

Uputstvo za upotrebu

ASUS monitor 27" QD-OLED ROG Strix XG27ACDMS



Tehnoteka je online destinacija za upoređivanje cena i karakteristika bele tehnike, potrošačke elektronike i IT uređaja kod trgovinskih lanaca i internet prodavnica u Srbiji. Naša stranica vam omogućava da istražite najnovije informacije, detaljne karakteristike i konkurentne cene proizvoda.

Posetite nas i uživajte u ekskluzivnom iskustvu pametne kupovine klikom na link:

<https://tehnoteka.rs/p/asus-monitor-27-qd-oled-rog-strix-xg27acdms-akcija-cena/>



ROG STRIX OLED XG27ACDMS

USER GUIDE

Autorska prava © 2025 ASUSTeK COMPUTER INC. Sva prava pridržana.

Niti jedan dio ovog priručnika, uključujući u njemu opisane proizvode i softver, ne smije se bez izričite pismene suglasnosti tvrtke ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS") reproducirati, prenositi, prepisivati, pohranjivati u sustavu pretraživanja ili prevoditi na bilo koji jezik, u bilo kojem obliku ili na bilo koji način, osim dokumentacije koju prodavatelj čuva u svrhu izrade sigurnosne kopije.

Jamstvo ili servis proizvoda neće biti produženi ako: (1) je proizvod popravljan, modificiran ili izmijenjen, osim ako takav popravak, modifikaciju ili izmjenu nije pismeno odobrio ASUS; ili (2) je serijski broj proizvoda zamrljan ili nedostaje.

ASUS PRUŽA OVAJ PRIRUČNIK "KAKAV JEST" BEZ JAMSTVA BILO KOJE VRSTE BILO IZRIČITOG ILI PODRAZUMIJEVANOG, UKLJUČUJUĆI, ALI NE ISKLJUČIVO NA PODRAZUMIJEVANA JAMSTVA ILI UVJETE UTRŽIVOSTI ILI PRIMJERENOSTI ZA ODREĐENU SVRHU. NI U KOJEM SLUČAJU ASUS, NJEGOVI DIREKTORI, SLUŽBENICI, ZAPOSLENICI ILI AGENTI NEĆE SNOSITI ODGOVORNOST NI ZA KAKVU INDIREKTNU, POSEBNU, SLUČAJNU ILI POSLJEDIČNU ŠTETU (ZBOG GUBITKA POSLOVA, GUBITKA ILI KORIŠTENJA PODATAKA, PREKIDA POSLOVANJA I SLIČNO), ČAK I AKO JE ASUS UPOZOREN NA MOGUĆNOST DA DOĐE DO TAKVIH ŠTETA ZBOG KVARA ILI GREŠKE U OVOM PRIRUČNIKU ILI PROIZVODU.

SPECIFIKACIJE I INFORMACIJE SADRŽANE U OVOM PRIRUČNIKU SU UREĐENE SAMO ZA INFORMATIVNU SVRHU, MOGU SE PROMIJENITI U BILO KOJEM TRENUTKU BEZ PRETHODNE OBAVIJESTI I NE SMATRAJU SE KAO OBAVEZA ASUS. ASUS NE PREUZIMA NIKAKVU ODGOVORNOST NI OBAVEZU ZA BILO KAKVE GREŠKE ILI NETOČNOSTI KOJE SE MOGU POJAVITI U OVOM PRIRUČNIKU, UKLJUČUJUĆI PROIZVODE I SOFTVERE OPISANE U NJEMU.

Nazivi proizvoda i tvrtki iz ovog priručnika mogu, ali ne moraju, biti registrirani zaštitni znakovi ili proizvodi zaštićeni autorskim pravima pripadajućih vlasnika, te služe samo za potrebe identifikacije ili objašnjenja i na korist vlasniku bez namjere kršenja.

Sadržaj

Sadržaj	iii
Obavijesti	iv
Obavijesti o sigurnosti	v
Održavanje i čišćenje	vii
Takeback Services	viii
Podaci o proizvodu za EU energetska oznaku	viii

Poglavlje 1: Uvod o proizvodu

1.1	Dobro došli!	1-1
1.2	Sadržaj pakiranja	1-1
1.3	Uvod u monitor	1-2
1.3.1	Pogled srijeda	1-2
1.3.2	Pogled straga	1-3
1.3.3	Funkcija GamePlus	1-4
1.3.4	Funkcija GameVisual	1-6
1.3.5	Druge funkcije	1-7

Poglavlje 2: Postavljanje

2.1	Priključivanje kraka/postolja	2-1
2.2	Organizacija kabela	2-2
2.3	Odvajanje kraka/postolja (za VESA zidno montiranje)	2-2
2.4	Prilagodba monitora	2-3
2.5	Spajanje kabela	2-4
2.6	Uključivanje/isključivanje monitora	2-5

Poglavlje 3: Opće upute

3.1	OSD (zaslonski) izbornik	3-1
3.1.1	Kako promijeniti konfiguraciju	3-1
3.1.2	Uvod u funkcije OSD-a	3-2
3.2	Sažetak tehničkih podataka	3-11
3.3	Vanjske dimenzije	3-13
3.4	Rješavanje problema (FAQ)	3-14
3.5	Podržani načini rada	3-15

Obavijesti

Izjava Savezne komisije za komunikacije

Ovaj uređaj sukladan je zahtjevima dijela 15 FCC propisa. Rukovanje njime podliježe ovim dvama uvjetima:

- Uređaj ne smije stvarati štetne smetnje, i
- Uređaj mora biti u mogućnosti prihvatiti svaku smetnju, uključujući smetnju koja može izazvati neželjeni rad.

Ovaj uređaj je ispitani i utvrđeno je da udovoljava ograničenjima koja vrijede za digitalne uređaje klase B u skladu sa člankom 15 FCC propisa. Ti su zahtjevi osmišljeni kako bi se pružila razumna zaštita protiv štetnih smetnji u instalacijama u nastanjenom području. Ova oprema stvara, koristi i može zračiti energiju radiofrekvencijskog područja i, kad nije instalirana u skladu s uputama, može prouzročiti smetnje na radio vezama. Međutim, nema jamstva da do takvih smetnji neće doći u bilo kojoj određenoj instalaciji. Ako ova oprema uzrokuje smetnje za radio ili televizijski prijam što možete ustanoviti isključivanjem i ponovnim uključivanjem opreme, korisnik može pokušati riješiti smetnje jednom od sljedećim mjera:

- Preusmjerenje ili premještanje prijamne antene.
- Povećanje razmaka između opreme i prijemnika.
- Spajanje opreme na drugi, a ne isti izvor struje na koji je spojen i prijemnik.
- Kontaktiranje trgovca ili iskusnog radio/TV serviseru radi pomoći.



