

Uputstvo za upotrebu

ASUS monitor 32" WOLED ROG Strix XG32UCWG



Tehnoteka je online destinacija za upoređivanje cena i karakteristika bele tehnike, potrošačke elektronike i IT uređaja kod trgovinskih lanaca i internet prodavnica u Srbiji. Naša stranica vam omogućava da istražite najnovije informacije, detaljne karakteristike i konkurentne cene proizvoda.

Posetite nas i uživajte u ekskluzivnom iskustvu pametne kupovine klikom na link:

<https://tehnoteka.rs/p/asus-monitor-32-woled-rog-strix-xg32ucwg-akcija-cena/>



ROG STRIX OLED XG32UCWG

USER GUIDE

Prvo izdanje

Jun 2025

Autorsko pravo © 2025 ASUSTeK COMPUTER INC. Sva prava zadržana.

Nijedan deo ovog uputstva ne sme se reprodukovati, preneti, transkribovati, uskladištiti u sistem za vraćanje ili prevesti na bilo koji način ili preko bilo kojih sredstava, osim dokumentacije koju kupac čuva za svrhe rezervne kopije, bez izričitog pisanog odobrenja kompanije ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS“).

Garancija ili servis proizvoda neće biti produženi u sledećim situacijama: (1) proizvod je popravljen, modifikovan ili izmenjen, osim ako takvu popravku, modifikaciju ili izmenu nije pisanim putem odobrila kompanija ASUS; ili (2) serijski broj proizvoda je oštećen ili nedostaje.

ASUS OBEZBEĐUJE OVO UPUTSTVO „KAKVO JESTE“ BEZ BILO KOJE VRSTE GARANCIJE, IZRAŽENE ILI IMPLICIRANE, UKLJUČUJUĆI, ALI NE OGRANIČAVAJUĆI SE NA IMPLICIRANE GARANCIJE ILI USLOVE ZA PRODAJU ILI POGODNOSTI ZA ODREĐENU SVRHU. NI U KOM SLUČAJU KOMPANIJA ASUS, NJENI DIREKTORI, SLUŽBENICI, ZAPOSLENI ILI AGENTI NEĆE BITI ODGOVORNI ZA BILO KAKVU INDIREKTNU, POSEBNU, SLUČAJNU ILI POSLEDIČNU ŠTETU (UKLJUČUJUĆI ŠTETU ZBOG GUBITKA PROFITA, GUBITKA POSLA, GUBITKA KORIŠĆENJA ILI PODATAKA, PREKIDA POSLOVANJA I SLIČNO), ČAK I AKO JE KOMPANIJA ASUS UPOZORENA NA MOGUĆNOST TAKVIH ŠTETA DO KOJIH DOĐE BILO KAKVIM KVAROM ILI GREŠKOM U OVOM UPUTSTVU ILI PROIZVODU.

SPECIFIKACIJE I INFORMACIJE SADRŽANE U OVOM UPUTSTVU SLUŽE ISKLJUČIVO ZA INFORMATIVNU UPOTREBU I PODLEŽU PROMENI U BILO KOJE VREME BEZ PRETHODNOG OBAVEŠTENJA I NE SMEJU SE TUMAČITI KAO OBAVEZA KOMPANIJE ASUS. KOMPANIJA ASUS NE PREUZIMA NIKAKVU ODGOVORNOST ILI OBAVEZU ZA BILO KAKVE GREŠKE ILI NETAČNOSTI KOJE SE MOGU POJAVITI U OVOM UPUTSTVU, UKLJUČUJUĆI PROIZVODE I SOFTVER KOJI SU U NJEMU OPISANI.

Proizvodi i nazivi kompanija koji se pojavljuju u ovom uputstvu mogu, ali ne moraju biti registrovani zaštitni znaci ili autorska prava njihovih odgovarajućih kompanija i koriste se samo za identifikaciju ili objašnjenje i u korist vlasnika, bez namere kršenja.

Sadržaj

Sadržaj	iii
Obaveštenja	iv
Informacije o bezbednosti	v
Nega i čišćenje.....	vii
Takeback Services.....	viii
Informacije o proizvodu za EU energetska oznaku.....	viii

Poglavlje 1: Pregled proizvoda

1.1	Dobro došli!	1-1
1.2	Sadržaj pakovanja.....	1-1
1.3	Pregled monitora.....	1-2
1.3.1	Prednja strana.....	1-2
1.3.2	Zadnja strana	1-3
1.3.3	Funkcija GamePlus	1-5
1.3.4	Funkcija GameVisual	1-7
1.3.5	Druge funkcije	1-8

Poglavlje 2: Podešavanje

2.1	Sastavljanje kraka/postolja	2-1
2.2	Organizovanje kablova	2-2
2.3	Odvajanje kraka/postolja (za VESA zidni nosač)	2-2
2.4	Podešavanje monitora.....	2-3
2.5	Povezivanje kablova	2-4
2.6	Uključivanje/isključivanje monitora	2-5

Poglavlje 3: Opšta uputstva

3.1	OSD (prikaz na ekranu) meni	3-1
3.1.1	Kako ponovo konfigurisati.....	3-1
3.1.2	Pregled OSD funkcije.....	3-2
3.2	Aura	3-15
3.3	Kratak pregled specifikacija.....	3-16
3.4	Spoljne dimenzije.....	3-18
3.5	Rešavanje problema (Često postavljana pitanja)	3-19
3.6	Podržani režimi rada	3-20

Obaveštenja

Izjava Savezne komisije za komunikacije

Ovaj uređaj je u skladu sa delom 15 FCC propisa. Rad podleže sledećim uslovima:

- Ovaj uređaj ne sme da izaziva štetne smetnje, i
- Ovaj uređaj mora da prihvati sve primljene smetnje, uključujući smetnje koje mogu uzrokovati neželjeni rad.

Testiranjem je utvrđeno da je ova oprema usklađena sa ograničenjima digitalnog uređaja klase B u skladu sa delom 15 pravila FCC. Ova ograničenja su dizajnirana da obezbede razumnu zaštitu od štetnih smetnji u stambenim instalacijama. Ova oprema stvara, koristi i emituje radiofrekventnu energiju i, ako se ne instalira i koristi u skladu sa uputstvima, može dovesti do štetnih smetnji u prenosu radiosignala. Međutim, nije moguće garantovati da neće doći do smetnji u određenoj instalaciji. Ako ova oprema dovede do smetnji u prijemu radio ili TV signala, što se može utvrditi isključivanjem i uključivanjem opreme, preporučujemo da pokušate da otklonite smetnje na neki od sledećih načina:

- Okrenite ili premestite prijemnu antenu.
- Udaljite opremu od prijemnika.
- Povežite opremu na utičnicu koja se nalazi na različitom strujnom kolu od onog na koje je povezan prijemnik.
- Zatražite pomoć od distributera ili iskusnog radio/TV tehničara.



Korišćenje oklopljenih kablova za povezivanje monitora sa grafičkom karticom je neophodno da bi se osigurala usklađenost sa FCC propisima. Promene ili modifikacije ovog uređaja koje nije izričito odobrila strana odgovorna za usklađenost mogu da ponište ovlašćenje korisnika da koristi ovu opremu.

Izjava kanadskog ministarstva za komunikacije

Ovaj digitalni aparat ne prelazi ograničenja klase B za emitovanje radio buke iz digitalnih aparata koja su navedena u Propisima o radio smetnji kanadskog ministarstva za komunikacije.

Ovaj digitalni uređaj klase B usklađen je sa kanadskim standardom ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

EAC

Informacije o bezbednosti

- Pre podešavanja monitora, pažljivo pročitajte svu dokumentaciju koju ste dobili uz paket.
- Da biste sprečili opasnost od požara ili strujnog udara, nikada ne izlažite monitor kiši ili vlazi.
- Nikada ne pokušavajte da otvorite kućište monitora. Opasni visoki naponi unutar monitora mogu dovesti do ozbiljnih telesnih povreda.
- Ako je električno napajanje pokvareno, ne pokušavajte ga sami popraviti. Kontaktirajte kvalifikovanog servisera ili svog prodavca.
- Pre upotrebe proizvoda, proverite da li su svi kablovi ispravno povezani i da li kablovi za napajanje nisu oštećeni. Ako uočite bilo kakvo oštećenje, odmah kontaktirajte svog prodavca.
- Prorezi i otvori na zadnjoj ili gornjoj strani kućišta su predviđeni za ventilaciju. Ne blokirajte ove proreze. Nikada ne stavljajte ovaj proizvod u blizini radijatora i izvora toplote ili iznad njih, osim ako je obezbeđena odgovarajuća ventilacija.
- Monitor treba da koristi samo onaj tip električnog napajanja koji je naveden na nalepnici. Ukoliko niste sigurni koji tip napajanja ima vaš dom, konsultujte svog prodavca ili lokalnu elektrodistribuciju.
- Koristite odgovarajući utikač koji je u skladu sa vašim lokalnim standardom napajanja.
- Nemojte da preopteretite trake za struju i produžne kablove. Preopterećenje može dovesti do požara ili strujnog udara.
- Izbegavajte prašinu, vlagu i ekstremne temperature. Ne postavljajte monitor na mesta gde bi mogao da se namokri. Stavite monitor na stabilnu površinu.
- Isključite uređaj iz struje tokom olujnih grmljavina ili ako se neće koristiti duži vremenski period. To će zaštititi monitor od oštećenja usled prenaponskih udara.
- Nikada nemojte ubacivati predmete ili prosipati neku tečnost u proreze na kućištu monitora.
- Da biste osigurali zadovoljavajući rad, koristite monitor samo sa računarima sa UL liste koji imaju odgovarajuće konfigurisane utičnice označene između 100-240V AC.
- Ako naiđete na tehničke probleme sa monitorom, kontaktirajte kvalifikovanog servisera ili svog prodavca.
- Podešavanje kontrole jačine zvuka kao i ekvilajzera na druga podešavanja osim srednjeg položaja, može povećati izlazni napon za slušalice za glavu/uši, a samim tim i nivo zvučnog pritiska.
- Adapter se koristi samo za ovaj monitor, nemojte ga koristiti u druge svrhe. Vaš uređaj koristi jednu od sledećih utičnica:
 - Proizvođač: Delta Electronics Inc., Model: ADP-240EB B
 - Proizvođač: Chicony Electronics CO., Ltd, Model: A20-240P1A

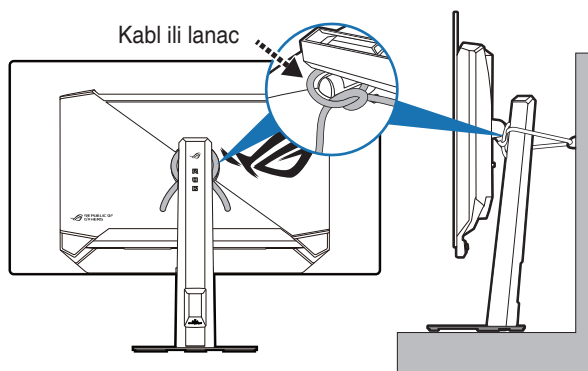
- Pobrinite se da je kabl za napajanje priključen u utičnicu sa priključkom za uzemljenje.
- Isporučeni adapter za napajanje i/ili kabl za napajanje su dizajnirani za upotrebu samo sa ovim proizvodom. Nemojte koristiti sa drugim proizvodima.



