Gama" ne može se prilagoditi.

3). Kada je „prostor boja" u „Postavkama boja" postavljen na „sRGB" ili „DCI-P3", stavke „Kontrast", „Pojačanje tamnih tonova", „ECO način", „Gamma", „HDR"/„HDR način" ne mogu se prilagoditi.

OLED Care/Extra



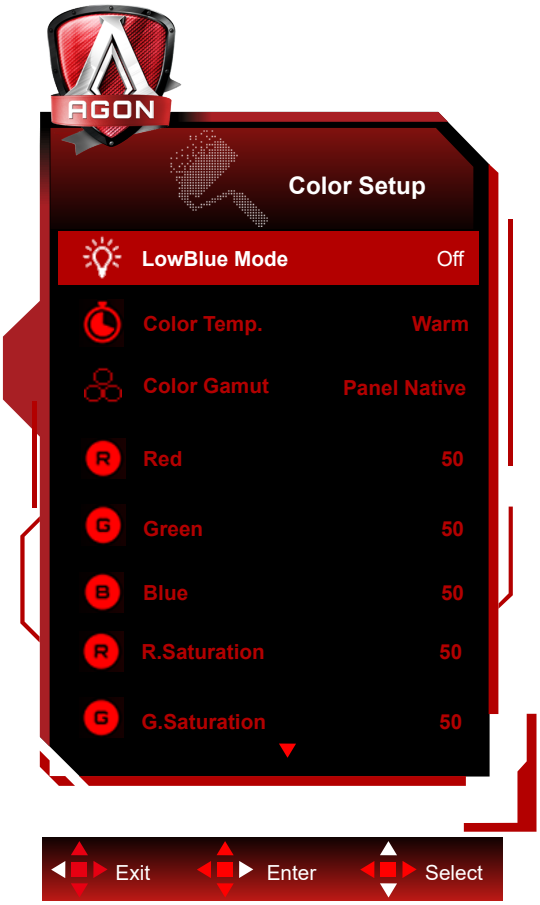
	Pixel Orbiting	Isklj./Slabo/Srednje/Jako	Orbiting će jednom u sekundi blago pomaknuti prikazanu sliku na razini piksela kako bi se spriječilo zadržavanje slike. Ova je funkcija zadano postavljena na „Uklj. (Slabo)"; „Slabo" pomiče najmanje, „Jako" pomiče najviše, a „Isklj." onemogućuje pomicanje i povećava rizik od zadržavanja slike. Ovo se može postaviti u OSD izborniku.
	Automatsko upozorenje	Uklj./Isklj.	Omogući/onemogući značajku automatskog upozorenja za „osvježavanje piksela". Monitor će automatski prikazati „automatsko upozorenje" svakih 24 sata ukupne uporabe kako bi podsjetio korisnika da pokrene postupak „osvježavanja piksela". Odaberite „Isklj." da biste isključili automatsko upozorenje za „osvježavanje piksela". Međutim, ako se ne prati preporučeno vrijeme za pokretanje „osvježavanja piksela", može doći do povećanog rizika od zadržavanja slike na zaslonu. Nastavite s oprezom.
	osvježavanje piksela	Uklj./Isklj.	Ova funkcija pomaže u uklanjanju zadržavanja slike. Nakon pokretanja odaberite „Da" u upitnom izborniku. Zaslon će se isključiti i pokrenuti ciklus održavanja. Indikator napajanja bljeskati će bijelom bojom (1 sekundu uključen/1 sekundu isključen) tijekom ciklusa koji traje oko 10 minuta. Na kraju ciklusa indikator napajanja isključit će se, a zaslon će preći u stanje pripravnosti.