Uporaba zaštićenog kabela za povezivanje monitora s grafičkom karticom obavezna je kako bi se osigurala sukladnost s pravilima FCC-a. Promjene ili modifikacije ove jedinice koje nisu izričito odobrene od strane djelomično odgovorne za sukladnost mogu poništiti korisnikovo pravo na rad s opremom.

Izjava kanadskog ureda za komunikacije

Ovaj digitalni uređaj ne prelazi ograničenja emisije šuma za uređaje klase B prema propisima o radijskim smetnjama kanadskog ureda za komunikacije.

Ovaj digitalni aparat klase B ispunjava zahtjeve kanadske norme ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.



Obavijesti o sigurnosti

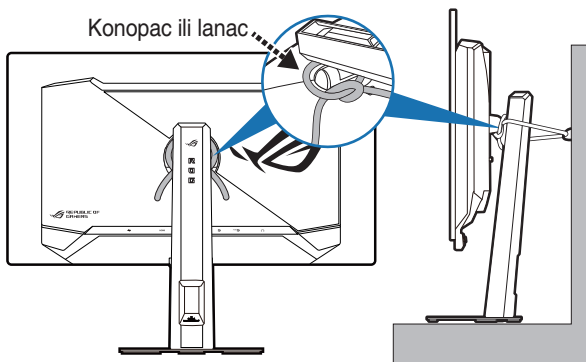
- Prije postavljanja monitora, pažljivo pročitajte dokumentaciju priloženu u paketu.
- Kako biste spriječili opasnost od požara ili strujnog udara, ne izlažite monitor kiši ili vlazi.
- Nikada ne otvarajte okvir monitora. Opasni visoki naponi unutar monitora mogu uzrokovati ozbiljne tjelesne ozljede.
- Ako se napajanje pokvari, ne popravljajte ga sami. Obratite se kvalificiranom servisnom tehničaru ili dobavljaču.
- Prije korištenja proizvoda provjerite jesu li sve kabele ispravno spojeni i da kabele napajanja nisu oštećeni. Ako uočite bilo kakvo oštećenje, odmah kontaktirajte vašeg dobavljača.
- Utori i otvori na stražnjoj i gornjoj strani okvira monitora služe za prozračivanje. Nemojte zaklanjati ove otvore. Uređaj ne smijete postaviti blizu ili iznad radijatora ili izvora topline ako nije omogućena odgovarajuća ventilacija.
- Monitor treba spajati samo na izvor struje naznačen na oznaci. Ako niste sigurni koji vrstu napajanja imate kod kuće, potražite savjet trgovca ili lokalne elektrodistribucije.
- Koristite prikladan strujni utikač sukladan s lokalnim standardom struje.
- Nemojte preopterećivati letvice za napajanje niti produžne kabele. Preopterećenje može prouzročiti požar ili strujni udar.
- Izbjegavajte prašinu, vlagu i ekstremne temperature. Monitor nemojte postavljati u područja koja mogu postati mokra. Stavite monitor na stabilnu površinu.
- Izvadite kabel napajanja iz struje za vrijeme grmljavinske oluje ili ako ga duže vrijeme ne planirate koristiti. To će zaštititi monitor od oštećenja zbog nestanka napajanja.
- Nemojte gurati predmete i ne proljevajte tekućinu u utore na okviru monitora.
- Kako bi monitor radio kako treba, koristite ga samo s računalima s certifikatom UL koja imaju ispravno konfigurirane utičnice označene sa 100-240V AC (izmjenična struja).
- Ako naiđete na tehničke probleme s monitorom, kontaktirajte kvalificiranog serviseru ili trgovca.
- Prilagodba glasnoće i ekvilizatora na drukčije postavke u odnosu na središnji položaj mogu uzrokovati povećanje izlaznog napona na slušalicama i povećanje razine zvučnog pritiska.
- Provjerite jeste li priključili kabel za napajanje u uzemljenu utičnicu električnog napajanja.
- Isporučeni adapter i/ili kabel za napajanje namijenjeni su isključivo za ovaj proizvod. Ne koristite ih s drugim uređajima.



Simbol prekržižene kante za smeće s kotačem ukazuje da se proizvod (električni, elektronički i baterija koja sadrži živu) ne smije odlagati s općim otpadom. Elektroničke proizvode odložite prema važećim lokalnim propisima.

Sprječavanje prevrtanja

Prilikom korištenja zaslona pričvrstite monitor na zid pomoću kabela ili lanca koji može podnijeti težinu monitora radi sprječavanja njegovog pada.



- Izvedba zaslona može se razlikovati od prikazanih.
- Ugradnju mora obaviti kvalificirani tehničar, više informacija zatražite od svojeg dobavljača.
- Za modele neto mase ≥ 7 kg. Odaberite prikladan način za sprječavanje prevrtanja.
- Vežite konopac ili lanac za stalak, a zatim ga pričvrstite na zid.

Održavanje i čišćenje

- Prije podizanja ili premještanja monitora, najbolje je prvo izvaditi kabele i kabel napajanja. Prilikom postavljanja monitora na njegovo mjesto pridržavajte se propisanih tehnika za podizanje. Prilikom podizanja ili nošenja monitora, držite ga za rubove. Nemojte podizati zaslon za stalak ili kabel.
- Čišćenje. Isključite monitor i odvojite kabel za napajanje. Očistite površinu monitora mekom krpom koja ne ostavlja vlakna. Tvrdokorne mrlje uklonite krpom koja je natopljena blagim sredstvom za čišćenje.
- Izbjegavajte sredstva za čišćenje koja sadrže alkohol i aceton. Koristite sredstvo za čišćenje namijenjeno monitorima. Sredstvo za čišćenje nemojte prskati po zaslonu jer ono može kapnuti u monitor i uzrokovati električni udar.

Sljedeći simptomi uobičajeni su za monitor:

- Možda ćete vidjeti neujednačenu svjetlinu na zaslonu ovisno o uzorku radne površine koji koristite.
- Kada se ista slika prikazuje satima, nakon promjene slike možda će biti vidljiva slika koja ostaje od prethodnog zaslona. Zaslon će se polagano oporavljati ili možete na nekoliko sati isključiti sklopku za uključivanje.
- Kada zaslon postane crn, bljesne ili više ne radi, kontaktirajte trgovca ili servisni centar kako bi ga popravili. Nemojte sami popravljati zaslon!

Konvencije koje se koriste u ovom vodiču



UPOZORENJE: Informacije za sprječavanje ozljeda prilikom izvršavanja zadatka.



OPREZ: Informacije kojih se trebate pridržavati kako biste spriječili izbjegli oštećivanje dijelova pri izvršavanju zadataka.



VAŽNO: Informacije kojih se **MORATE** pridržavati kako biste izvršili zadatak.



NAPOMENA: Savjeti i dodatne informacije koje pomažu pri izvršavanju zadataka.

Gdje pronaći više informacija

Pogledajte sljedeće izvore za dodatne informacije i za nadogradnju proizvoda i softvera.