Ovaj simbol precrtane kante na točkovima označava da se proizvod (električna, elektronska oprema i dugmasta baterija koja sadrži živu) ne sme odlagati u komunalni otpad. Proverite lokalne propise za odlaganje elektronskih proizvoda.

Sprečite prevrtanje

Kada koristite ekran, pričvrstite monitor za zid pomoću kabla ili lanca koji može da izdrži težinu monitora kako biste sprečili da monitor padne.



- Dizajn ekrana se može razlikovati od onog na slici.
- Instalaciju mora obaviti kvalifikovani tehničar i obratite se svom dobavljaču za više informacija.
- Za modele neto težine $\geq 7\text{kg}$. Izaberite odgovarajući način da sprečite prevrtanje.
- Vežite kabl ili lanac za stalak, a zatim ga pričvrstite na zid.

Nega i čišćenje

- Pre nego što podignete ili premestite monitor, mnogo je bolje da isključite kablove i kabl za napajanje. Sledite ispravne tehnike podizanja prilikom postavljanja monitora. Kada podižete ili nosite monitor, uhvatite ivice monitora. Ne podižite ekran za stalak ili kabl.
- Čišćenje. Isključite monitor i izvucite kabl za napajanje iz utičnice. Očistite površinu monitora neabrazivnom krpom koja ne ostavlja dlačice. Tvrdokorne mrlje možete ukloniti krpom navlaženom blagim sredstvom za čišćenje.
- Izbegavajte korišćenje sredstva za čišćenje koje sadrži alkohol ili aceton. Koristite sredstvo za čišćenje namenjeno za čišćenje monitora. Nikada ne prskajte sredstvo za čišćenje direktno na ekran, jer može prsnuti unutar monitora i izazvati strujni udar.

Sledeći simptomi su normalni za monitor:

- Na ekranu se može pojaviti neujednačena osvetljenost u zavisnosti od desktop šeme koju koristite.
- Kada se ista slika prikazuje satima, nakon promene slike može ostati slika sa prethodnog ekrana. Ekran će se polako oporaviti ili možete isključiti prekidač za uključivanje i isključivanje na nekoliko sati.
- Kada se ekran zacrni ili treperi, ili više ne može da radi, kontaktirajte prodavca ili servisni centar da se to popravi. Nemojte sami popravljati ekran!

Konvencije koje se koriste u ovom uputstvu



UPOZORENJE: Informacija za sprečavanje povreda prilikom pokušaja završetka zadatka.



OPREZ: Informacija za sprečavanje oštećenja komponenti prilikom pokušaja završetka zadatka.



VAŽNO: Informacija koju **MORATE** pratiti da biste završili zadatak.



NAPOMENA: Saveti i dodatne informacije koje će vam pomoći u izvršavanju zadatka.

Gde pronaći više informacija

Pogledajte sledeće izvore za dodatne informacije i ažuriranja proizvoda i softvera.

1. Veb-sajtovi kompanije ASUS

Veb-sajtovi kompanije ASUS širom sveta pružaju ažurirane informacije o ASUS hardverskim i softverskim proizvodima. Pogledajte na adresi <http://www.asus.com>

2. Opciona dokumentacija

Vaš paket proizvoda može da sadrži opcionu dokumentaciju koju je možda dodao vaš prodavac. Ti dokumenti nisu deo standardnog paketa.

3. O treperenju ekrana

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.

Informacije o proizvodu za EU energetska oznaku



XG32UCWG

1.1 Dobro došli!

Hvala vam što ste kupili ASUS® OLED monitor!

Najnoviji OLED monitor sa širokim ekranom kompanije ASUS daje širi, svetliji i kristalno jasan ekran, sa brojnim funkcijama koje poboljšavaju vaše iskustvo gledanja.

Sa ovim funkcijama možete da uživate u pogodnostima i divnom vizuelnom iskustvu koje vam monitor donosi!

1.2 Sadržaj pakovanja

Proverite da li paket sadrži sledeće stavke:

- ✓ OLED monitor
- ✓ Postolje monitora
- ✓ Kratko uputstvo za upotrebu
- ✓ Garantni list
- ✓ Adapter za napajanje
- ✓ Kabl za napajanje
- ✓ HDMI kabl (opcija)
- ✓ DisplayPort kabl (opcija)
- ✓ Kabl USB Type-A na Type-B (opcija)
- ✓ USB Type-C kabl (opcija)
- ✓ ROG komplet za zidnu montažu
- ✓ ROG nalepnica
- ✓ ROG torbica



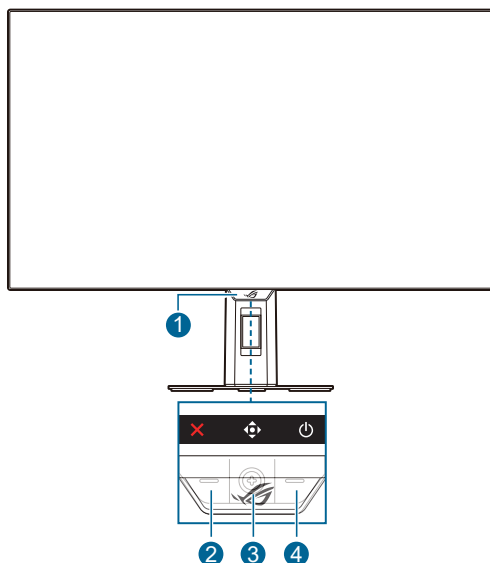
Ako je neka od gore navedenih stavki oštećena ili nedostaje, odmah kontaktirajte svog prodavca.



Ako treba da zamenite kabl za napajanje ili kabl(ove) za povezivanje, kontaktirajte ASUS korisnički servis.

1.3 Pregled monitora

1.3.1 Prednja strana



1. Indikator napajanja

- Definicija boja indikatora napajanja je data u donjoj tabeli.

Status	Opis
Crvena	UKLJUČENO
ISKLJUČENO	ISKLJUČENO
Žuta	Režim pripravnosti/nema signala
Narandžasta treperi	Čišćenje piksela

2. Dugme Zatvori

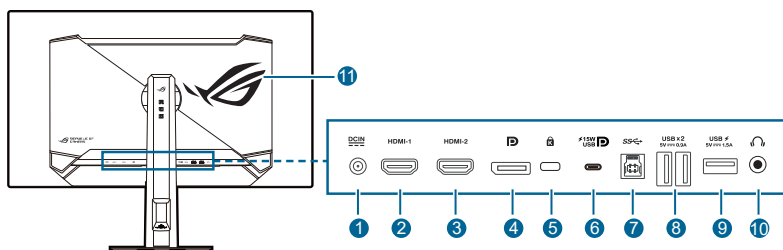
- Uključuje monitor kada monitor uđe u režim pripravnosti ili prikazuje poruku „NO SIGNAL“ (NEMA SIGNALA).
- Pritisnite da biste aktivirali vrući taster Frame Rate Boost (Povećanje brzine smenjivanja kadrova). Da biste promenili funkciju vrućeg tastera, idite na meni **MyFavorite** > **Shortcut (Prečica)** >   .
- Pritisnite ovo dugme da izađete iz OSD menija kada je OSD meni aktiviran.

3. (5-smerno) dugme za navigaciju:

- Uključuje monitor kada monitor uđe u režim pripravnosti ili prikazuje poruku „NO SIGNAL“ (NEMA SIGNALA).

- Pritisnite ovo dugme da aktivirate OSD meni. U OSD meniju, pritisnite ovo dugme da uđete u OSD meni ili da aktivirate izabrane stavke u OSD meniju. Pomerite dugme nagore/nadole/ulevo/udesno da biste se kretali kroz podešavanja, povećali/smanjili vrednosti ili pomerili vaš izbor nagore/nadole/ulevo/udesno. Pomerite dugme ulevo da izađete iz OSD menija ili da se pomerite na prethodni meni.
 - Pomerite i držite dugme nadole duže od 5 sekundi da biste omogućili/onemogućili funkciju Key Lock (Zaključavanje tastera).
 - Pomerite dugme udesno da aktivirate vrući taster GamePlus. Da biste promenili funkciju vrućeg tastera, idite na meni **MyFavorite > Shortcut (Prečica) >** .
 - Pomerite dugme nagore da aktivirate vrući taster GameVisual. Da biste promenili funkciju vrućeg tastera, idite na meni **MyFavorite > Shortcut (Prečica) >** .
 - Pomerite dugme ulevo da aktivirate vrući taster Volume (Earphone Out) (Jačina zvuka (izlaz za slušalice)). Da biste promenili funkciju vrućeg tastera, idite na meni **MyFavorite > Shortcut (Prečica) >** .
 - Pomerite dugme nadole da aktivirate vrući taster Pixel Cleaning (Čišćenje piksela). Da biste promenili funkciju vrućeg tastera, idite na meni **MyFavorite > Shortcut (Prečica) >** .
4.  Dugme za uključivanje i isključivanje
- Uključuje/isključuje monitor.

1.3.2 Zadnja strana



1. **DC-IN port.** Ovaj port povezuje adapter za napajanje.
2. **HDMI-1 port.** Ovaj port služi za povezivanje sa HDMI kompatibilnim uređajem.
3. **HDMI-2 port.** Ovaj port služi za povezivanje sa HDMI kompatibilnim uređajem.
4. **DisplayPort.** Ovaj port služi za povezivanje sa DisplayPort kompatibilnim uređajem.
5. **Otvor za Kensington bravu.**

6. **USB 3.2 Gen 1 Type-C (podržava DP Alt režim).** Ovaj port služi za povezivanje sa DisplayPort/USB Type-C kompatibilnim uređajem. Ovaj port takođe služi za povezivanje sa USB kablom za otpremanje, koji podržava USB napajanje i isporuku podataka (u zavisnosti od izvora signala).



Port nudi izlazni napon za snagu od 15 W (5 V, 3 A).