	čuvar zaslona	Isklj./Sporo/Brzo	Kada se statična slika otkrije tijekom određenog vremenskog razdoblja, funkcija čuvara zaslona prigušit će zaslon radi zaštite panela od ljepljenja. Kada se otkrije pokretna slika, monitor će vratiti luminanciju na prethodno radno stanje. Zadana postavka je Sporo i može se promijeniti u Brzo kako bi se čuvar zaslona aktivirao ranije. Preporučuje se da čuvar zaslona uvijek budete uključili na Sporo ili Brzo radi zaštite zaslona. Također se preporučuje da postavite svoj uređaj da koristi čuvar zaslona.
	Zaštita od logotipa	Isklj. / 1 / 2	Kada se na zaslonu otkrije više statičnih logotipa, preporučuje se uključiti zaštitu od logotipa; time će se smanjiti svjetlina zaslona radi zaštite ploče od zaostajanja slike na mjestima gdje su otkriveni logotipi.
	Prigušenje rubova	Isklj. / 1 / 2 / 3	Za posebne omjere slike koji imaju crna područja unutar okvira zaslona ili podijeljeni zaslon, funkcija prigušenja rubova automatski otkriva i smanjuje svjetlinu područja s velikom razlikom u razinama svjetline.
	Prigušenje trake s poslovima	Isklj. / 1 / 2 / 3	Tehnologija prigušenja trake s poslovima smanjuje svjetlinu područja trake s poslovima na zaslonu. Promjene svjetline neće biti primjetne izvan područja trake s poslovima.
	Toplinska zaštita	Isklj. / Uklj.	Kada temperatura monitora premaši 60 °C, funkcija toplinske zaštite automatski smanjuje svjetlinu zaslona radi osiguranja odgovarajućeg rasipanja topline. Preporučuje se uključiti ovu funkciju na monitoru.
	Odabir ulaza	Automatski / HDMI1 / HDMI2 / DP / USB-C*	Odaberite izvor ulaznog signala.
	USB	Isključeno / Visoka razlučivost / Visoka brzina prijenosa podataka	Postavite prioritet prijenosa podataka ili prioritet razlučivosti za USB priključak.
	Odabir USB-a	Automatski / USB-C / USB UP	Odaberite put podataka USB-a prema gore.
	Timer isključivanja	0–24 sata	Odaberite vrijeme isključivanja napajanja istosmjernom strujom
	DDC/CI	Da ili Ne	Uključi/isključi podršku za DDC/CI
	Povratak na zadano	Da ili Ne	Vrati izbornik na zadane postavke
	Vrijeme nakon osvježavanja piksela		Odnosi se na vrijeme nakon kojeg se zaslon upali nakon zadnje izvršene operacije osvježavanja piksela, u satima. Korisniku će se automatski slati podsjetnik za izvršavanje osvježavanja piksela svakih 24 sata.
	Broj osvježavanja piksela		Koristi se za bilježenje broja izvršenih osvježavanja piksela.

Napomena
* : Uređaj mora podržavati funkciju USB-C (DisplayPort ALT).
Prilikom prvog korištenja ili nakon poništavanja OSD izbornika, funkcija USB-a je prema zadanim postavkama isključena i USB-C se ne može napajati. Može se ponovno omogućiti na bilo koji od sljedećih načina:
1) Monitor je ukupno dva puta uključen i isključen.

2) U OSD izborniku opcija „USB“ postavljena je na stanje različito od „isključeno“.

Postavke boja



	Način LowBlue	Isklj./ Multimedija/ Internet/ Ured/ Čitanje	Smanjuje udio plave svjetlosti prilagodbom temperature boja.
	Temp. boja	Topla	Učitaj toplu temperaturu boja iz EEPROM-a.
		Normal	Učitaj normalnu temperaturu boja iz EEPROM-a.
		Hladna	Učitaj hladnu temperaturu boja iz EEPROM-a.
		Korisnička	Vrati korisničku temperaturu boja iz EEPROM-a.
	prostor boja	Izvorna ploča	Ploča standardnog kolorističkog prostora.
		sRGB	sRGB koloristički prostor.
		DCI-P3	DCI-P3 koloristički prostor.
	Crvena	0-100	Pojačanje crvene iz digitalnog registra.
	Zelena	0-100	Pojačanje zelene iz digitalnog registra.
	Plava	0-100	Pojačanje plave iz digitalnog registra.
	R. zasićenje	0-100	Prilagodite R. zasićenje.
	G. zasićenje	0-100	Prilagodite G. zasićenje.
	B. zasićenje	0-100	Prilagodite B. zasićenje.
	C. zasićenost	0-100	Prilagodite C. zasićenost.
	M. zasićenost	0-100	Prilagodite M. zasićenost.
	Y. zasićenost	0-100	Prilagodite Y. zasićenost.
	R. nijansa	0-100	Prilagodite R. nijansu.
	G. nijansa	0-100	Prilagodite G. nijansu.

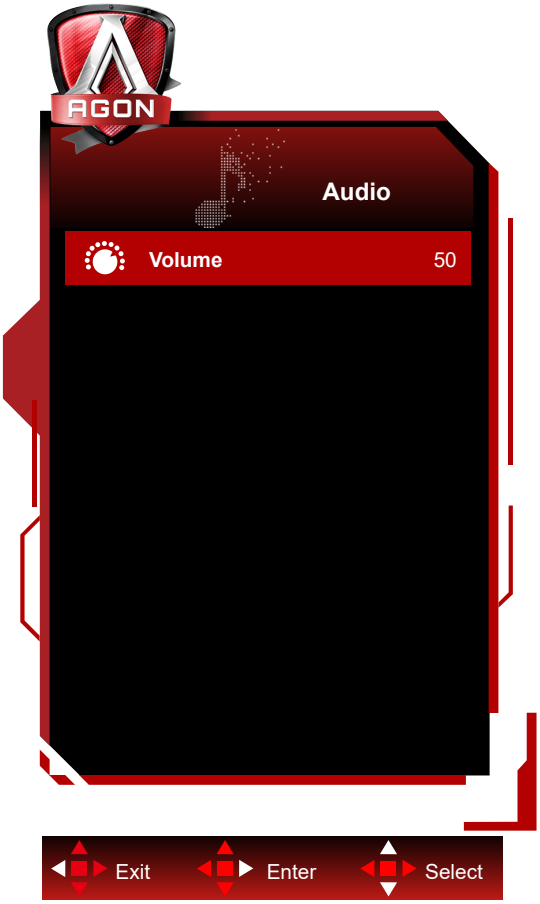
	B. nijansa	0-100	Prilagodite B. nijansu.
	C. nijansa	0-100	Prilagodite C. nijansu.
	M. nijansa	0-100	Prilagodite M. nijansu.
	Y. nijansa	0-100	Prilagodite Y. nijansu.