1. ASUS web stranice

ASUS web stranice pružaju ažurirane informacije o hardverskim i softverskim ASUS proizvodima. Pogledajte <http://www.asus.com>.

2. Dodatna dokumentacija

Dobavljač vam uz proizvod u pakiranju može isporučiti i dodatnu dokumentaciju. Takvi dokumenti nisu dio standardnog paketa.

3. Više o treperenju

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.

Podaci o proizvodu za EU energetska oznaku



XG27ACDMS

1.1 Dobro došli!

Hvala vam na kupnji ASUS® OLED monitora!

Najnoviji OLED monitor širokog zaslona tvrtke ASUS ima širi, svjetliji i kristalno čisti zaslon, a pruža i mnoštvo značajki koje poboljšavaju iskustvo gledanja.

Uz te značajke možete uživati u predivnom vizualnom iskustvu koju vam monitor donosi!

1.2 Sadržaj pakiranja

Provjerite nalazi li se u pakiranju sljedeće:

- ✓ OLED monitor
- ✓ Postolje monitora
- ✓ Vodič za brzi početak rada
- ✓ Jamstvena kartica
- ✓ Kabel napajanja
- ✓ HDMI kabel (dodatno)
- ✓ DisplayPort kabel (dodatno)
- ✓ USB Type-C kabel (dodatno)
- ✓ Komplet ROG zidnog nosača
- ✓ ROG naljepnica
- ✓ ROG futrola
- ✓ Krpica od mikrovlakana



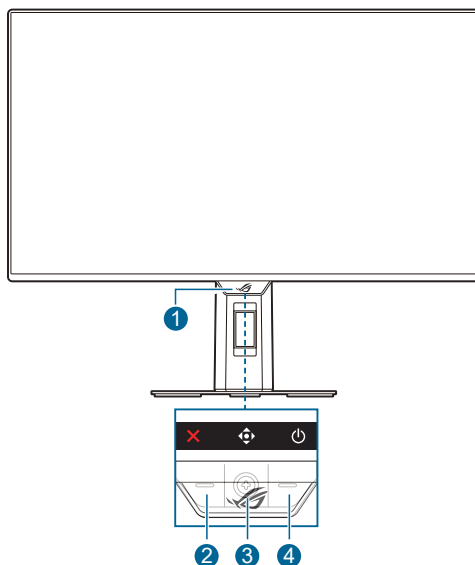
Ako bilo koja od gore navedenih stavki nedostaje ili je neispravna, odmah kontaktirajte svog prodavatelja.



Ako je potrebno zamijeniti kabel za napajanje ili kabel(e) za priključivanje kontaktirajte korisničku službu tvrtke ASUS.

1.3 Uvod u monitor

1.3.1 Pogled sprijeda



1. Indikator napajanja

- U nastavku je tablica s definicijama boja indikatora napajanja.

Status	Opis
Crvena	UKLJUČENO
ISKLJUČENO	ISKLJUČENO
Narančasta	Stanje mirovanja / nema signala
Narančasto bljeska	Čišćenje piksela

2. Gumb zatvaranja

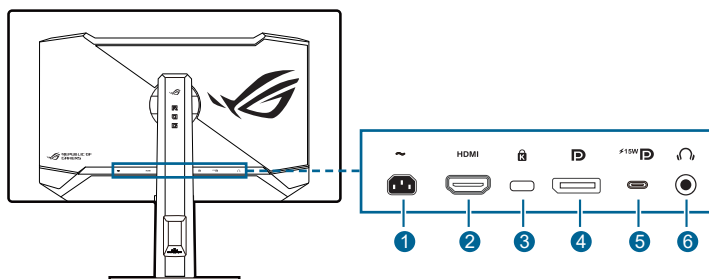
- Uključuje monitor nakon što on pokrene stanje mirovanja ili prikazuje poruku „NEMA SIGNALA“.
- Pritisnite da biste aktivirali tipkovni prečac Odabir ulaza. Za promjenu funkcije tipkovnog prečaca idite na izbornik **MyFavorite > Prečica >** .
- Pritisnite ovu tipku za izlaz iz OSD izbornika kada je OSD izbornik aktiviran.

3. Gumb za navigaciju (5-smjerni):

- Uključuje monitor nakon što on pokrene stanje mirovanja ili prikazuje poruku „NEMA SIGNALA“.

- Pritisnite ovaj gumb da biste aktivirali OSD izbornik. U OSD izborniku pritisnite ovaj gumb za otvaranje OSD izbornika ili aktiviranje odabranih stavki OSD izbornika. Pomičite gumb gore/dolje/desno/lijevo za navigaciju kroz postavke, povećanje/smanjenje vrijednosti ili pomicanje odabira gore/dolje/lijevo/desno.
 - Pomaknite i držite gumb pritisnut prema dolje dulje od 5 sekundi kako biste omogućili/onemogućili funkciju Zaključavanja tipke.
 - Pomaknite gumb udesno za aktiviranje tipkovnog prečaca GamePlus. Za promjenu funkcije tipkovnog prečaca idite na izbornik **MyFavorite > Prečica >** .
 - Pomaknite gumb prema gore za aktiviranje tipkovnog prečaca GameVisual. Za promjenu funkcije tipkovnog prečaca idite na izbornik **MyFavorite > Prečica >** .
 - Pomaknite gumb prema dolje za aktiviranje tipkovnog prečaca Čišćenje piksela. Za promjenu funkcije tipkovnog prečaca idite na izbornik **MyFavorite > Prečica >** .
4.  Gumb za uključivanje i isključivanje
- Uključuje / isključuje monitor.

1.3.2 Pogled straga



1. **AC-IN priključak.** Priključak služi za kabel napajanja.
2. **HDMI priključak.** Ovaj priključak služi za povezivanje s HDMI kompatibilnim uređajem.
3. **Utor Kensington brave.**
4. **DisplayPort.** Ovaj priključak služi za povezivanje DisplayPort kompatibilnog uređaja.
5. **USB 3.2 Gen 1 Type-C (podržava DP Alt način rada).** Ovaj priključak služi za povezivanje s DisplayPort / USB Type-C kompatibilnim uređajem. Ovaj priključak služi i za povezivanje USB kabelom za odlazni prijenos koji podržava USB isporuku napajanja i podataka (ovisi o izvoru signala).



Priključak pruža izlazni napon za isporuku napajanja snage 15 W (5 V, 3 A).