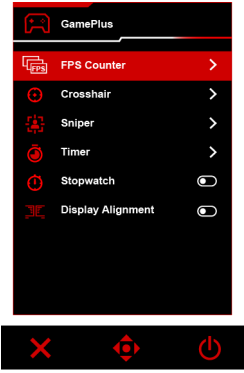
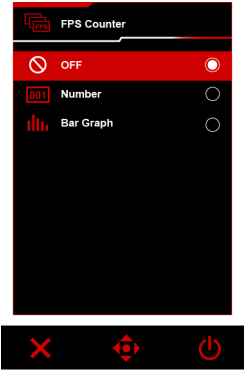
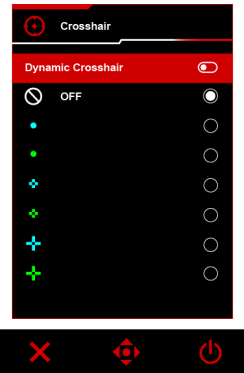
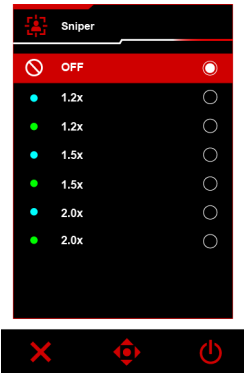
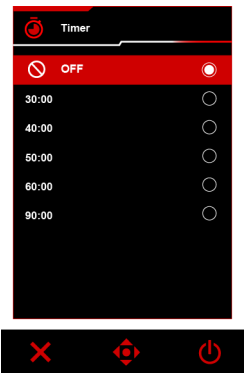
7. **USB 3.2 Gen 1 Type-B.** Ovaj port služi za povezivanje sa USB kablom za otpremanje. Povezivanje omogućuje USB portove na monitoru.
8. **USB 3.2 Gen 1 Type-A.** Ovi portovi služe za povezivanje sa USB uređajima, kao što su USB tastatura/miš, USB fleš disk itd.
9. **USB 3.2 Gen 1 Type-A.** Ovaj port služi za povezivanje sa USB uređajima, kao što su USB tastatura/miš, USB fleš disk itd.
10. **Priključak za slušalice.** Ovaj port je dostupan samo kada je povezan HDMI/DisplayPort/USB Type-C kabl.
11. **AURA RGB/AURA Sync (kontrolisano putem softvera Armoury Crate).**

1.3.3 Funkcija GamePlus

Funkcija GamePlus pruža skup alata i stvara bolje igračko okruženje za korisnike kada igraju različite vrste igara. Centralni krstić se prikazuje sa 6 različitih opcija centralnog krstića, što vam omogućava da izaberete onu koja najbolje odgovara igri koju igrate. Osim toga, opcija Dynamic Crosshair (Dinamički centralni krstić) vam omogućava da vaš centralni krstić automatski promeni boju u zavisnosti od pozadine. Takođe, na ekranu su tajmer i štoperica koje možete postaviti u levi ugao ekrana da biste pratili vreme igranja; dok brojač FPS (frames per second, broj slika u sekundi) vam daje do znanja koliko glatko se odvija igra. Položaj FPS Counter (Brojač FPS), Crosshair (Centralni krstić), Timer (Tajmer) i Stopwatch (Štoperica) možete pomerati pomoću (5-smernog) dugmeta za navigaciju. Funkcija Sniper (Snajper) (dostupna samo kada je HDR onemogućen na vašem uređaju) je prilagođena pucačkim igrama iz prvog lica. Možete izabrati odnos uvećanja i tip poravnanja u nizu. Display Alignment (Poravnanje ekrana) prikazuje linije poravnanja na 4 strane ekrana, što vam služi kao jednostavan i praktičan alat za savršeno poravnavanje više monitora.

Za aktiviranje funkcije GamePlus:

1. Pritisnite dugme prečice GamePlus
2. Pomerajte  (5-smerno) dugme gore/dole da biste izabrali između različitih funkcija.
3. Pritisnite  (5-smerno) dugme da biste aktivirali izabranu funkciju ili prikazali podešavanja.
4. Pomerajte  (5-smerno) dugme gore/dole da biste se kretali kroz podešavanja. Označite željeno podešavanje i pritisnite  (5-smerno) dugme da biste ga aktivirali.
5. Pritisnite dugme  Zatvori da izađete.

Glavni meni funkcije GamePlus	GamPlus — FPS Counter (Brojač FPS)
	
GamePlus — Crosshair (Centralni krstić)	GamePlus — Sniper (Snajper)
	
GamePlus — Timer (Tajmer)	
	

1.3.4 Funkcija GameVisual

Funkcija GameVisual vam pomaže da izaberete između različitih režima slike na prikladan način.

Za aktiviranje funkcije GameVisual:

1. Pritisnite dugme prečice GameVisual
2. Pomerajte  (5-smerno) dugme gore/dole da biste označili željeno podešavanje.
3. Pritisnite  (5-smerno) dugme da biste ga aktivirali.
4. Pomerajte  (5-smerno) dugme ulevo da biste se vratili ili pritisnite dugme  Zatvori da izađete.

- **Scenery Mode (Režim pejzaža):** Ovo je najbolji izbor za prikazivanje fotografija pejzaža sa GameVisual™ Video intelligence tehnologijom.
- **Racing Mode (Režim trka):** Ovo je najbolji izbor za igranje trka sa GameVisual™ Video intelligence tehnologijom.
- **Cinema Mode (Režim bioskopa):** Ovo je najbolji izbor za gledanje filmova sa GameVisual™ Video intelligence tehnologijom.
- **RTS/RPG Mode (RTS/RPG režim):** Ovo je najbolji izbor za igranje strategije u realnom vremenu (RTS)/igre uloga (RPG) sa GameVisual™ Video intelligence tehnologijom.
- **FPS Mode (FPS režim):** Ovo je najbolji izbor za igranje pucačke igre iz prvog lica sa GameVisual™ Video intelligence tehnologijom.
- **sRGB Cal Mode (Režim kalib. sRGB):** Ovo je najbolji izbor za gledanje fotografija i grafika sa računara.
- **MOBA Mode:** Ovo je najbolji izbor za igranje igre borbene arene onlajn za više igrača sa GameVisual™ Video intelligence tehnologijom.
- **Night Vision (Noćni vid):** Ovo je najbolji izbor za igranje u mračnom pejzažu sa GameVisual™ Video intelligence tehnologijom.
- **User Mode (Korisnik režim):** Više stavki je podesivo za podešavanje boje.

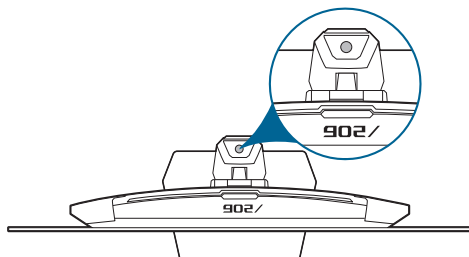


- U **sRGB Cal Mode (Režim kalib. sRGB)**, sledeće funkcije ne može konfigurisati korisnik: **Shadow Boost, Uniform Brightness (Ujednačena osvetljenost), Contrast (Kontrast), Blue Light Filter (Filter plave svetlosti), Display Color Space (Prostor boje displeja), Color Temp. (Temperatura boje), Saturation (Zasićenje), Six-axis Saturation (Zasićenost u šest osa), Gamma (Gama).**
- U **MOBA Mode**, sledeće funkcije ne može konfigurisati korisnik: **Shadow Boost, Saturation (Zasićenje), Six-axis Saturation (Zasićenost u šest osa), VividPixel.**
- U **Night Vision (Noćni vid)**, sledeće funkcije ne može konfigurisati korisnik: **Saturation (Zasićenje), Six-axis Saturation (Zasićenost u šest osa).**

1.3.5 Druge funkcije

- Utičnica za tronožac na vrhu

Utičnica za tronožac od 1/4 inča na stalku monitora omogućava postavljanje kamere, audio opreme ili dodatnog displeja.



- HDR

Monitor podržava HDR format. Kada se detektuje HDR sadržaj pojavljuje se poruka "HDR ON" (HDR UKLJUČEN) i prikazuje se u OSD meniju.

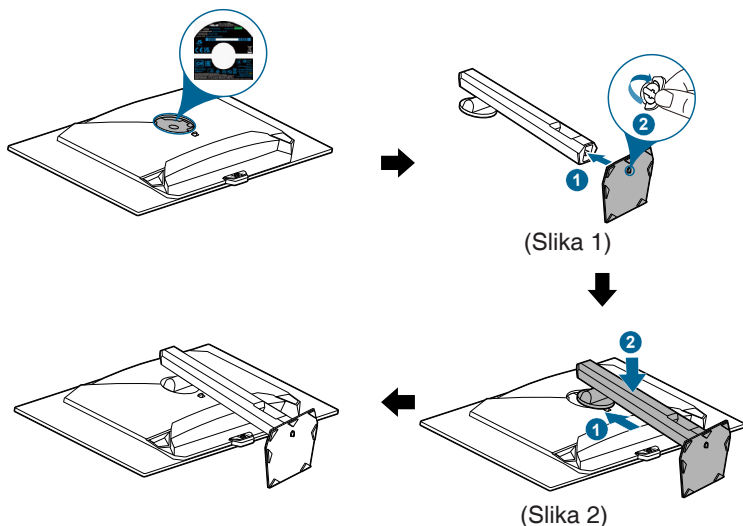


- Kada se prikazuje HDR sadržaj, sledeće funkcije nisu dostupne: **ELMB, Sniper (Snajper), GameVisual, Shadow Boost, Uniform Brightness (Ujednačena osvetljenost), Contrast (Kontrast), Blue Light Filter (Filter plave svetlosti), Display Color Space (Prostor boje displeja), Color Temp. (Temperatura boje), Saturation (Zasićenje), Six-axis Saturation (Zasićenost u šest osa), Gamma (Gama), PIP/PBP, Power Saving Mode (Režim štednje energije), Sound Source (Izvor zvuka).**
- Kada je HDR omogućen, možete otići na **Image (Slika) > HDR Setting (Podešavanje HDR-a) > Adjustable HDR (Podesivi HDR)** da biste podesili sledeću funkciju(e): **Brightness (Svetlina), Uniform Brightness (Ujednačena osvetljenost), Contrast (Kontrast), Color Temp. (Temperatura boje), Saturation (Zasićenje), Six-axis Saturation (Zasićenost u šest osa), VividPixel.**

2.1 Sastavljanje kraka/postolja

Za sastavljanje baze monitora:

1. Prednja strana monitora treba da bude okrenuta prema stolu.
2. Umetnite bazu u krak. Pričvrstite bazu na krak pričvršćivanjem zavrtnja koji je u paketu. (Slika 1)
3. Pričvrstite krak na monitor. (Slika 2)



Preporučujemo da površinu stola pokrijete mekom krpom da biste sprečili oštećenje monitora.

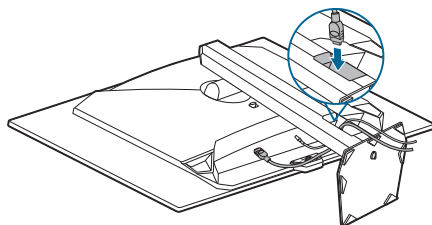


Veličina zavrtnja postolja: M5 x 25 mm.

2.2 Organizovanje kablova

Kablove možete organizovati uz pomoć otvora za organizovanje kablova.