Napomena:

1). Kada je „HDR način“/„HDR“ u odjeljku „luminancija“ postavljen na vrijednost različitu od „isključeno“, sve stavke u „Postavkama boja“ ne mogu se prilagoditi.

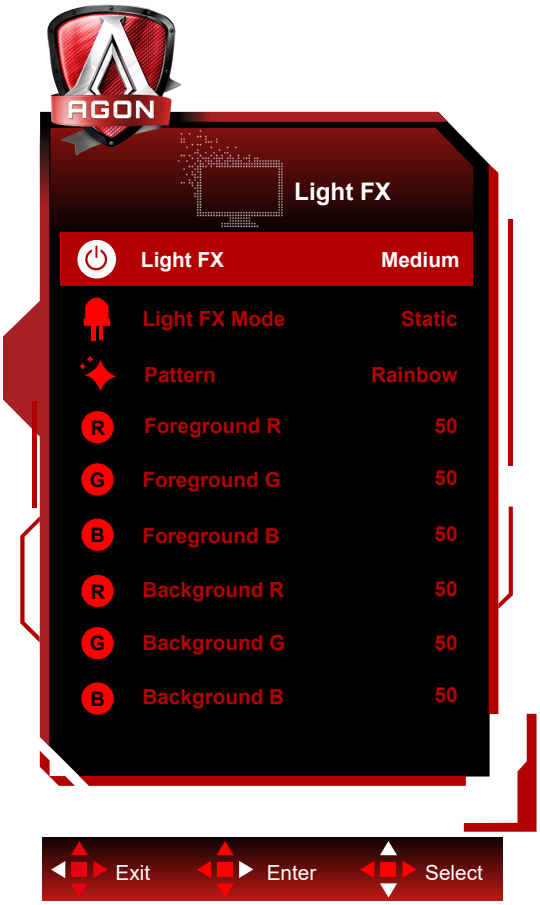
2). Kada je „prostor boja“ postavljen na „sRGB“ ili „DCI-P3“, svi stavci u sklopu „Postavke boja“ ne mogu se prilagoditi.

Audio



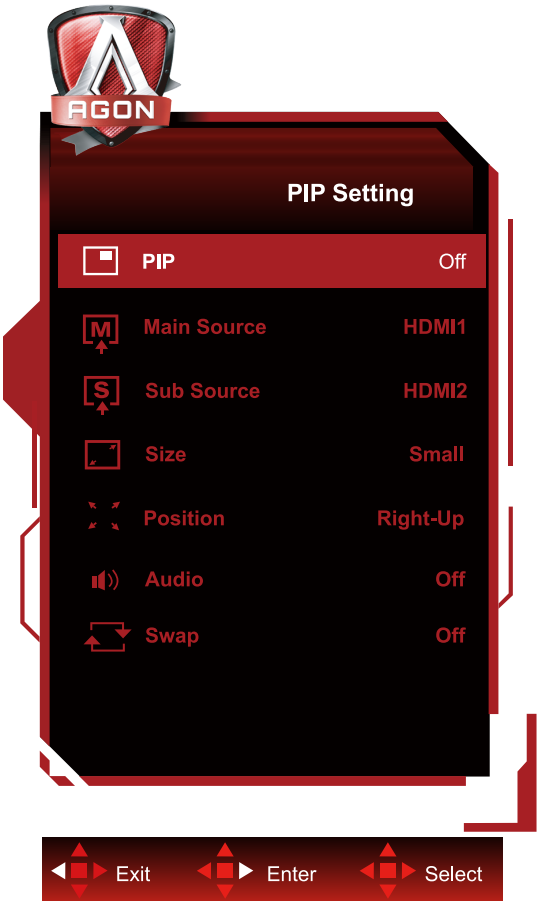
	Glasnoća	0-100	Prilagodite postavku glasnoće

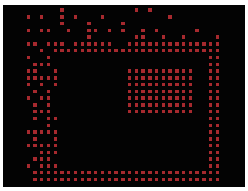
Svjetlosni efekti



	Svjetlosni efekti	Isklj. / Nisko / Srednje / Jako	Odaberite intenzitet svjetlosnih efekata.
	Način svjetlosnih efekata	Audio1 / Audio2 / Statički / Tamna točka – pomicanje / Pomak gradijenta / Ispunjenje širenjem / Ispunjenje kapljanjem / Šireće ispunjenje kapljanjem / Disanje / Svjetlosna točka – pomicanje / Zumiranje / Duga / Val / Treperenje / Demo	Odaberite način svjetlosnih efekata
	Uzorak	Crvena / Zelena / Plava / Duga / Korisnički definirano	Odaberite uzorak svjetlosnih efekata
	Prednji R	0-100	Korisnik može prilagoditi boju prednjeg plana svjetlosnih efekata kada je uzorak postavljen na korisnički definirano
	Prednji G		
	Prednji B		
	Pozadinski R	0-100	Korisnik može prilagoditi boju pozadine svjetlosnih efekata kada je uzorak postavljen na korisnički definirano
	Pozadina G		
	Pozadina B		