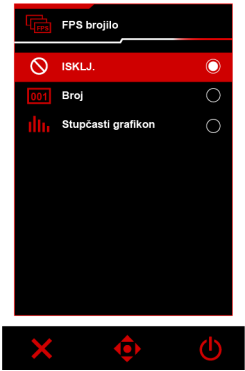
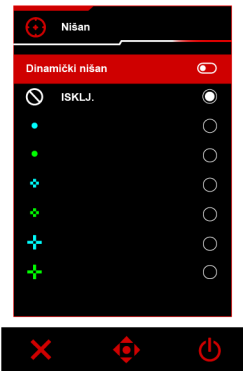
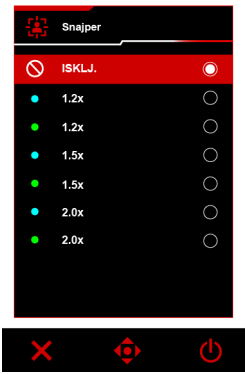
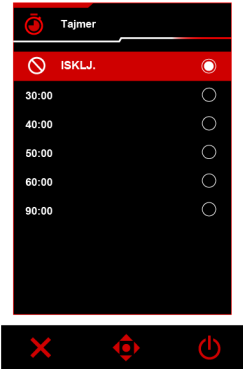
6. **Utičnica za slušalice.** Ovaj priključak dostupan je samo kada je spojen HDMI/DisplayPort/USB Type-C kabel.

1.3.3 Funkcija GamePlus

Funkcija GamePlus pruža skup alata i stvara bolje okruženje za igranje korisnicima koji igraju različite vrste igara. Prekrivanje nišana jednim od 6 različitih dizajna omogućuje izbor nišana koji najbolje odgovara igri koju igrate. Osim toga, opcija Dinamički nišan omogućuje nišanu automatsku promjenu boju na temelju pozadine. Također postoji i zaslonski mjerač vremena i štoperica koju možete smjestiti na lijevu stranu zaslona kako biste pratili koliko ste vremena proveli igrajući, a brojač FPS-a (okvira u sekundi) daje vam do znanja koliko glatko radi igra. Položaj FPS brojilo, Nišan, Tajmer i Štoperica može se mijenjati gumbom za navigaciju (5-smjerni). Funkcija Snajper (dostupna je samo kada je na uređaju onemogućen HDR) prilagođena je za igre pucačina (FPS). Moguće je u nizu odabrati stupanj uvećanja i vrstu poravnanja. Poravnanje zaslona prikazuje linije za poravnavanje na 4 strane zaslona te služi kao jednostavan i praktičan alat za savršeno poravnavanje više monitora.

Za aktiviranje funkcije GamePlus:

1. Pritisnite gumb prečaca za GamePlus.
2. Pomaknite gumb  (5-smjerni) gore/dolje kako biste birali različite funkcije.
3. Pritisnite gumb  (5-smjerni) za aktiviranje funkcije koju ste odabrali ili prikaz postavki.
4. Pomaknite gumb  (5-smjerni) gore/dolje kako biste se kretali kroz različite postavke. Označite željenu postavku i pritisnite gumb  (5-smjerni) kako biste je aktivirali.
5. Za izlazak pritisnite gumb  Zatvori.

GamePlus glavni izbornik 	GamePlus — FPS brojilo 
GamePlus — Nišan 	GamePlus — Snajper 
GamePlus — Tajmer 	

1.3.4 Funkcija GameVisual

Funkcija GameVisual pomaže vam da na jednostavan način odaberete jedan od režima slike.

Za aktiviranje GameVisual:

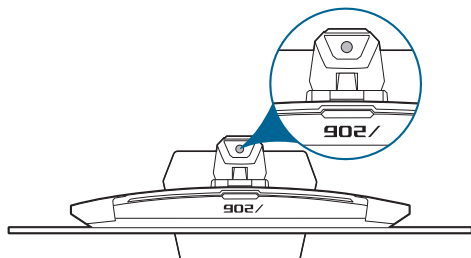
1. Pritisnite gumb prečaca za GameVisual.
2. Pomaknite gumb  (5-smjerni) prema gore/dolje kako biste označili željenu postavku.
3. Pritisnite gumb  (5-smjerni) kako biste je aktivirali.
4. Pomaknite gumb  (5-smjerni) ulijevo kako biste se vratili natrag ili pritisnite gumb  Zatvori za izlaz.
 - **Režim prizora:** Ovo je najbolji način rada za prikaz fotografija prirode s GameVisual™ inteligentnom video tehnologijom.
 - **Način rada za utrke:** Ovo je najbolji način rada za trkaće igre s GameVisual™ inteligentnom video tehnologijom.
 - **Način rada za kino:** Ovo je najbolji način rada za gledanje filmova s GameVisual™ inteligentnom video tehnologijom.
 - **RTS/RPG režim:** Ovo je najbolji način rada za strategije u stvarnom vremenu (RTS)/igre uloga (RPG) s GameVisual™ inteligentnom video tehnologijom.
 - **FPS režim:** Ovo je najbolji način za igre pucačina s GameVisual™ inteligentnom video tehnologijom.
 - **sRGB Cal Mode:** Ovo je najbolji izbor za pregled fotografija i grafike s računala.
 - **MOBA Mode:** Ovo je najbolji način rada za arene za borbu većeg broja igrača (MOBA) s GameVisual™ inteligentnom video tehnologijom.
 - **Noćni vid:** Ovo je najbolji način rada za tamne prizore igranja korištenje GameVisual™ inteligentne video tehnologije.
 - **Korisnički režim:** za podešavanje boja podesivo je Više stavki.



- U **sRGB Cal Mode** sljedeće funkcije korisnik ne može mijenjati: **Shadow Boost, Jednolika svjetlina, Kontrast, Filtar Za Plavo Svjetlo, Prostor boja zaslona, Tempereatura boje, Zasićenje, Zasićenje šest osi, Gama.**
- U načinu rada **MOBA Mode** sljedeće funkcije korisnik ne može mijenjati: **Shadow Boost, Zasićenje, Zasićenje šest osi.**
- U načinu rada **Noćni vid** sljedeće funkcije korisnik ne može mijenjati: **Zasićenje, Zasićenje šest osi.**

1.3.5 Druge funkcije

- Oslonac za tronožni stalak na vrhu
1/4-inčni oslonac za tronožni stalak na stalku monitora omogućuje postavljanje kamere, audio opreme ili dodatnog zaslona.



- HDR

Monitor podržava HDR format. Prilikom otkrivanja HDR sadržaja u OSD izborniku pojavit će se poruka "HDR UKLJUČEN".