- Uređivanje kablova

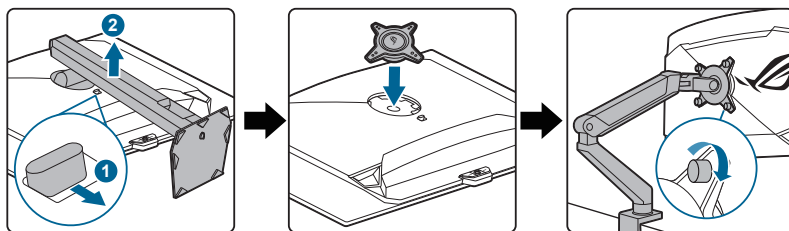


2.3 Odvajanje kraka/postolja (za VESA zidni nosač)

Odvajivi krak ovog monitora je posebno dizajniran za VESA zidni nosač.

Za odvajanje kraka:

1. Prednja strana monitora treba da bude okrenuta prema stolu.
2. Pritisnite dugme za oslobađanje, a zatim odvojite krak/bazu od monitora.
3. Pričvrstite ROG komplet za zidnu montažu na poleđini monitora.
4. Monitor se sada može montirati pomoću zasebno kupljenog kompleta za montažu, kao što je ROG Ergo krak za monitor AAS01.



Preporučujemo da površinu stola pokrijete mekom krpom da biste sprečili oštećenje monitora.



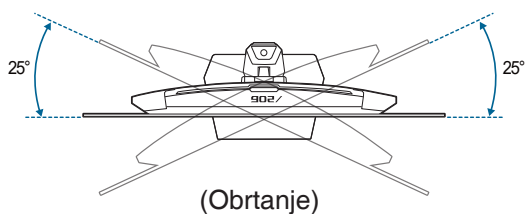
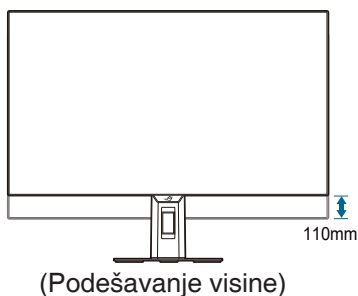
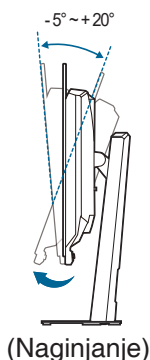
Rukujte pažljivo da biste izbegli povredu ili oštećenje monitora.



- VESA komplet za zidnu montažu (100 x 100 mm) se kupuje zasebno.
- Koristite samo zidni montažni nosač sa UL liste sa minimalnom težinom/ nosivošću od 22,7 kg (veličina zavrtnja: M4 x 10 mm).

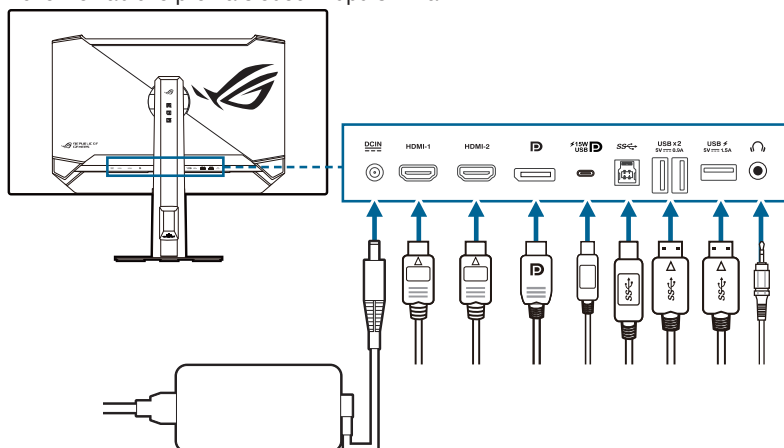
2.4 Podešavanje monitora

- Za optimalno gledanje, preporučujemo da pogledate celu površinu monitora, a zatim podesite monitor pod uglom koji vam je najugodniji.
- Držite stalak kako biste sprečili da monitor padne dok menjate njegov ugao.
- Možete da podesite monitor na ugao od $+20^\circ$ do -5° , a to vam omogućava i podešavanje okretanja od 25° ulevo ili udesno. Takođe možete da podesite visinu monitora u rasponu od 110 mm.



2.5 Povezivanje kablova

Povežite kablove prema sledećim uputstvima:



- **Povezivanje kabla za napajanje:**
 - a. Čvrsto priključite adapter za napajanje u DC IN port za jednosmernu struju na monitoru.
 - b. Čvrsto priključite jedan kraj kabla za napajanje u adapter za napajanje, a drugi kraj u utičnicu.
- **Za povezivanje HDMI/DisplayPort/USB Type-C kabla:**
 - a. Priključite jedan kraj HDMI/DisplayPort/USB Type-C kabla u HDMI/DisplayPort/USB Type-C priključak na monitoru.
 - b. Priključite drugi kraj HDMI/DisplayPort/USB Type-C kabla u HDMI/DisplayPort/USB Type-C priključak na vašem uređaju.
- **Za korišćenje USB 3.2 Gen 1 portova:** Uzmite USB kabl i priključite manji kraj (Type-B) USB kabla za otpremanje na USB port za otpremanje na monitoru, a veći kraj (Type-A) na USB port na računaru. Proverite da li je na vašem računaru instaliran najnoviji operativni sistem Windows 10/Windows 11. To će omogućiti rad USB portova na monitoru.
- **Za korišćenje slušalica:** priključite audio kabl u priključak za slušalice na monitoru.



Kada su ovi kablovi povezani, možete da izaberete željeni signal iz stavke Input Select (Izbor ulaza) u OSD meniju.



Ako treba da zamenite kabl za napajanje ili kabl(ove) za povezivanje, kontaktirajte ASUS korisnički servis.



USB kabl može da se koristi za ažuriranje firmvera.

2.6 Uključivanje/isključivanje monitora

- **Uključivanje monitora:**

Pritisnite  dugme za uključivanje/isključivanje na monitoru. Pogledajte stranu 1-2 za lokaciju dugmeta za uključivanje i isključivanje. Ako je funkcija **Power Indicator (Indikator napajanja)** omogućena i detektuje se ulazni izvor, LED indikator napajanja će svetleti crveno da označi da je monitor uključen. LED indikator napajanja neće svetleti u režimu štednje energije **Power Saving Mode (Režim štednje energije)**. Takođe, kada je monitor isključen možete pritisnuti bilo koje dugme da biste uključili monitor.

- **Isključivanje monitora:**

Postoje dva načina za isključivanje monitora:

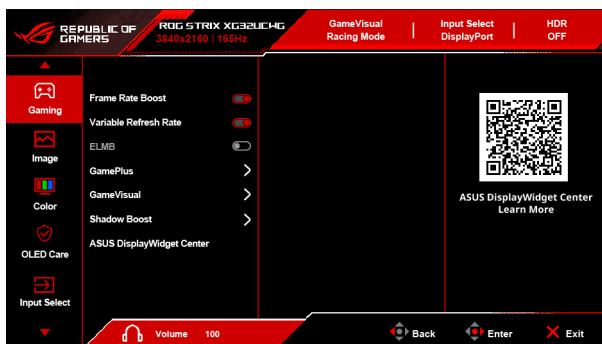
- Dvaput pritisnite  dugme za uključivanje/isključivanje na monitoru.
- Pritisnite  dugme za uključivanje/isključivanje na monitoru. Pomoću (5-smernog) dugmeta za navigaciju izaberite „Turn Off“ (Isključi) i pritisnite (5-smerno) dugme za navigaciju da potvrdite izbor.



Ako želite da prekinete napajanje, izvucite kabl za napajanje iz utičnice. Nemojte da izvlačite adapter za napajanje iz monitora.

3.1 OSD (prikaz na ekranu) meni

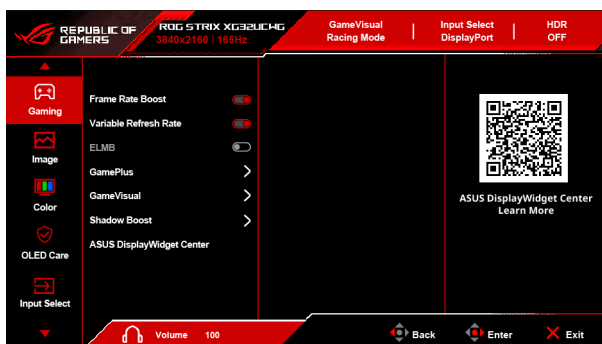
3.1.1 Kako ponovo konfigurisati



1. Nakon što se monitor uključi, pritisnite  (5-smerno) dugme da aktivirate OSD meni.
 2. Pomerajte  (5-smerno) dugme gore/dole da biste se kretali kroz funkcije. Označite željenu funkciju i pritisnite  (5-smerno) dugme da biste je aktivirali. Ako izabrana funkcija ima podmeni, ponovo pomerajte  (5-smerno) dugme gore/dole da biste se kretali kroz funkcije podmenija. Označite željenu funkciju podmenija i pritisnite  (5-smerno) dugme ili pomerite  (5-smerno) dugme udesno da biste je aktivirali.
 3. Pomerajte  (5-smerno) dugme gore/dole da biste promenili podešavanja izabrane funkcije.
 4. Da biste izašli i sačuvali OSD meni, pritisnite dugme  Zatvori ili pritiskajte  (5-smerno) dugme dok OSD meni ne nestane. Za podešavanje drugih funkcija, ponovite korake 1-3.
- **ASUS DisplayWidget Center:** Prikazuje QR kod za pristup informacijama o ASUS DisplayWidget centru.

3.1.2 Pregled OSD funkcije

1. Gaming (Igrice)



- **Frame Rate Boost (Povećanje brzine smenjivanja kadrova):** Kada je ova funkcija aktivirana, podržano je 1920 x 1080 na 330 Hz.



Sledeće funkcije će biti onemogućene kada je ova funkcija uključena: **PIP/PBP**.

- **Variable Refresh Rate (Varijabilna brzina osvežavanja):** Omogućava grafičkom izvoru koji podržava **Variable Refresh Rate (Varijabilna brzina osvežavanja)*** da dinamički prilagođava brzinu osvežavanja ekrana na osnovu tipične frekvencije kadrova sadržaja za energetski efikasan, praktično bez zastoja i sa malom latencijom.



Sledeće funkcije će biti onemogućene kada je ova funkcija uključena: **PIP/PBP**, **ELMB**.

***Variable Refresh Rate (Varijabilna brzina osvežavanja)** može da se aktivira samo u opsegu 48Hz~330Hz kada je **Frame Rate Boost (Povećanje brzine smenjivanja kadrova)** podešen na **ON (UKLJUČENO)** ili u opsegu 48Hz~165Hz kada je **Frame Rate Boost (Povećanje brzine smenjivanja kadrova)** podešen na **OFF (ISKLJUČENO)**.

*Za podržane grafičke procesorske jedinice, minimalne zahteve za računarski sistem i upravljačke programe, obratite se proizvođačima grafičkih procesorskih jedinica.

- **ELMB: Ekstremno nizak stepen zamagljenja pokreta.**



- Ova funkcija je dostupna kada je frekvencija osvežavanja 82Hz (**Frame Rate Boost (Povećanje brzine smenjivanja kadrova)** je podešen na **OFF (ISKLJUČENO)**) ili 165Hz (**Frame Rate Boost (Povećanje brzine smenjivanja kadrova)** je podešen na **ON (UKLJUČENO)**).