Postavka PIP-a



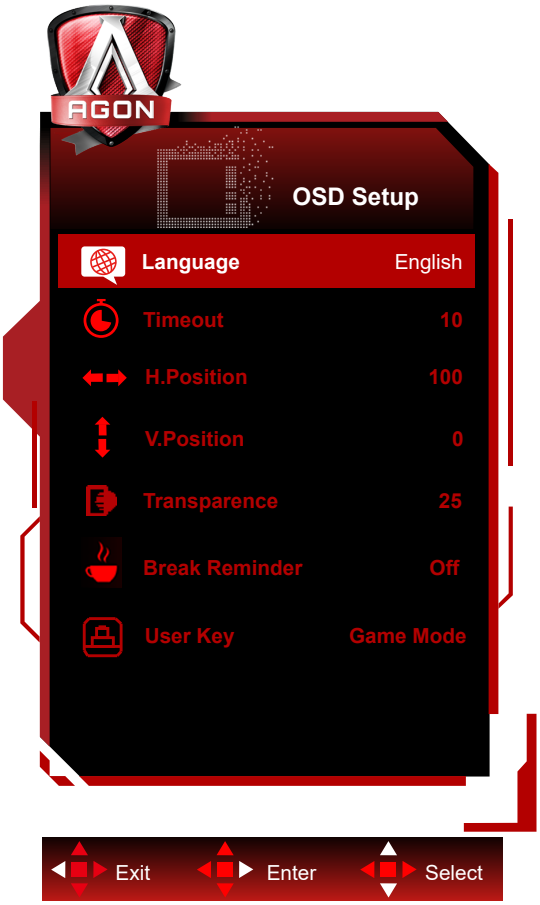
	PIP	Isklj. / PIP / PBP	Onemogući ili omogući PIP ili PBP.
	Glavni izvor		Odaberite izvor glavnog zaslona.
	Podizvor		Odaberite izvor pomoćnog zaslona.
	Veličina	Mala / Srednja / Velika	Odaberite veličinu zaslona.
	Pozicija	Gore-desno	Postavite položaj zaslona.
		Dolje-desno	
		Gore-lijevo	
		Dolje-lijevo	
	Audio	Uklj.: PIP audio	Onemogućite ili omogućite postavke zvuka.
		Isklj.: glavni audio	
	Zamijeni	Uklj.: Zamijeni	Zamijenite izvor zaslona.
		Isklj.: bez radnje	

Napomena:

1) Kada je „HDR“ u sklopu „luminancija“ postavljen u stanje različito od „Isključeno“, svi stavci u sklopu „Postavke PIP-a“ ne mogu se prilagoditi.
2) Kada je PBP/PIP omogućen, kompatibilnost ulaznog izvora glavnog/pomoćnog zaslona prikazana je u sljedećoj tablici:

PBP/PIP		Glavni izvor			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB-C
Sekundarni izvor	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB-C	V	V	V	V

Postavke OSD-a



	Jezik		Odaberite jezik OSD-a
	Vremenski limit	5-120	Prilagodite vremenski limit OSD-a
	H. pozicija	0-100	Prilagodite vodoravnu poziciju OSD-a
	V. pozicija	0-100	Prilagodite okomicu poziciju OSD-a
	Prozirnost	0-100	Prilagodite prozirnost OSD-a
	Podsjetnik za pauzu	Uklj./ Isklj.	Omogućite podsjetnik korisniku da napravi pauzu svaki sat kontinuirane aktivnosti radi sprječavanja ozljeda od ponavljajućih pokreta.
	Korisnička tipka	Način igre / Sniper Scope / Brojač kadrova / Osvježavanje piksela	Korisnički postavljeni prečac izbornika lijeve tipke.

LED indikator

Status	Boja LED-a
Način punog napajanja	Bijela
Način isključenosti	Narančasta
Osvježavanje piksela u tijeku	Treperi bijelo (1 sekundu upaljeno / 1 sekundu isključeno)
Neispravnost OLED ploče	Treperi narančasto (1 sekundu upaljeno / 1 sekundu isključeno)
Način isključivanja	Indikator nije upaljen.