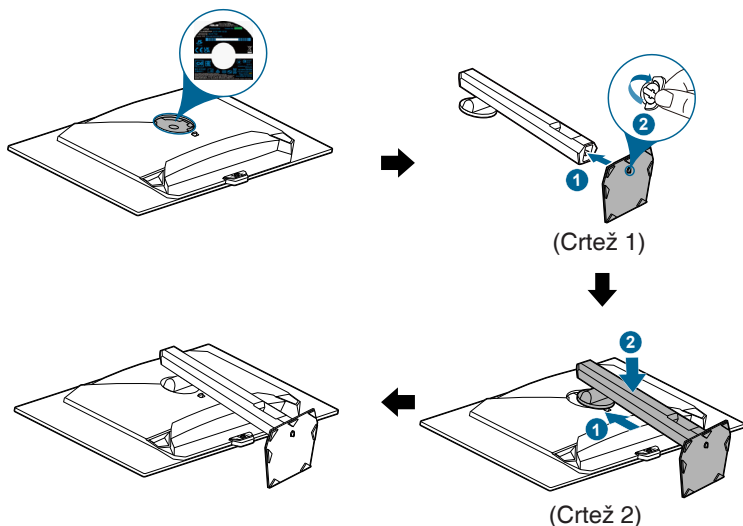


- Prilikom prikaza HDR sadržaja nisu dostupne sljedeće funkcije: **ELMB, Snajper, GameVisual, Shadow Boost, Svjetlina, Jednolika svjetlina, Kontrast, Filtar Za Plavo Svjetlo, Prostor boja zaslona, Temperatura boje, Zasićenje, Zasićenje šest osi, Gama, PIP/PBP, Štedni način rada, Izvor zvuka.**
- Kada je HDR omogućen idite na **Slika > HDR Postavka > Podesivi HDR** da biste prilagodili sljedeće funkcije: **Svjetlina, Jednolika svjetlina, Kontrast, Temperatura boje, Zasićenje, Zasićenje šest osi, VividPixel.**

2.1 Priključivanje kraka/postolja

Za sastavljanje postolja monitora:

1. Spustite monitor na stol sa zaslonom okrenutim prema dolje.
2. Umetnite postolje u krak. Pričvrstite postolje za krak okretanjem ugrađenog vijka. (Crtež 1)
3. Pričvrstite krak u monitor. (Crtež 2)



Preporučujemo da površinu stola prekrijete mekanom krpom kako biste spriječili oštećenje monitora.

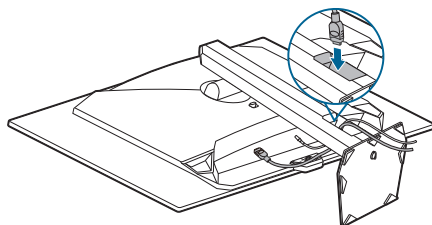


Veličina vijka baze: M5 x 25 mm.

2.2 Organizacija kabela

Kabele možete složiti pomoću utora za slaganje kabela.

- **Slaganje kabela**

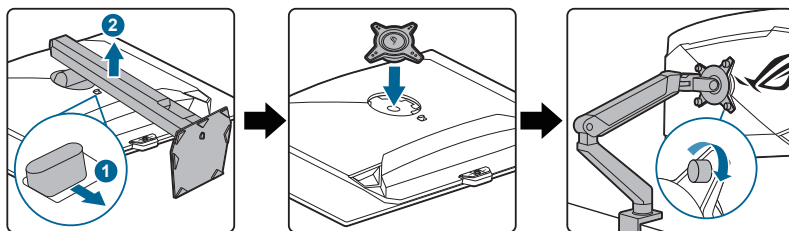


2.3 Odvajanje kraka/postolja (za VESA zidno montiranje)

Odvojivi krak monitora posebno je projektiran za VESA zidni nosač.

Za odvajanje kraka:

1. Spustite monitor na stol sa zaslonom okrenutim prema dolje.
2. Pritisnite gumb za otpuštanje i zatim odvojite krak/postolje od monitora.
3. Učvrstite komplet ROG zidnog nosač na pozadinu monitora.
4. Monitor se sada može ugraditi pomoću zasebno kupljenog kompleta za ugradnju, kao na primjer ROG Ergo Monitor krak AAS01.



Preporučujemo da površinu stola prekrijete mekanom krpom kako biste spriječili oštećenje monitora.



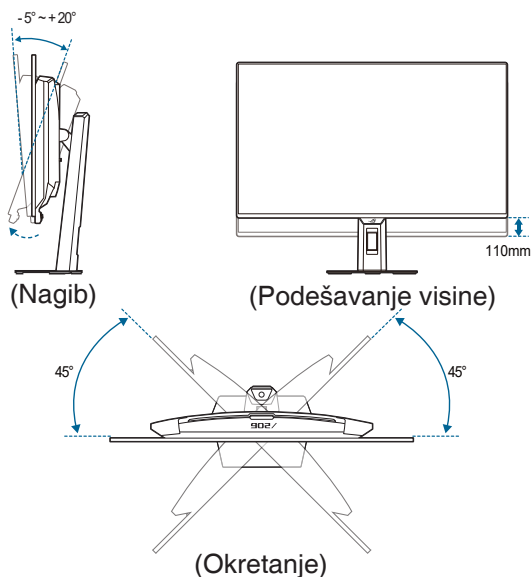
Rukujte pažljivo kako biste spriječili ozljede ili oštećenja na monitoru.



- Komplet za VESA zidno montiranje (100 x 100 mm) prodaje se zasebno.
- Koristite samo zidne nosače s certifikatom UL i minimalnom nosivošću/ opterećenjem od 22,7 kg (veličina vijka: M4 x 10 mm).

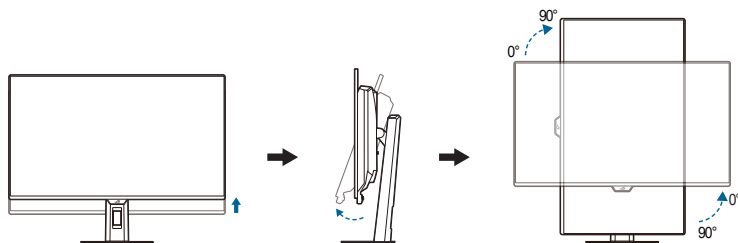
2.4 Prilagodba monitora

- Za optimalni prikaz preporučujemo da gledate u cijeli zaslon monitora i zatim prilagodite monitor na najugodniji kut.
- Primite postolje kako se monitor ne bi prevrnuo dok mijenjate kut.
- Moguće je podesiti kut monitora od $+20^\circ$ do -5° , a uz to omogućava podešavanje zaokretanja monitora za 45° ulijevo ili udesno. Visina monitora može se podesiti do 110 mm.



Zakretanje monitora

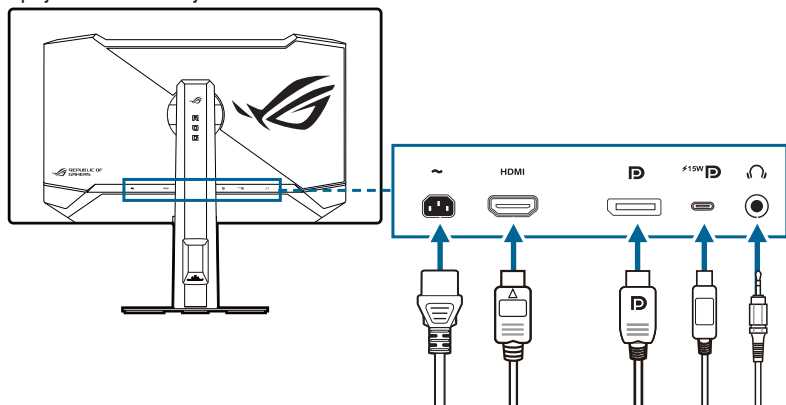
1. Podignite monitor u najviši položaj.
2. Nagnite monitor do najvećeg mogućeg kuta.
3. Zakrenite monitor u smjeru kazaljke na satu ili suprotno od smjera kazaljke na satu na kut koji vam odgovara.