- Kada je ova funkcija aktivirana, sledeće funkcije nisu dostupne: **Variable Refresh Rate (Varijabilna brzina osvežavanja)**, **Blue Light Filter (Filter plave svetlosti)**, **Aspect Control (Kontrola proporcije)**, **HDR, PIP/PBP, Uniform Brightness (Ujednačena osvetljenost)**, **HDR Setting (Podešavanje HDR-a)**.

- **GamePlus:** Pogledajte **1.3.3 Funkcija GamePlus** za detalje.
- **GameVisual:** Pogledajte **1.3.4 Funkcija GameVisual** za detalje.



Sledeće funkcije će biti onemogućene kada je ova funkcija uključena: HDR.

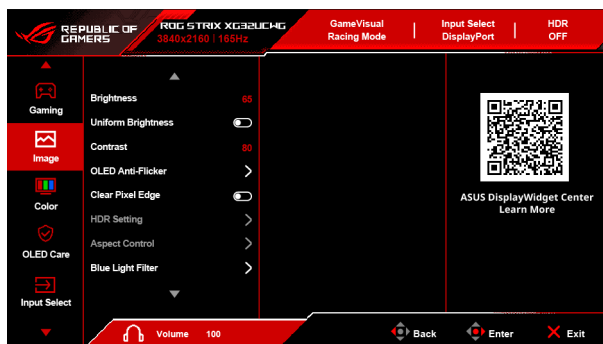
- **Shadow Boost:** Poboljšanje tamne boje prilagođava gama krivu monitora za bogatije tamne tonove na slici, čineći tamne scene i objekte mnogo lakšim za uočavanje. Pored toga, **Dynamic Shadow Boost (Dinamičko poboljšanje detalja slike u tamnim područjima)** osvetljava tamna područja bez preeksponiranja svetlih područja, što pruža jasnu prednost u slabo osvetljenim okruženjima.



Ova funkcija je dostupna samo u **Scenery Mode (Režim pejzaža)**, **Racing Mode (Režim trka)**, **Cinema Mode (Režim bioskopa)**, **RTS/RPG Mode (RTS/RPG režim)**, **FPS Mode (FPS režim)**, **Night Vision (Noćni vid)** ili **User Mode (Korisnik režim)**.

- **ASUS DisplayWidget Center:** Prikazuje QR kod za pristup informacijama o ASUS DisplayWidget centru.

2. Image (Slika)



- **Brightness (Svetlina):** Opseg podešavanja je od 0 do 100.
- **Uniform Brightness (Ujednačena osvetljenost):** Kada je ova funkcija omogućena, sistem neće podešavati maksimalno osvetljenje ekrana kada se ekran prikazuje u drugoj veličini.



Sledeće funkcije će biti onemogućene kada je ova funkcija uključena: **ELMB**, **Blue Light Filter (Filter plave svetlosti)**.

- **Contrast (Kontrast):** Opseg podešavanja je od 0 do 100.
- **OLED Anti-Flicker (OLED protiv treperenja):** Predviđeno je da poboljša vaše iskustvo gledanja stabilizacijom brzine osvežavanja unutar određenog opsega.

Kada je **Frame Rate Boost (Povećanje brzine smenjivanja kadrova)** podešen na **OFF (ISKLJUČENO)**:

- **High (Visok):** Opseg brzine osvežavanja je od 120Hz do 165Hz.
- **Middle (Srednji):** Opseg brzine osvežavanja je od 75Hz do 165Hz.

Kada je **Frame Rate Boost (Povećanje brzine smenjivanja kadrova)** podešen na **ON (UKLJUČENO)**:

- **High (Visok):** Opseg brzine osvežavanja je od 240Hz do 330Hz.
- **Middle (Srednji):** Opseg brzine osvežavanja je od 150Hz do 330Hz.



Sledeće funkcije će biti onemogućene kada je ova funkcija uključena: **PIP/PBP, ELMB.**

- **Clear Pixel Edge (Jasna ivica piksela):** Efikasno smanjuje boju resice na ivicama prikazane slike.
- **HDR Setting (Podešavanje HDR-a)** (Podešavanje High Dynamic Range-a): Sadrži 4 HDR režima:
 - **Gaming HDR**
 - **Cinema HDR**
 - **Console HDR**
 - **DisplayHDR 400 True Black**
 - **Adjustable HDR (Podesivi HDR):** HDR podešavanje boja se može podesiti kada je funkcija **Adjustable HDR (Podesivi HDR)** omogućena. HDR PQ kriva će biti pod uticajem kada je opcija **Adjustable HDR (Podesivi HDR)** postavljena na **ON (UKLJUČENO)** u HDR režimu.
 - **Dynamic Brightness Boost (Dinamičko pojačanje osvetljenja):** Ova funkcija je predviđena da se koristi sa **Console HDR**. Omogućavanje ove funkcije će poboljšati HDR osvetljenje.



Kada se prikazuje HDR sadržaj, sledeće funkcije nisu dostupne: **ELMB, Sniper (Snajper), GameVisual, Shadow Boost, Uniform Brightness (Ujednačena osvetljenost), Contrast (Kontrast), Blue Light Filter (Filter plave svetlosti), Display Color Space (Prostor boje displeja), Color Temp. (Temperatura boje), Saturation (Zasićenje), Six-axis Saturation (Zasićenost u šest osa), Gamma (Gama), PIP/PBP, Power Saving Mode (Režim štednje energije), Sound Source (Izvor zvuka).**

- **Aspect Control (Kontrola proporcije):** Podesite odnos širina/visina na **16:9** ili **Square (Kvadrat)** da biste uživali u drugačijem scenariju igranja.
 - **16:9:** Jednostavno izaberite **Fill Up (Popuniti)**, **27" Simulation (Simulacija 27")** ili **24.5" Simulation (Simulacija 24,5")** u okviru **Full (Ceo ekran)** za bolju veličinu FPS igara; ili možete izabrati **Pixel by Pixel (Piksel po piksel)** kao što je rezolucija 3288 x 1850 za 27" ili rezolucija 2992 x 1684 za 24,5" u okviru Windows podešavanja ekrana.
 - **Square (Kvadrat):** Pruža višestruki izbor odnosa širina/visina sa različitim veličinama ekrana, uključujući **Full (Ceo ekran)**, **Equivalent (Ekvivalent)** i **Pixel by Pixel (Piksel po piksel)**.



Sledeće funkcije će biti onemogućene kada je ova funkcija uključena: **PIP/PBP**, **ELMB**.

- **Blue Light Filter (Filter plave svetlosti):**
 - **OFF (ISKLJUČENO):** Bez promene.
 - **Level 1 (Nivo 1)~Level 4 (Nivo 4):** Što ne nivo viši, raspršuje se manje plave svetlosti. Kada je aktiviran **Blue Light Filter (Filter plave svetlosti)**, podrazumevana podešavanja za **Racing Mode (Režim trka)** će biti automatski uvezena. Između **Level 1 (Nivo 1)** i **Level 3 (Nivo 3)**, korisnik može konfigurirati funkciju Brightness (Svetlina). **Level 4 (Nivo 4)** je optimizovano podešavanje. Korisnik ne može konfigurirati funkciju Brightness (Svetlina).



Monitor koristi panel sa slabim plavim svetlom i usklađen je sa TÜV Rheinland hardverskim rešenjem slabog plavog svetla za fabričko resetovanje/režim sa podrazumevanim postavkama (**Brightness (Svetlina):** 100%, **Contrast (Kontrast):** 80%, **CCT: 6500K**, **Preset mode (Forundinstillede tilstande):** **Racing Mode (Režim trka)**, **Power Setting (Podešavanje napajanja):** **Power Saving Mode (Režim štednje energije)**).



Sledeće funkcije će biti onemogućene kada je ova funkcija uključena: **ELMB**, **Uniform Brightness (Ujednačena osvetljenost)**.



Da biste ublažili naprezanje očiju, pogledajte sledeće:

- Korisnici bi trebalo da se malo udalje od ekrana ako dugotrajno rade. Savetuje se da se prave kratke pauze (najmanje 5 minuta) nakon otprilike 1 sata neprekidnog rada za računarom. Pravljenje kratkih i čestih pauza je efikasnije od jedne duže pauze.
- Da biste smanjili zamor oka i suvoću u očima, trebalo bi da povremeno odmarate oko fokusirajući se na udaljene objekte.
- Vežbe za oči mogu pomoći u smanjenju zamora oka. Često ponavljajte ove vežbe. Ako se zamor oka nastavi, obratite se lekaru. Vežbe za oči: (1) Ponavljajući gledajte gore-dole (2) Polako kolutajte očima (3) Pomerajte oči dijagonalno.
- Visokoenergetska plava svetlost može dovesti do zamora oka i AMD-a (makularne degeneracije povezane sa starenjem). Filter plave svetlosti smanjuje 70% (maks.) štetne plave svetlosti da bi se izbegao CVS (sindrom kompjuterskog vida).

- **VividPixel:** Ova funkcija poboljšava obris prikazane slike i generiše slike visokog kvaliteta na ekranu.

3. Color (Boja)



- **Display Color Space (Prostor boje displeja):** Bira prostor boja za izlaz boja monitora.
- **Color Temp. (Temperatura boje):** Sadrži 8 režima uključujući 4000K, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 10000K i režim **User (Korisnik)**.
- **Saturation (Zasićenje):** Opseg podešavanja je od 0 do 100.

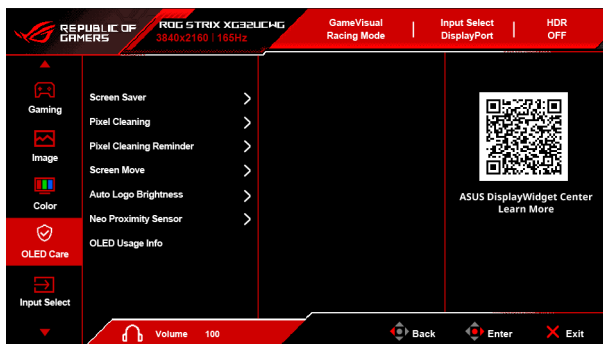


Ova funkcija nije dostupna kada je izabrana opcija **sRGB Cal Mode (Režim kalib. sRGB)**, **MOBA Mode** ili **Night Vision (Noćni vid)**.

- **Six-axis Saturation (Zasićenost u šest osa):** Podešava zasićenost za R, G, B, C, M, Y.
- **Gamma (Gama):** Omogućava vam da podesite režim boje na **1,8, 2,0, 2,2, 2,4** ili **2,6**.

4. OLED Care (OLED održavanje)

Konfigurirajte podešavanje vezano za čuvar ekrana. Možete da poboljšate probleme sa kvalitetom slike povezane sa zadržavanjem slike kada je ekran uključen određeno vreme.