Rješavanje problema

Problemi	Moguća rješenja
Indikator napajanja nije upaljen.	• Provjerite je li napajanje uključeno. • Provjerite je li kabel za napajanje priključen.
Indikator napajanja je upaljen, ali nema prikaza slike.	• Provjerite je li računalo uključeno. • Provjerite je li grafička kartica računala čvrsto umetnuta. • Provjerite je li signalni kabel zaslona ispravno spojen na računalo. • Provjerite utikač signalnog kabela zaslona i uvjerite se da nijedan pin nije savijen. • Promatrajte indikator pomoću tipke Caps Lock na tipkovnici računala kako biste potvrdili radi li računalo.
Nema slike, ali indikator napajanja treperi narančastom bojom.	• OLED ploča neispravno radi i ne funkcionira ispravno. Zatražite savjet od osoblja AOC korisničke službe.
Neuspjeh u ostvarenju funkcije plug-to-use.	• Provjerite podržava li funkcija plug-to-use. • Provjerite podržava li adapter funkciju plug-to-use.
Tamna slika.	• Prilagodite luminanciju i omjer kontrasta.
Slika skače ili valovito titra.	• Na periferiji mogu se nalaziti električni uređaji koji uzrokuju elektromagnetske smetnje.
Zaslon prikazuje „signalni kabel nije dostupan" ili „nema signala"."	• Provjerite je li signalni kabel ispravno spojen. • Provjerite nije li iglica utikača signalnog kabela oštećena. • Funkciju osvježavanja piksela možete omogućiti i pokrenuti u izborniku zaslona kako biste uklonili zadržavanje slike koje se pojavilo. Višekratnim pokretanjem ove funkcije postići ćete željeni učinak prikaza slike. Za dodatne upute o održavanju zaslona pogledajte Korisničke upute na službenoj web stranici.
Zaslon prikazuje „nevažeći ulaz".	• Provjerite je li vaše računalo postavljeno u neodgovarajući način prikaza. Ponovno postavite računalo u način prikaza naveden u detaljnim korisničkim uputama.
Zadržavanje slike.	• S obzirom na karakteristike OLED ploče, funkciju osvježavanja piksela možete omogućiti i pokrenuti u izborniku zaslona kako biste uklonili zadržavanje slike koje se pojavilo. Preporučuje se pokretanje ove funkcije više puta radi postizanja željenog učinka prikaza slike. Za ostale upute o održavanju zaslona pogledajte Korisničke upute na službenoj web stranici.
Propisi i servis	Pogledajte informacije o propisima i servisu na www.aoc.com (pronađite model koji ste kupili u svojoj zemlji te informacije o propisima i servisu na stranici podrške).

Specifikacije

Opće specifikacije

Ploča	Naziv modela	AG326UZD2	
	Sustav upravljanja	OLED	
	Vidljiva veličina slike	80,3 cm dijagonalno	
	Razmak piksela	0,1814 mm (H) × 0,1814 mm (V)	
	Boja zaslona	1,07 milijardi boja[1]	
Ostalo	Horizontalni raspon skeniranja	30k–570 kHz	
	Horizontalna veličina skeniranja (maksimalna)	699,48 mm	
	Vertikalni raspon skeniranja	48–240 Hz	
	Vertikalna veličina skeniranja (maksimalna)	394,73 mm	
	Optimalna predodređena rezolucija	3840×2160@60 Hz	
	Maksimalna rezolucija	3840×2160@240 Hz [2]	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Konektor	HDMI×2/DisplayPort/USB-C/USB ulazni/ USB×2 (uključujući 1 za brzo punjenje)/Slušalice	
	Izvor napajanja	100–240 V~ 50/60 Hz 3 A	
	Potrošnja energije	Tipična (zadana svjetlina i kontrast)	123 W
		Maks. (Svjetlina = 100, kontrast = 100)	≤ 290 W
		Način pripravnosti	≤ 0,5 W
	Rasipanje topline	Normalan rad	419,80 BTU/h (tip.)
		Spavanje (način pripravnosti)	< 1,71 BTU/h
		Način isključenosti	< 1,02 BTU/h
		Način isključenosti (AC prekidač)	0 BTU/h
USB	USB-C	Dvostrani utikač	
	Visoka brzina prijenosa podataka	Prijenos podataka i videa	
	DP	Ugrađeni DP Alt način	
	USB-C Power Delivery	USB PD verzija 3.0	
	Power Delivery	Do 65 W (5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/3,25 A)	
Okolišni uvjeti	Temperatura	Radna	0 °C ~ 40 °C
		Neradna	-25 °C ~ 55 °C
	Vlažnost	Radna	10 % ~ 85 % (bez kondenzacije)
		Neradna	5 % ~ 93 % (bez kondenzacije)
	Nadmorska visina	Radna	0 m ~ 5000 m (0 ft ~ 16404 ft)
		Neradna	0 m ~ 12192 m (0 ft ~ 40000 ft)

[1]: Maksimalan broj boja koje ovaj proizvod podržava iznosi 1,07 milijardi, a uvjeti postavljanja su sljedeći (mogu

postojati razlike zbog ograničenja izlaza nekih grafičkih kartica):