Uobičajeno je da se monitor lagano tresе dok prilagođavate kut gledanja.

2.5 Spajanje kabela

Spojite kabele na sljedeći način:



- **Za priključivanje kabela za napajanje:** Priključite jedan kraj kabela za napajanje u priključak za AC napajanje na monitoru, a drugi kraj u utičnicu.
- **Za priključivanje HDMI / DisplayPort / USB Type-C kabela:**
 - a. Jedan kraj HDMI/DisplayPort/USB Type-C kabela gurnite u HDMI/DisplayPort/USB Type-C priključak na monitoru.
 - b. Priključite drugi kraj HDMI / DisplayPort / USB Type-C kabela na HDMI / DisplayPort / USB Type-C utičnicu uređaja.

- **Za uporabu slušalica:** priključite audio kabel u utičnicu za slušalice na monitoru.



Kad su ti kabeli priključeni možete odabrati željeni signal iz stavke Odabir ulaza u OSD izborniku.



Ako je potrebno zamijeniti kabel za napajanje ili kabel(e) za priključivanje kontaktirajte korisničku službu tvrtke ASUS.

2.6 Uključivanje/isključivanje monitora

- **Uključivanje monitora:**

Pritisnite  gumb za uključivanje na monitoru. Pogledajte stranice 1-2 s opisom položaja gumba za uključivanje. Ako je omogućena funkcija **Indikator napajanja** i otkrije se ulazni izvor, LED indikator napajanja svijetlit će crveno kako biste znali da je monitor uključen. LED indikator napajanja neće svijetliti u **Štedni način rada**. Kad je monitor isključen možete pritisnuti bilo koju tipku za njegovo uključivanje.

- **Isključivanje monitora:**

Postoje 2 načina za isključivanje monitora:

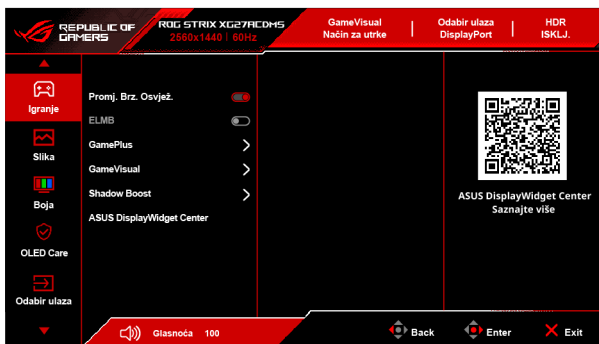
- Dvaput pritisnite  gumb za napajanje na monitoru.
- Pritisnite  gumb za uključivanje na monitoru. Koristite navigacijski (5-smjerni) gumb za odabir „Isključite“ i pritisnite navigacijski gumb (5-smjerni) za potvrdu.



Ako je potrebno isključiti napajanje, iskopčajte kabel za napajanje iz električne utičnice. Nemojte odvajati adapter napajanja s monitora.

3.1 OSD (zaslonski) izbornik

3.1.1 Kako promijeniti konfiguraciju



1. Nakon što se monitor uključi, pritisnite gumb  (5-smjerni) za aktiviranje OSD izbornika.
 2. Pomaknite gumb  (5-smjerni) prema gore/dolje kako biste se kretali kroz različite funkcije. Označite željenu funkciju i pritisnite gumb  (5-smjerni) kako biste je aktivirali. Ako odabrana funkcija ima podizbornik, ponovo pomičite gumb  (5-smjerni) prema gore/dolje da biste se kretali kroz različite funkcije podizbornika. Označite željenu funkciju podizbornika i pritisnite gumb  (5-smjerni) ili pomaknite gumb  (5-smjerni) udesno da biste je aktivirali.
 3. Pomaknite gumb  (5-smjerni) prema gore/dolje da biste promijenili postavke odabrane funkcije.
 4. Za izlaz i pohranu OSD izbornika pritisnite gumb  Zatvori ili pritišćite gumb  (5-smjerni) dok OSD izbornik ne nestane. Za prilagodbu drugih funkcija, ponovite korake 1-3.
- **ASUS DisplayWidget Center:** Prikazuje QR kod za pristup informacijama o ASUS DisplayWidget Center.

3.1.2 Uvod u funkcije OSD-a

1. Igranje



- **Promj. Brz. Osvež.:** Grafičkom izvoru koji podržava **Promj. Brz. Osvež.*** omogućuje dinamičku prilagodbu frekvencije osvježavanja na temelju broja slika u minuti tipičnih za neki sadržaj s ciljem energetski učinkovitog ažuriranja zaslona s malim kašnjenjem i gotovo bez zastajkivanja.



Sljedeće funkcije bit će onemogućene kada se uključi ova funkcija: **PIP/PBP**, **ELMB**.

***Promj. Brz. Osvež.** može se aktivirati samo u rasponu od 48 Hz – 240 Hz.

*Za podržane grafičke kartice, minimalne zahtjeve PC sustava i upravljačke programe kontaktirajte proizvođače grafičkih kartica.

- **ELMB: Extreme Low Motion Blur.**



Ova je funkcija dostupna samo kada je frekvencija osvježavanja 140 Hz.

Kad je funkcija omogućena, sljedeće funkcije neće biti dostupne: **Promj. Brz. Osvež.**, **Jednolika svjetlina**, **Upravljanje formatom**, **Filtar Za Plavo Svjetlo**, **PIP/PBP**, **HDR Postavka**.

Kada se ova funkcija aktivira, maksimalna svjetlina bit će 70.

- **GamePlus:** Za pojedinosti pogledajte **1.3.3 Funkcija GamePlus**.
- **GameVisual:** Za pojedinosti pogledajte **1.3.4 Funkcija GameVisual**.



Sljedeće funkcije bit će onemogućene kada se uključi ova funkcija: **HDR**.

- **Shadow Boost:** Pобољшanje tamne boje prilagođava gama krivulju monitora kako bi se obogatile tamne nijanse slike te kako bi tamne scene i predmeti postali mnogo vidljiviji. Dodatno, **Dinamički Shadow Boost** posvjetljuje tamna područja bez pretjeranog osvjetljavanja svijetlih područja, pružajući jasnu prednost u slabo osvijetljenim okolinama.



Ova funkcija dostupna je samo u **Režim prizora, Način za utrke, Način za kino, RTS/RPG režim, FPS režim, Noćni vid ili Korisnički režim.**

- **ASUS DisplayWidget Center:** Prikazuje QR kod za pristup informacijama o ASUS DisplayWidget Center.