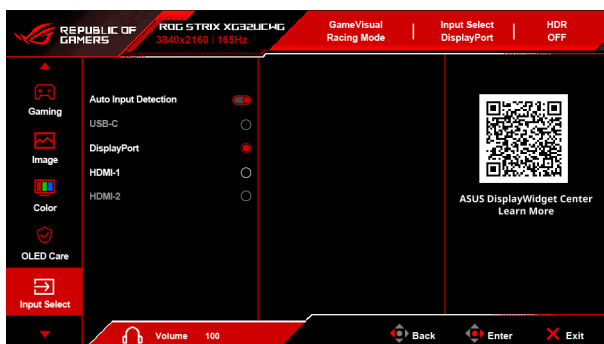
- **Screen Saver (Čuvar ekrana):** Omogućava/onemogućava funkciju čuvara ekrana. Svetlina ekrana će se automatski smanjiti kada na ekranu nema promena.
- **Pixel Cleaning (Čišćenje piksela):** Kalibriše sve probleme koji se mogu pojaviti na ekranu kada je monitor uključen duže vreme. Ovom procesu će biti potrebno oko 6 minuta. Ova funkcija će biti automatski aktivirana kada se monitor isključi. Nemojte da izvlačite kabl za napajanje dok je to u toku. Ako uključite monitor, funkcija **Pixel Cleaning (Čišćenje piksela)** će prestati sa radom.
- **Pixel Cleaning Reminder (Podsetnik za čišćenje piksela):** Omogućite ili onemogućite prikazivanje podsetnika za čišćenje piksela.
- **Screen Move (Pomeranje ekrana):** Izaberite nivo pomeranja ekrana da biste sprečili zadržavanje slike na ekranu.
- **Auto Logo Brightness (Automatsko osvetljenje logotipa):** Omogućite ovu funkciju da biste omogućili sistemu da automatski podesi osvetljenje logotipa kako bi ispravio potencijalne probleme sa kvalitetom slike.

- **Neo Proximity Sensor (Neo senzor blizine):**
 - **Distance Selection (Izbor rastojanja):** Ako je funkcija omogućena i monitor ne detektuje prisustvo objekta u opsegu od 60 cm - 120 cm (ili izbor u okviru **Tailored Mode (Prilagođeni režim)**) (u zavisnosti od vašeg izbora) tokom perioda koji ste podesili u opciji **Screen Off (Isključen ekran)**, monitor će se automatski zacrniti.



-
- Domet detekcije može se malo razlikovati ako korisnik nosi tamnu ili svetlu odeću. Podesite **Distance Selection (Izbor rastojanja)** na **Max. 120 cm (Maks. 120 cm)** kada nosite crnu ili drugu tamnu odeću.
 - Monitor vraća normalnu osvetljenost nakon što ponovo detektuje ljudsku aktivnost. Nakon podešenog vremenskog perioda u režimu štednje energije, monitor će ući u režim pripravnosti.
 - Izbegavajte da stavljate predmete ispred senzora (između 60 cm i 120 cm), jer će to izazvati kvar senzora (pogrešnu procenu da je neko ispred).
-
- **Screen Off (Isključen ekran):** Ova funkcija vam omogućava da izaberete trajanje nakon kog će se monitor isključiti ako ne detektuje prisustvo objekta.
 - **OLED Usage Info (OLED Informacije o korišćenju):** Prikazaće se informacije u upotrebi OLED-a.
 - **OLED Time Track (OLED vremenska traka):** Prikazuje ukupan broj sati koliko je monitor bio uključen.
 - **Pixel Clean Times (Vreme čišćenja piksela):** Prikazuje ukupan broj puta koliko je funkcija **Pixel Cleaning (Čišćenje piksela)** aktivirana.
 - **Pixel Clean Interval (Interval čišćenja piksela):** Prikazuje proteklo vreme od poslednjeg izvršavanja funkcije **Pixel Cleaning (Čišćenje piksela)**.

5. Input Select (Izbor ulaza)



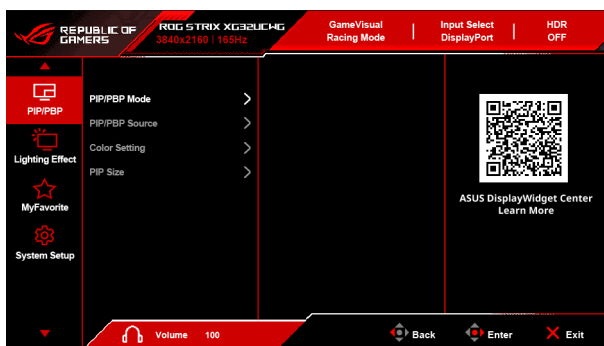
- **Auto Input Detection (Automatska detekcija unosa):** Kada je omogućena, sistem će automatski izabrati najnoviji umetnuti U/I port.
- **USB-C, DisplayPort, HDMI-1, HDMI-2:** Ručno bira izvor ulaza.

6. PIP/PBP

Funkcija **PIP/PBP** vam omogućava da otvorite potprozor(e) povezane iz bilo kog video izvora.



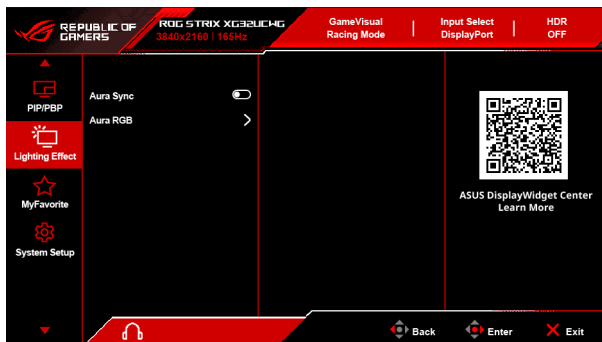
- Sledeće funkcije će biti onemogućene kada je ova funkcija uključena: **Variable Refresh Rate (Varijabilna brzina osvežavanja)**, **ELMB**, **Sniper (Snajper)**, **Aspect Control (Kontrola proporcije)**, **DSC Support (DSC podrška)**, **Dynamic Crosshair (Dinamički centralni krstić)**.
- **PIP/PBP Mode (PIP/PBP režim)** se koristi se ispod 60 Hz.
- **PIP/PBP Mode (PIP/PBP režim)** ne podržava HDR funkciju.



- **PIP/PBP Mode (PIP/PBP režim):** Bira PIP, PBP režim ili ga isključuje.
- **PIP/PBP Source (PIP/PBP izvor):** Izaberite izvor video ulaza za svaki PIP/PBP prozor.

- **Color Setting (Podešavanje boja):** Podešava **GameVisual** režim za svaki PIP/PBP prozor.
- **PIP Size (Veličina OSD-a):** Podešava PIP veličinu na **Small (Mali)**, **Middle (Srednji)** ili **Large (Veliki)**.

7. Lighting Effect (Efekat osvetljenja)



- **Aura Sync:** Omogućava vam da uključite ili isključite funkciju **Aura Sync** koja sinhronizuje svetlosni efekat Aura RGB među svim podržanim uređajima.



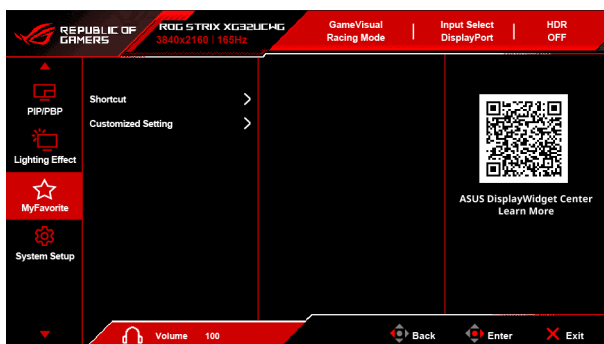
Sledeće funkcije će biti onemogućene kada je ova funkcija uključena: **Aura RGB**.

- **Aura RGB:** Možete izabrati 5 živih boja: **OFF (ISKLJUČENO)**, **Rainbow**, **Color Cycle**, **Static**, **Breathing**, **Strobing**. Možete ručno promeniti boju R/G/B/C/M/Y za režime **Static**, **Breathing** i **Strobing**.



Ova funkcija nije dostupna kada je opcija **Aura Sync** omogućena.

8. MyFavorite



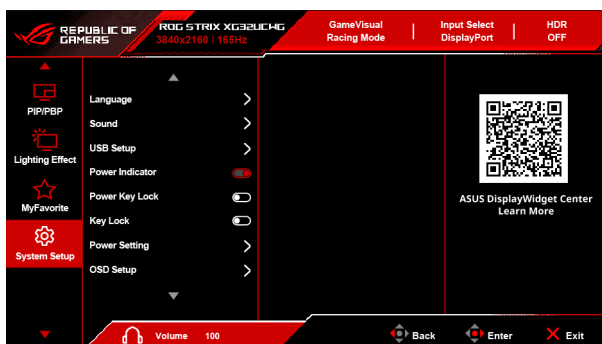
- **Shortcut (Prečica):**
 - **Shortcut (Prečica):** Podešava funkcije prečica za dugmad prečica.



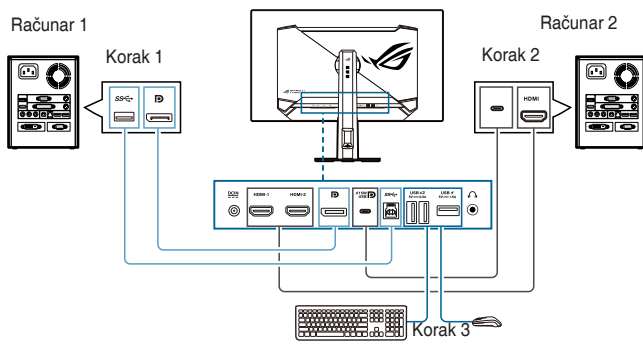
Kada je određena funkcija izabrana ili aktivirana, vaše dugme prečice možda neće podržavati. Dostupni izbori funkcija: **GamePlus**, **GameVisual**, **Frame Rate Boost** (Povećanje brzine smenjivanja kadrova), **Brightness** (Svetlina), **Mute** (Isključi zvuk), **Shadow Boost**, **Contrast** (Kontrast), **Input Select** (Izbor ulaza), **HDR Setting** (Podešavanje HDR-a), **Blue Light Filter** (Filter plave svetlosti), **Color Temp.** (Temperatura boje), **Volume** (Earphone Out) (Jačina zvuka (izlaz za slušalice)), **Pixel Cleaning** (Čišćenje piksela), **Customized Setting-1** (Prilagođeno podešavanje-1), **Customized Setting-2** (Prilagođeno podešavanje-2).

- **Customized Setting (Prilagođeno podešavanje):**
 - **Setting 1 (Postavka 1)/Setting 2 (Postavka 2):** Učitava/čuva sva podešavanja na monitoru.