Verzija signala / Format boje / Stanje / Dubina boje	HDMI2.1		DP2.1		USB-C / USB visoka brzina prijenosa podataka		USB-C / USB visoke rezolucije	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
3840×2160 240 Hz 10bpc	U redu	U redu	U redu	U redu	\	\	U redu	U redu
3840×2160 240 Hz 8bpc	U redu	U redu	U redu	U redu	\	\	U redu	U redu
3840×2160 165 Hz 10bpc	U redu	U redu	U redu	U redu	\	\	U redu	U redu
3840×2160 165 Hz 8bpc	U redu	U redu	U redu	U redu	\	\	U redu	U redu
3840×2160 144 Hz 10bpc	\	\	U redu	U redu	U redu	U redu	U redu	U redu
3840×2160 144 Hz 8bpc	\	\	U redu	U redu	U redu	U redu	U redu	U redu
3840×2160 120 Hz 10bpc	U redu	U redu	U redu	U redu	U redu	U redu	U redu	U redu
3840×2160 120 Hz 8bpc	U redu	U redu	U redu	U redu	U redu	U redu	U redu	U redu
3840×2160 60 Hz 10bpc	U redu	U redu	U redu	U redu	U redu	U redu	U redu	U redu
3840×2160 60 Hz 8bpc	U redu	U redu	U redu	U redu	U redu	U redu	U redu	U redu
3840×2160 30 Hz 10bpc	U redu	U redu	U redu	U redu	U redu	U redu	U redu	U redu
3840×2160 30 Hz 8bpc	U redu	U redu	U redu	U redu	U redu	U redu	U redu	U redu
Niska razlučivost 10bpc	U redu	U redu	U redu	U redu	U redu	U redu	U redu	U redu
Niska razlučivost 8bpc	U redu	U redu	U redu	U redu	U redu	U redu	U redu	U redu

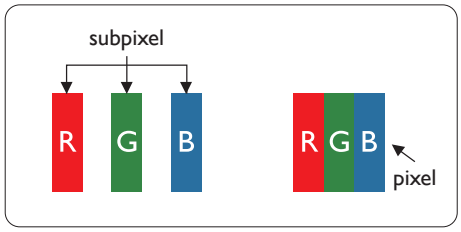
Napomena: za NVIDIA® grafičke kartice preporučuje se upotreba DisplayPort sučelja, dok AMD® grafičke kartice mogu koristiti HDMI ili DisplayPort sučelje.
[2]: Za HDMI 2.1 ulazni signal, kako bi se postigla UHD rezolucija pri 144 Hz/165 Hz/240 Hz, morate koristiti grafičku karticu koja podržava DSC. Konzultirajte proizvođača grafičke kartice radi podrške DSC-a.
[3]: Sučelje DisplayPort2.1 podržava UHBR20 s ukupnom propusnošću od 80 Gbps, a sučelje HDMI2.1 podržava FRL6 s ukupnom propusnošću od 48 Gbps.

AOC-ova politika o greškama piksela na panelima monitora

AOC nastoji isporučiti proizvode najviše kvalitete. Koristimo neke od najnaprednijih proizvodnih postupaka u industriji i provodimo strogu kontrolu kvalitete. Međutim, ponekad su greške piksela ili podpiksela na panelima monitora neizbježne.

Nijedan proizvođač ne može jamčiti da će svi paneli biti bez grešaka piksela, ali AOC jamči da će svaki monitor s neprihvatljivim brojem grešaka biti popravljen ili zamijenjen u okviru jamstva. Ova obavijest objašnjava različite vrste grešaka piksela i definira prihvatljive razine grešaka za svaku vrstu. Da bi se kvalificirali za popravak ili zamjenu u okviru jamstva, broj grešaka piksela na panelu monitora mora premašiti navedene prihvatljive razine. Na primjer, ne više od 0,0004 % podpiksela na monitoru smije biti neispravno.

Osim toga, AOC postavlja još više standarde kvalitete za određene vrste ili kombinacije pikselnih grešaka koje su uočljivije od drugih. Ova politika vrijedi diljem svijeta.



Pikseli i podpikseli

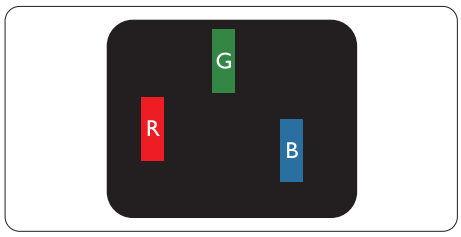
Piksel, odnosno slikovni element, sastoji se od tri podpiksela u primarnim bojama: crvenoj, zelenoj i plavoj. Mnogi pikseli zajedno tvore sliku. Kada su svi podpikseli piksela upaljeni, tri obojena podpiksela zajedno izgledaju kao jedan bijeli piksel. Kada su svi isključeni, tri obojena podpiksela zajedno izgledaju kao jedan crni piksel. Ostale kombinacije upaljenih i isključenih podpiksela izgledaju kao pojedinačni pikseli drugih boja.

Vrste pikselnih grešaka

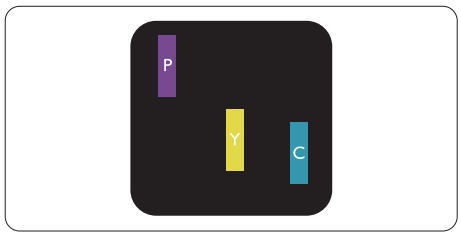
Pikselne i podpikselne greške pojavljuju se na zaslonu na različite načine. Postoje dvije kategorije pikselnih grešaka te nekoliko vrsta podpikselnih grešaka unutar svake kategorije.