2. Slika



- **Svjetlina:** Raspon podešavanja je od 0 do 100.
- **Jednolika svjetlina:** Kada je značajka omogućena sustav neće podešavati maksimalnu svjetlinu zaslona nakon promjene veličine zaslona.
- **Kontrast:** Raspon podešavanja je od 0 do 100.
- **OLED protiv titranja:** Namijenjeno poboljšanju iskustva gledanja stabiliziranjem frekvencije osvježavanja unutar određenog raspona.
 - **Visoko:** Raspon frekvencija osvježavanja je od 200 Hz do 280 Hz.
 - **Srednja:** Raspon frekvencija osvježavanja je od 140 Hz do 280 Hz.
- **HDR Postavka** (Postavka visokog dinamičkog raspona): Sadrži 4 HDR načina rada:
 - **Gaming HDR**
 - **Cinema HDR**
 - **Console HDR**
 - **DisplayHDR 400 True Black**
 - **Podesivi HDR:** Postavku HDR boje moguće je prilagoditi kada se omogući funkcija **Podesivi HDR**. Bit će utjecaja na HDR PQ krivulju kada je **Podesivi HDR** postavljeno na **UKLJUČENO** u HDR načinu rada.
 - **Pojačanje dinamičke svjetline:** Ova funkcija namijenjena je za upotrebu s **Console HDR**. Kada je funkcija omogućena poboljšat će HDR svjetlinu.



Prilikom prikaza HDR sadržaja nisu dostupne sljedeće funkcije: **ELMB**, **Snajper**, **GameVisual**, **Shadow Boost**, **Svjetlina**, **Jednolika svjetlina**, **Kontrast**, **Filtar Za Plavo Svjetlo**, **Prostor boja zaslona**, **Temperatura boje**, **Zasićenje**, **Zasićenje šest osi**, **Gama**, **PIP/PBP**, **Štedni način rada**, **Izvor zvuka**.

- **Upravljanje formatom:** Podesite format slike na **16:9** ili **Kvadrat** da biste uživali u različitim scenarijima igranja.
 - **16:9:** Jednostavno odaberite **Popuni** ili **Simulacija 24,5"** pod **Puni** za bolju veličinu tijekom igranja FPS ili možete odabrati **Točka po točka** kao razlučivost 2992 x 1684 za 24,5" u Windows postavkama prikaza.
 - **Kvadrat:** Pruža više mogućnosti odabira formata s različitim veličinama zaslona uključujući **Puni**, **Ekvivalent** i **Točka po točka**.



Sljedeće funkcije bit će onemogućene kada se uključi ova funkcija: **PIP/PBP**, **ELMB**.

- **Filtar Za Plavo Svjetlo:**
 - **ISKLJ.:** Nema promjene.
 - **Razina 1~Razina 4:** Što je razina veća, rasipat će se manje plavog svjetla. Kada se aktivira **Filtar Za Plavo Svjetlo** automatski će se uvesti zadane postavke za **Način za utrke**. Korisnik može podešavati funkciju Svjetlina od **Razina 1** do **Razina 3**. **Razina 4** je optimizirana postavka. Korisnik ne može konfigurirati funkciju Svjetlina.



Monitor koristi ploču koja emitira malo plavog svjetla i usklađena je s TÜV Rheinland hardverskim rješenjem slabog plavog svjetla u načinu rada s vraćenim tvorničkim ili zadanim postavkama (**Svjetlina:** 100%, **Kontrast:** 80%, **CCT:** **6500K**, Unaprijed postavljen način rada: **Način za utrke**, **Postavka napajanja:** **Štedni način rada**).



Sljedeće funkcije bit će onemogućene kada se uključi ova funkcija: **ELMB**, **Jednolika svjetlina**.



Pogledajte sljedeće kako biste umanjili umaranje očiju:

- U slučaju dugotrajnog rada, korisnici se povremeno trebaju udaljiti od zaslona. Preporučuju se kratke stanke (barem 5 minuta) nakon oko 1 sat neprekidnog rada za računalom. Kraće ali češće stanke učinkovitije su od jedne dugotrajne pauze.
- Kako bi umaranje i suhoću očiju sveli na minimum, trebali biste povremeno gledati udaljene predmete.

- Naprezanje očiju možete smanjiti vježbama za oči. Često ponavljajte ove vježbe. U slučaju da se ne uspijete riješiti naprezanja očiju, javite se liječniku. Vježbe za oči: (1) Ponavljajte gledanje gore i dolje (2) Polagano okrećite oči (3) Pomičite oči dijagonalno.
 - Plava svjetlost visoke energije može prouzročiti umor očiju i AMD (starosne degeneracije makule). Filtar za plavo svjetlo za 70% (maks.) smanjuje štetno plavo svjetlo radi sprječavanja CVS-a (sindroma računalnog vida).
-
- **VividPixel:** Ova funkcija ojačava vanjske linije prikazane slike i na zaslonu generira slike visoke kvalitete.

3. Boja



- **Prostor boja zaslona:** Odabire prostor boja za izlaz u boji monitora.
- **Temperatura boje:** Sadrži 8 načina rada uključujući **4000K, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 10000K** i način rada **Korisnik**.
- **Zasićenje:** Raspon podešavanja je od 0 do 100.



Ova funkcija nije dostupna kada je odabrano **sRGB Cal Mode**, **MOBA Mode** ili **Noćni vid**.

- **Zasićenje šest osi:** Prilagođava zasićenje za R, G, B, C, M, Y.
- **Gama:** Omogućuje postavljanje načina boje na **1,8, 2,0, 2,2, 2,4** ili **2,6**.

4. OLED Care

Konfigurira postavke povezane s čuvarom zaslona. Možete popraviti probleme s kvalitetom slike povezane sa zadržavanjem slike nakon što je zaslon bio određeno vrijeme uključen.



- **Čuvar Zaslona:** Omogućava/onemogućava funkciju čuvara zaslona. Svjetlina zaslona automatski će se smanjiti kada nema promjena na zaslonu.
- **Čišćenje Piksela:** Kalibrira probleme koji se mogu pojaviti na zaslonu nakon uključivanja monitora nakon što je dulje vrijeme bio isključen. Postupak će trajati otprilike 6 minuta. Nakon isključivanja monitora ova se funkcija automatski aktivira. Dok je ta funkcija u tijeku ne isključujte napajanje. Ako uključite monitor, **Čišćenje Piksela** prestat će raditi.
- **Podsjetnik za čišćenje piksela:** Omogućite ili onemogućite prikazivanje podsjetnika za čišćenje piksela.
- **Pomicanje Zaslona:** Odaberite razinu pomaka zaslona da biste spriječili zaostale slike na ploči zaslona.
- **Automatska svjetlina logotipa:** Omogućite tu funkciju kako bi sustav mogao automatski podesiti svjetlinu logotipa radi ispravke mogućih problema s kvalitetom slike.
- **Neo senzor blizine:**
 - **Odabir udaljenosti:** Ako je funkcija omogućena, a monitor tijekom unaprijed postavljenog vremena ne otkrije predmet na udaljenosti od 60 cm – 120 cm (ili odabrano pod **Prilagođeni rad**) (ovisno o vašem izboru) u roku koji ste postavili u **Isključeni zaslon**, monitor će se automatski zatamniti.
 - Domet otkrivanja može se malo razlikovati ako korisnik nosi tamnu ili odjeću žarkih boja. Kada nosite crnu ili tamnu odjeću postavite **Odabir udaljenosti** na **Maks. 120 cm**.