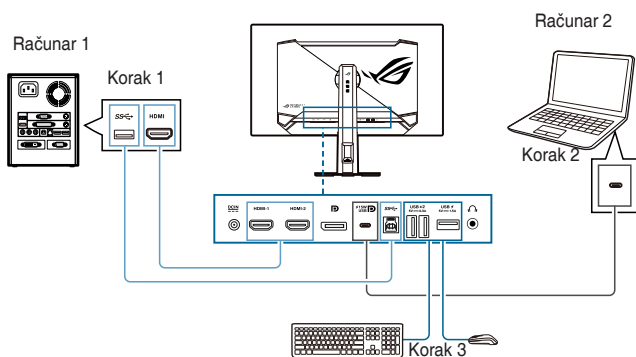
9. System Setup (Podešavanje sistema)



- **Language (Jezik):** Postoje 23 jezika koje možete izabrati, uključujući engleski, francuski, nemački, italijanski, španski, holandski, portugalski, ruski, češki, hrvatski, poljski, rumunski, mađarski, turski, pojednostavljeni kineski, tradicionalni kineski, japanski, korejski, tajlandski, indonežanski, persijski, ukrajinski, vijetnamski.
- **Sound (Zvuk):** Podešava podešavanja koja se odnose na zvuk iz ovog menija.
 - **Volume (Earphone Out) (Jačina zvuka (izlaz za slušalice)):** Opseg podešavanja je od 0 do 100.
 - **Mute (Isključi zvuk):** Uključuje i isključuje zvuk monitora.
 - **Sound Source (Izvor zvuka):** Određuje iz kog izvora dolazi zvuk monitora.
- **USB Setup (USB podešavanje):** Konfigurirše podešavanja USB porta.
 - **KVM:** Konfigurirše KVM podešavanja za svaki ulazni izvor. Kada je **Auto KVM Detection (Automatska detekcija KVM)** podešen na **OFF (ISKLJUČENO)**, možete izabrati **KVM (USB-C)** ili **KVM (USB-B)**. Kada je **Auto KVM Detection (Automatska detekcija KVM)** podešen na **ON (UKLJUČENO)**, monitor će automatski prebaciti KVM i svaki ulazni izvor može da se podesi na KVM USB putanju (**KVM (USB-C)** ili **KVM (USB-B)**). Kada prebacujete na drugi ulazni izvor, KVM će se automatski prebaciti na odgovarajuću USB putanju.



ili



- **Type-C Bandwidth (Širina opsega tipa C):** Izaberite USB Type-C sa **USB 2.0** ili **USB 3.2**. **USB 3.2** je do 3840 x 2160 na 144Hz kada je **DSC Support (DSC podrška)** podešen na **ON (UKLJUČENO)**.
- **USB Hub (USB čvorište):** Podesite dostupnost USB čvorišta tokom režima pripravnosti.



Ova funkcija nije dostupna (podešena kao **On During Standby (Uključeno tokom režima pripravnosti)**) kada je **Aura Sync** omogućena.

- **Power Indicator (Indikator napajanja):** Uključuje/isključuje LED indikator napajanja.
- **Power Key Lock (Zaključavanje tastera napajanja):** Omogućava ili onemogućava taster za uključivanje i isključivanje.
- **Key Lock (Zaključavanja tastera):** Da onemogućite sve funkcijske tastere. Pomerite i držite  (5-smerno) dugme nadole duže od 5 sekundi da biste otkazali funkciju Key Lock (Zaključavanja tastera).

- **Power Setting (Podešavanje napajanja):**
 - **Performance Mode (Režim performansi):** Postavka režima performansi može dovesti do veće potrošnje energije.
 - **Power Saving Mode (Režim štednje energije):** Režim štednje energije može dovesti do ograničenih performansi osvetljenja.



Određene funkcije koje troše energiju će biti onemogućene kada je izabran **Power Saving Mode (Režim štednje energije)**. Ako želite da omogućite funkcije, izaberite **Performance Mode (Režim performansi)**.



Isključite HDR funkciju pre nego što aktivirate **Power Saving Mode (Režim štednje energije)**.

- **OSD Setup (Podešavanje prikaza na ekranu):**
 - **OSD Position (Pozicija OSD-a):** Podešava poziciju OSD-a.
 - **OSD Timeout (Dužina prikazivanja menija na ekranu):** Podešava dužinu prikazivanja menija na ekranu od 10 do 120 sekundi.
 - **OSD Size (Veličina OSD-a):** Podešava veličinu OSD-a.
 - **Transparency (Providnost):** Podešava pozadinu OSD prikaza na ekranu od neprovidne do transparentne.
 - **DDC/CI:** Omogućava ili onemogućava funkciju DDC/CI (Kanal za prikaz podataka/interfejs za komande).
- **DisplayPort Stream (DisplayPort prenos):** Kompatibilnost sa grafičkom karticom. Izaberite **DisplayPort 1.2**, ili **DisplayPort 1.4** prema DP verziji grafičke kartice.
- **DSC Support (DSC podrška):** DisplayPort Display Stream Compression.
- **ASUS Power Sync:** Omogućava kontrolu uklj./isklj. napajanja uređaja konzole ili kutije za podešavanje povezane putem HDMI veze, kao što je Apple TV, Sony PlayStation, Xbox Series X/S, Nintendo Switch preko monitora. Podrazumevano podešavanje je **ON (UKLJUČENO)**. Ako je monitor uključen, CEC izvorni uređaj će se automatski uključiti i obrnuto. Ako je CEC izvorni uređaj uključen, monitor će se automatski uključiti.
- **Information (Informacije):** Prikazuje informacije o monitoru.
- **All Reset (Resetuj sve):** Biranjem **Yes (Da)** možete da vratite podrazumevana podešavanja.

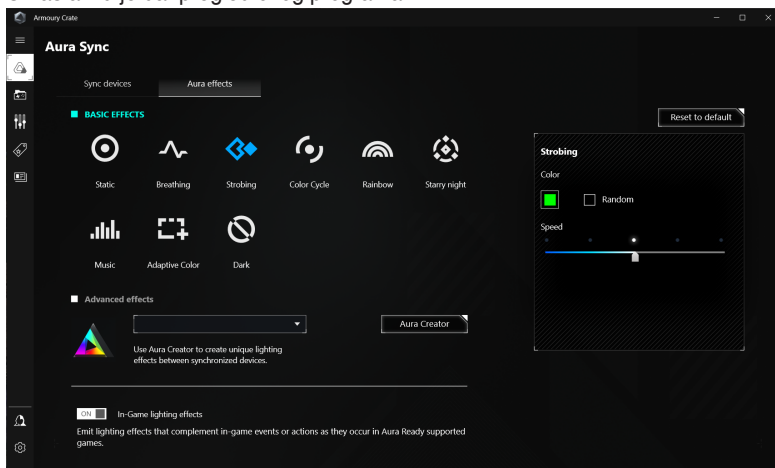
3.2 Aura

Armoury Crate je softverski program koji kontrolira različite LED boje na podržanim uređajima, kao što su monitori, matične ploče, grafičke kartice, desktop računari itd. Aura vam omogućava da podesite boje RGB LED na ovim uređajima i izaberete različite svetlosne efekte. Takođe možete da izmenite ili prilagodite boju LED njihovom kalibracijom.

Za aktiviranje funkcije Aura:

1. Uključite funkciju **Aura Sync** u OSD meniju.
2. Povežite USB 3.2 Gen 1 port za otpremanje na monitoru sa odgovarajućim USB portom na vašem računaru.
3. Instalirajte Armoury Crate, a zatim ponovo pokrenite računar.
4. Pokrenite Armoury Crate.

U nastavku je dat pregled ovog programa.



- Ako je USB veza za otpremanje između monitora i računara prekinuta, da biste nastavili funkciju Aura, potrebno je da ponovo povežete USB 3.2 Gen 1 port za otpremanje na monitoru sa računarom, a zatim da ponovo pokrenete računar.
- Posetite https://rog.asus.com/innovation/armoury_crate/ za više detalja.

3.3 Kratak pregled specifikacija

Tip ekrana	OLED
Veličina panela	31,5" (16:9, 79,9 cm) dijagonala ekrana
Maksimalna rezolucija	3840 x 2160
Dubina piksela	0,1814 mm x 0,1814 mm
Svetlina	250 cd/m ² , 1300 cd/m ² (vršna)
Kontrastni odnos (tip.)	1500000:1
Ugao gledanja (H/V) CR>10	178°/178°
Boje na ekranu	1073,7 M (10 bita)
Opseg boja	DCI-P3 99%
Vreme odziva	0,03 ms
Izbor temperature boje	8 temperature boje
Digitalni ulaz	HDMI v2.1 x 2, DisplayPort v1.4 x 1, USB Type-C x 1
Priključak za slušalice	Da
SPDIF izlaz	Ne
Audio ulaz	Ne
Zvučnik (ugrađen)	Ne
USB 3.2 Gen 1 port	1 x USB Type-C, 1 x USB 3.2 Gen 1 Type-B, 3 x USB 3.2 Gen 1 Type-A
USB 2.0 port	Ne
Boja	Crna
LED indikator napajanja	Crvena (uključeno)/Žuta (režim pripravnosti)/ Narandžasta treperi (čišćenje piksela)
Nagib	+20°~-5°
Obrtanje	+25°~-25°
Okretanje	Ne
Podešavanje visine	110 mm
Kensington brava	Da
Nazivni napon	AC: 100~240 V DC: 20,0 V --- 12,0 A (AC adapter)
Potrošnja struje	Uključeno: < 70 W** (tip.), Režim pripravnosti: < 0,5 W, Isključeno: < 0,3 W
Temperatura (kada radi)	0°C~40°C
Temperatura (kada ne radi)	-20°C~+60°C
Dimenzije (Š x V x D) bez stalka	714,28 x 492,93 x 70,75 mm
Dimenzija (Š x V x D)	714,28 x 560,91 x 188,23 mm (sa stalkom, najviše) 714,28 x 450,91 x 188,23 mm (sa stalkom, najniže) 870 x 510 x 188 mm (paketi)
Težina (proc.)	4,5 kg (bez stalka); 6,6 kg (neto); 10,1 kg (bruto)

Višejezični	23 jezika (engleski, francuski, nemački, italijanski, španski, holandski, portugalski, ruski, češki, hrvatski, poljski, rumunski, mađarski, turski, pojednostavljeni kineski, tradicionalni kineski, japanski, korejski, tajlandski, indonežanski, persijski, ukrajinski, vijetnamski)
Dodatna oprema	Kratko uputstvo za upotrebu, garantni list, adapter za napajanje, kabl za napajanje, HDMI kabl (opcija), DisplayPort kabl (opcija), kabl USB Type-A na Type-B (opcija), USB Type-C kabl (opcija), ROG komplet za zidnu montažu, ROG nalepnica, ROG torbica
Usaglašenost i standardi	cTUVus, FCC, IECS(B), CB, CE, ErP, WEEE, EU Energy Label, UkrSEPRO, Ukraine Energy, CU, CCC, CEL, BSMI, RCM, MEPS, VCCI, PSE, PC Recycle, J-MOSS, KC, KCC, Korea MEPS, sDOC, PSB, Vietnam MEPS, RoHs, CEC, TUV flicker free, TUV low blue light, Windows 10/11 WHQL