Greške u obliku svijetle točke

Greške u obliku svijetle točke pojavljuju se kao pikseli ili podpikseli koji su uvijek upaljeni ili 'uključeni'. To znači da je svijetla točka podpiksel koji se ističe na zaslonu kada monitor prikazuje tamni uzorak. Postoje sljedeće vrste svijetlih točkastih pogrešaka.



Jedan upaljen crveni, zeleni ili plavi subpiksel.

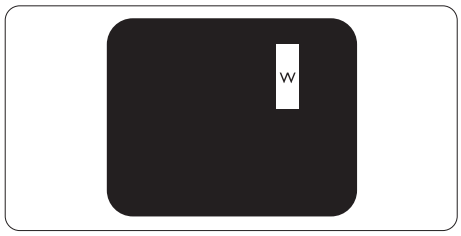


Dva susjedna upaljena subpiksela:

- Crvena + Plava = Ljubičasta

- Crvena + Zelena = Žuta

- Zelena + Plava = Cijan (svjetloplava)



Tri susjedna upaljena subpiksela (jedan bijeli piksel).
Napomena
Crvena ili plava svijetla točka mora biti više od 50 % svjetlija od susjednih točaka, dok zelena svijetla točka mora biti 30 % svjetlija od susjednih točaka.

Crne točkaste pogreške

Crne točkaste pogreške pojavljuju se kao pikseli ili subpikseli koji su uvijek tamni ili 'isključeni'. To znači da se tamna točka ističe na zaslonu kada monitor prikazuje svijetli uzorak. To su vrste crnih točkastih pogrešaka.



Bliskost pikselskih pogrešaka

Budući da pikselske i subpikselske pogreške istog tipa koje su blizu jedna drugoj mogu biti uočljivije, AOC također navodi tolerancije za bliskost pikselskih pogrešaka.



Tolerancije pikselskih pogrešaka

Kako bi se monitor kvalificirao za popravak ili zamjenu zbog pikselskih pogrešaka tijekom jamstvenog razdoblja, panel AOC monitora mora imati pikselske ili subpikselske pogreške koje premašuju tolerancije navedene u web-priručniku.

SVJETLE TOČKASTE MANE	**PRIHVAĆENA RAZINA**
1 upaljeni subpiksel	0
2 susjedna upaljena subpiksela	0
3 susjedna upaljena subpiksela (jedan bijeli piksel)	0
Udaljenost između dviju svjetlih točkastih mana*	N/A
Ukupan broj svjetlih točkastih mana svih vrsta	0
CRNE TOČKASTE MANE	**PRIHVAĆENA RAZINA**
1 zatamnjeni subpiksel	5 ili manje
2 susjedna tamna subpiksela	2 ili manje
3 susjedna tamna subpiksela	1 ili manje
Udaljenost između dviju crnih točkastih pogrešaka*	≥5 mm
Ukupan broj crnih točkastih pogrešaka svih vrsta	5 ili manje
UKUPNO TOČKASTIH POGREŠAKA	**PRIHVAĆENA RAZINA**
Ukupan broj svijetlih ili crnih točkastih pogrešaka svih vrsta	5 ili manje

Napomena
*: 1 ili 2 susjedna defekta podpiksela = 1 točkasti defekt.

Unaprijed postavljeni načini prikaza

PC razlučivost

Omjer slike / Verzija signala / Stanje / Rezolucija	Puni (16:9) 1:1(16:9)		Puni (kvadratni)/1:1 (kvadratni)/ Omjer		27”		24.5”	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C
640x480/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/67 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/72 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/100 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
640x480/120 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
720x400/70 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/56 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/72 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/100 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
800x600/120 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
832x624/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024x768/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024x768/70 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024x768/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1024x768/240 Hz			√	√	√	√	√	√
1280x960/60 Hz			√	√				
1280x960/240 Hz			√	√	√	√	√	√
1280x1024/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280x1024/75 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280×1024/240 Hz			√	√	√	√	√	√
1440×1080/240 Hz			√	√				
1728×1080/240 Hz			√	√				
1920×1080/240 Hz	√	√						
1920×1440/160 Hz			√	√				
2560×1440/120 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
2560×1440/144 Hz	√	√						
2992×1668/60 Hz							√	√
2992×1668/120 Hz							√	√
2992×1668/240 Hz							√	√
3288×1850/60 Hz					√	√		
3288×1850/120 Hz					√	√		
3288×1850/240 Hz					√	√		
3840×2160/30 Hz	√	√						
3840×2160/60 Hz	√	√						
3840×2160/120 Hz	√	√						
3840×2160/144 Hz	√	√						
3840×2160/165 Hz	√	√						
3840×2160/240 Hz	√	√						

Video razlučivost

Omjer slike / Verzija signala / Stanje / Rezolucija	Puni (16:9) 1:1(16:9)		Puni (kvadratni)/1:1 (kvadratni)/ Omjer		27”		24.5”	
	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C	HDMI2.1	DisplayPort2.1 USB-C
640×480p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
720×480p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
720×576p, 50 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280×720p, 50 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1280×720p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920×1080i, 50 Hz		√		√		√		√
1920×1080p, 50 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920×1080i, 59,94 Hz/60 Hz		√		√		√		√
1920×1080p, 59,94 Hz/60 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
1920×1080p, 119,88 Hz/120 Hz	√	√	√	√	√	√	√	√
3840×2160p, 23,98 Hz/24 Hz	√		√		√		√	
3840×2160p, 25 Hz	√		√		√		√	
3840×2160p, 29,97 Hz/30 Hz	√		√		√		√	
3840×2160p, 50 Hz	√							
3840×2160p, 59,94 Hz/60 Hz	√							
3840×2160p, 100 Hz	√		√		√		√	
3840×2160p, 119,88 Hz/120 Hz	√							

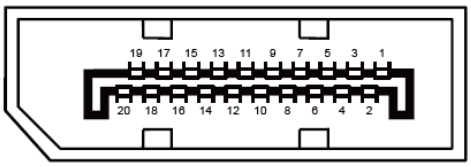
Napomena
1. Kako biste postigli željenu kvalitetu slike, uputite se prema gornjoj tablici za postavljanje razlučivosti izvora ulaznog signala. Postavljena razlučivost ovisi o uređaju koji šalje signal: za konzolne igre preporučuje se koristiti „Video razlučivost“. Za PC igre preporučuje se koristiti „PC razlučivost“.
2. Za promjenu postavke „Omjer slike“ monitora idite u OSD izbornik → „Postavke igara“ → „Prilagodba omjera slike“.
3. Kako bi navedene razlučivosti ispravno funkcionirale, prvo provjerite kompatibilnost grafičke kartice. Zbog različitih strategija različitih grafičkih kartica, neke opcije mogu biti skrivene. Upute potražite u stvarnoj podršci vaše grafičke kartice.
4. Prema VESA standardu, različiti operativni sustavi i grafičke kartice mogu imati određene pogreške (+/–1 Hz) pri izračunu frekvencije osvježavanja (frekvencije polja). Specifična frekvencija osvježavanja (frekvencija polja) ovisi o stvarnoj situaciji.

Dodjela pinova



19-pinski kabel za signal bojnog zaslona

Br. pina	Naziv signala	Br. pina	Naziv signala	Br. pina	Naziv signala
1.	TMDS podaci 2+	9.	TMDS podaci 0-	17.	DDC/CEC uzemljenje
2.	Štit TMDS podataka 2	10.	TMDS sat +	18.	+5 V napajanje
3.	TMDS podaci 2-	11.	Štit TMDS sata	19.	Detekcija vrućeg priključivanja
4.	TMDS podaci 1+	12.	TMDS sat -		
5.	Štit TMDS podataka 1	13.	CEC		
6.	TMDS podaci 1-	14.	Rezervirano (N.C. na uređaju)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Štit TMDS podataka 0	16.	SDA		



20-pinski kabel za signal bojnog zaslona

Br. pina	Naziv signala	Br. pina	Naziv signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekcija vrućeg priključivanja
9	ML_Lane 1 (p)	19	Povrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Značajka Plug & Play DDC2B

Ovaj monitor opremljen je VESA DDC2B mogućnostima u skladu s VESA DDC standardom. Omogućuje monitoru da obavijesti glavni sustav o svom identitetu i, ovisno o razini korištenog DDC-a, prenese dodatne informacije o svojim mogućnostima prikaza.

DDC2B je dvosmjerni podatkovni kanal temeljen na I^2C protokolu. Glavno računalo može zatražiti EDID informacije putem DDC2B kanala.

tehnoteka

https://cenoteka.rs

Ovaj dokument je originalno proizveden i objavljen od strane proizvođača, brenda AOC, i preuzet je sa njihove zvanične stranice. S obzirom na ovu činjenicu, Cenoteka ističe da ne preuzima odgovornost za tačnost, celovitost ili pouzdanost informacija, podataka, mišljenja, saveta ili izjava sadržanih u ovom dokumentu.

Napominjemo da Cenoteka nema ovlašćenje da izvrši bilo kakve izmene ili dopune na ovom dokumentu, stoga nismo odgovorni za eventualne greške, propuste ili netačnosti koje se mogu naći unutar njega. Cenoteka ne odgovara za štetu nanesenu korisnicima pri upotrebi netačnih podataka. Ukoliko imate dodatna pitanja o proizvodu, ljubazno vas molimo da kontaktirate direktno proizvođača kako biste dobili sve detaljne informacije.

Za najnovije informacije o ceni, dostupnim akcijama i tehničkim karakteristikama proizvoda koji se pominje u ovom dokumentu, molimo posetite našu stranicu klikom na sledeći link:

https://cenoteka.rs/p/aoc-monitor-315-qd-oled-4k-agon-pro-ag326uzd2/