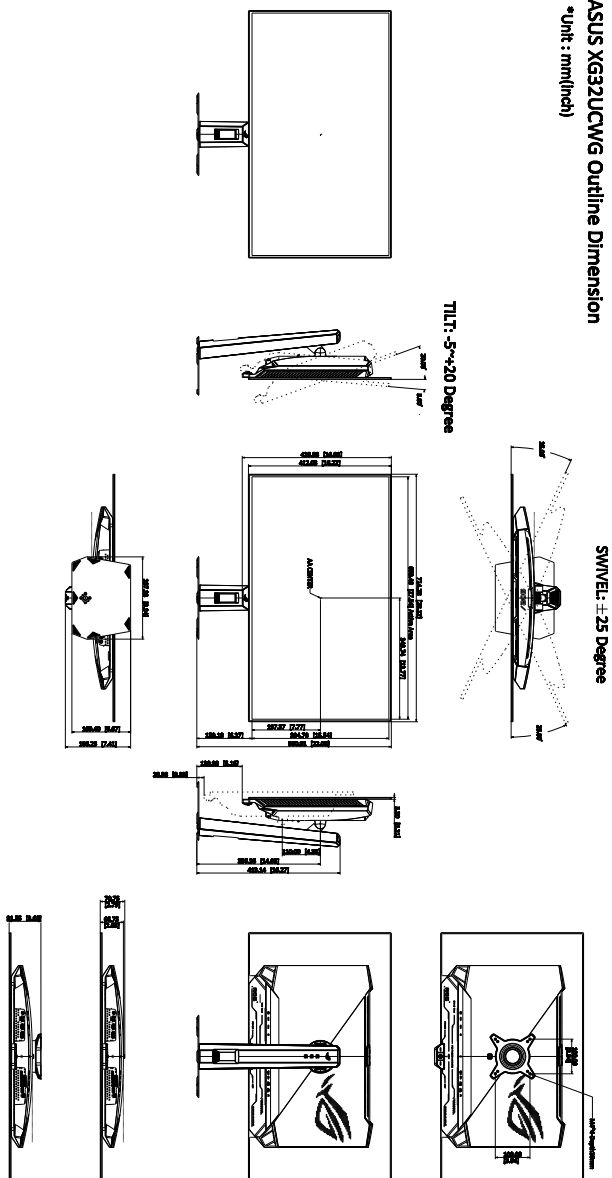
*Specifikacije podležu promeni bez prethodnog obaveštenja.

**merenje svetline ekrana od 200 nita bez povezanog audio/USB/čitača kartica.

3.4 Spoljne dimenzije

ASUS XG32UCWG Outline Dimension

***Unit : mm(inch)**



3.5 Rešavanje problema (Često postavljana pitanja)

Problem	Moguće rešenje
LED indikator napajanja nije UKLJUČEN	• Pritisnite bilo koje dugme da biste proverili da li je monitor u UKLJUČENOM režimu. • Proverite da li je kabl za napajanje pravilno povezan na monitor i utičnicu. • Proverite da li je prekidač za napajanje UKLJUČEN.
LED indikator napajanja svetli žuto i nema slike na ekranu	• Proverite da li su monitor i računar u UKLJUČENOM režimu. • Proverite da li je signalni kabl pravilno povezan sa monitorom i računarom. • Pregledajte signalni kabl i uverite se da nijedan pin nije savijen. • Povežite računar sa drugim dostupnim monitorom da biste proverili da li računar ispravno radi.
Slika na ekranu je previše svetla ili tamna	• Promenite podešavanja za Contrast (Kontrast) i Brightness (Svetlina) putem OSD-a.
Slika na ekranu poskakuje ili na slici postoji talasni obrazac	• Proverite da li je signalni kabl pravilno povezan sa monitorom i računarom. • Premestite električne uređaje koji mogu izazvati električne smetnje.
Slika na ekranu ima poremećaj boja (bela ne izgleda belo)	• Pregledajte signalni kabl i uverite se da nijedan pin nije savijen. • Izvršite All Reset (Resetuj sve) putem OSD-a. • Promenite podešavanja R/G/B boja ili izaberite Color Temperature (Temperatura boje) putem OSD-a.
Nema zvuka ili je zvuk slab	• Pobrinite se da je HDMI/DisplayPort/USB Type-C pravilno povezan sa monitorom i računarom. • Podesite podešavanja jačine zvuka i na monitoru i na HDMI/DisplayPort/USB Type-C uređaju. • Pobrinite se da je upravljački program zvučne kartice računara pravilno instaliran i aktiviran.
HDR sadržaj se ne reprodukuje ispravno	• Proverite da li ulazni izvor podržava HDR reprodukciju (uz odgovarajuća podešavanja sistema i najnoviji softver). • Proverite da li je sadržaj HDR kodiran.

3.6 Podržani režimi rada

Kada je Frame Rate Boost (Povećanje brzine smenjivanja kadrova) podešen na ON (UKLJUČENO):

- Izvorni vremenski rasporedi

Frekvencija rezolucije	Brzina osvežavanja
640 x 480	60/75Hz
720 x 480	60Hz
720 x 576	50Hz
800 x 600	60/75Hz
1024 x 768	60/75Hz
1280 x 720	50/60Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60Hz
1600 x 900	60Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120/165/240/280/330Hz

- Za Square (Kvadrat) vremenske rasporede

Frekvencija rezolucije	Brzina osvežavanja
640 x 480	60/75Hz
720 x 480	60Hz
720 x 576	50Hz
800 x 600	60/75Hz
1024 x 768	60/75Hz
1280 x 720	50/60Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60Hz
1600 x 900	60Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120Hz
1280 x 960	330Hz
1024 x 768	330Hz
1728 x 1080	330Hz
1152 x 864	330Hz

Frekvencija rezolucije	Brzina osvežavanja
1440 x 1080	330Hz

- **Za 16:9 (24.5" Simulation (Simulacija 24,5")) vremenske rasporede kontrole proporcije**

Frekvencija rezolucije	Brzina osvežavanja
640 x 480	60/75Hz
720 x 480	60Hz
720 x 576	50Hz
800 x 600	60/75Hz
1024 x 768	60/75Hz
1280 x 720	50/60Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60Hz
1600 x 900	60Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120Hz
1496 x 848	60/120/240/330Hz

- **Za 16:9 (27" Simulation (Simulacija 27")) vremenske rasporede kontrole proporcije**

Frekvencija rezolucije	Brzina osvežavanja
640 x 480	60/75Hz
720 x 480	60Hz
720 x 576	50Hz
800 x 600	60/75Hz
1024 x 768	60/75Hz
1280 x 720	50/60Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60Hz
1600 x 900	60Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120Hz
1648 x 928	60/120/240/330Hz

Kada je Frame Rate Boost (Povećanje brzine smenjivanja kadrova) podešen na OFF (ISKLJUČENO):

- Izvorni vremenski rasporedi

Frekvencija rezolucije	Brzina osvežavanja
640 x 480	60/75Hz
720 x 480	60Hz
720 x 576	50Hz
800 x 600	60/75Hz
1024 x 768	60/75Hz
1280 x 720	50/60Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60Hz
1600 x 1200	60Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120Hz
2560 x 1440	60/120Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60/82/97/100/120/144/165Hz

- Za Square (Kvadrat) vremenske rasporede

Frekvencija rezolucije	Brzina osvežavanja
640 x 480	60/75Hz
720 x 480	60Hz
720 x 576	50Hz
800 x 600	60/75Hz
1024 x 768	60/75Hz
1280 x 720	50/60Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60Hz
1600 x 1200	60Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120Hz
2560 x 1440	60/120Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120Hz
1280 x 960	165Hz
1024 x 768	165Hz

Frekvencija rezolucije	Brzina osvežavanja
1728 x 1080	165Hz
1920 x 1440	165Hz
1440 x 1080	165Hz

- **Za 16:9 (24.5" Simulation (Simulacija 24,5")) vremenske rasporede kontrole proporcije**

Frekvencija rezolucije	Brzina osvežavanja
640 x 480	60/75Hz
720 x 480	60Hz
720 x 576	50Hz
800 x 600	60/75Hz
1024 x 768	60/75Hz
1280 x 720	50/60Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60Hz
1600 x 1200	60Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120Hz
2560 x 1440	60/120Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120Hz
2944 x 1656	60/120/165Hz

- **Za 16:9 (27" Simulation (Simulacija 27")) vremenske rasporede kontrole proporcije**

Frekvencija rezolucije	Brzina osvežavanja
640 x 480	60/75Hz
720 x 480	60Hz
720 x 576	50Hz
800 x 600	60/75Hz
1024 x 768	60/75Hz
1280 x 720	50/60Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60Hz
1600 x 1200	60Hz

Frekvencija rezolucije	Brzina osvežavanja
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/120Hz
2560 x 1440	60/120Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120Hz
3264 x 1836	60/120/165Hz

- **Za 16:9 PBP vremenske rasporede**

Frekvencija rezolucije	Brzina osvežavanja
640 x 480	60Hz
720 x 480	60Hz
720 x 576	50Hz
800 x 600	60Hz
1024 x 768	60Hz
1280 x 720	50/60Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60Hz
1600 x 1200	60Hz
1920 x 1080	24/25/30/50/60Hz
1920 x 2160	60Hz
2560 x 1440	60Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60Hz

- **Za 16:9 PIP vremenske rasporede**

Frekvencija rezolucije	Brzina osvežavanja
640 x 480	60Hz
720 x 480	60Hz
720 x 576	50Hz
800 x 600	60Hz
1024 x 768	60Hz
1280 x 720	50/60Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60Hz
1600 x 1200	60Hz

Frekvencija rezolucije	Brzina osvežavanja
1920 x 1080	24/25/30/50/60Hz
2560 x 1440	60Hz
3840 x 2160	24/25/30/50/60Hz



Ovaj dokument je originalno proizveden i objavljen od strane proizvođača, brenda Asus, i preuzet je sa njihove zvanične stranice. S obzirom na ovu činjenicu, Tehnoteka ističe da ne preuzima odgovornost za tačnost, celovitost ili pouzdanost informacija, podataka, mišljenja, saveta ili izjava sadržanih u ovom dokumentu.

Napominjemo da Tehnoteka nema ovlašćenje da izvrši bilo kakve izmene ili dopune na ovom dokumentu, stoga nismo odgovorni za eventualne greške, propuste ili netačnosti koje se mogu naći unutar njega. Tehnoteka ne odgovara za štetu nanесenu korisnicima pri upotrebi netačnih podataka. Ukoliko imate dodatna pitanja o proizvodu, ljubazno vas molimo da kontaktirate direktno proizvođača kako biste dobili sve detaljne informacije.

Za najnovije informacije o ceni, dostupnim akcijama i tehničkim karakteristikama proizvoda koji se pominje u ovom dokumentu, molimo posetite našu stranicu klikom na sledeći link:

<https://tehnoteka.rs/p/asus-monitor-32-woled-rog-strix-xg32ucwg-akcija-cena/>