- Monitor će vratiti normalnu svjetlinu kada ponovno detektira ljudsku aktivnost. Nakon određenog vremena u načinu rada s uštedom energije, monitor će ući u stanje mirovanja.
- Izbjegavajte postavljanje predmeta ispred senzora (između 60 cm i 120 cm), jer će to prouzročiti neispravan rad senzora (pogrešna procjena je li netko ispred zaslona).

- **Isključeni zaslon:** Ova funkcija omogućuje odabir trajanja nakon kojeg će se monitor isključiti ako ne otkrije prisutnost objekta.
- **Podaci o upotrebi OLED-a:** Prikazat će se podaci o upotrebi OLED monitora.

5. Odabir ulaza



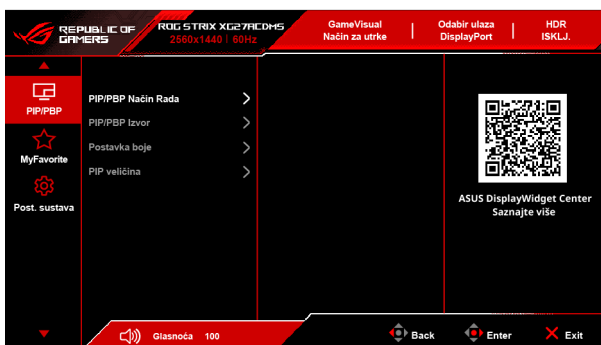
- **Automatsko otkrivanje ulaza:** Kad je omogućeno sustav će automatski odabrati zadnji povezan U/I priključak.
- **USB-C, DisplayPort, HDMI:** Za ručni odabir ulaznog izvora.

6. PIP/PBP

PIP/PBP omogućuje otvaranje jednog ili više pomoćnih prozora povezanih s bilo kojeg video izvora.



- Sljedeće funkcije bit će onemogućene kada se uključi ova funkcija: **Promj. Brz. Osvjež.**, **ELMB**, **Snajper**, **Upravljanje formatom**, **Podrška za DSC**.
- **PIP/PBP Način Rada** koristi se na manje od 60 Hz.
- **PIP/PBP Način Rada** ne podržava funkciju HDR.



- **PIP/PBP Način Rada:** Služi za odabir PIP, PBP načina rada ili ga isključuje.
- **PIP/PBP Izvor:** Odaberite izvor video ulaza za svaki PIP/PBP prozor.
- **Postavka boje:** Postavlja **GameVisual** način rada za svaki PIP/PBP prozor.
- **PIP veličina:** Podešava PIP veličinu na **Mala**, **Srednja** ili **Velika**.

7. MyFavorite



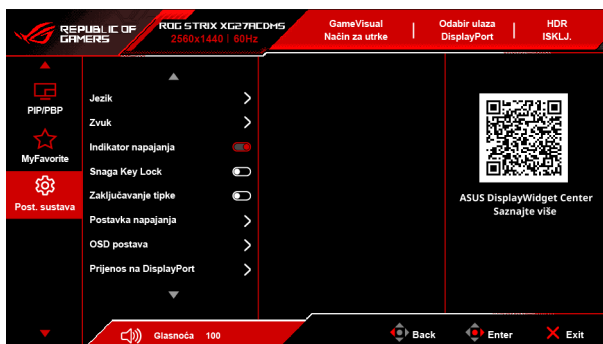
- **Prečica:**
 - **Prečica:** Postavlja funkcije prečaca za gumbе prečaca.



Nakon odabira ili aktiviranja određene funkcije gumb vašeg prečaca možda više neće biti podržan. Dostupan odabir funkcija: **GamePlus**, **GameVisual**, **Svjetlina**, **Utišavanje**, **Shadow Boost**, **Kontrast**, **Odabir ulaza**, **HDR Postavka**, **Filtar Za Plavo Svjetlo**, **Temperatura boje**, **Glasnoća** (izlaz slušalica), **Čišćenje Piksela**, **Prilagod. postavka-1**, **Prilagod. postavka-2**.

- **Prilagod. postavka:**
 - **Postavka 1/Postavka 2:** Učitava/sprema sve postavke na monitor.

8. Post. sustava



- **Jezik:** Moguće je odabrati između 23 jezika uključujući engleski, francuski, njemački, talijanski, španjolski, nizozemski, portugalski, ruski, češki, hrvatski, poljski, rumunjski, mađarski, turski, pojednostavnjeni kineski, tradicionalni kineski, japanski, korejski, tajski, indonezijski, perzijski, ukrajinski, vijetnamski.
- **Zvuk:** Iz ovog se izbornika biraju postavke povezane sa zvukom.
 - **Glasnoća (izlaz slušalica):** Raspon podešavanja je od 0 do 100.
 - **Utišavanje:** Uključuje i isključuje zvuk monitora.
 - **Izvor zvuka:** Odlučuje iz kojeg izvora dolazi zvuk monitora.
- **Indikator napajanja:** Uključuje/isključuje LED indikator napajanja.
- **Snaga Key Lock:** Omogućuje ili onemogućuje tipku za uključivanje.
- **Zaključavanje tipke:** Za onemogućivanje svih funkcijskih tipki. Pomaknite prema dolje i dulje od 5 sekundi držite gumb  (5-smjerni) da biste poništili funkciju zaključavanja tipki.
- **Postavka napajanja:**
 - **Način rada za performanse:** Postavka načina rada za performanse može prouzročiti veću potrošnju energije.
 - **Štedni način rada:** Štedni način rada može uzrokovati ograničene performanse osvjetljenja.



Kada je odabrano **Štedni način rada** određene funkcije koje troše energiju bit će onemogućene. Ako želite omogućiti te funkcije odaberite **Način rada za performanse**.



Isključite HDR funkciju prije aktiviranja **Štedni način rada**.

- **OSD postava:**
 - Prilagođava položaj OSD-a na zaslonu.
 - Prilagođava OSD istek vremena-a od 10 do 120 sekundi.
 - Prilagođava pozadinu OSD-a od neprozirne do prozirne.
 - Omogućava ili onemogućava funkciju DDC/CI.
- **Prijenos na DisplayPort:** Kompatibilnost s grafičkom karticom. Odaberite **DisplayPort 1.2** ili **DisplayPort 1.4** prema DP verziji koju grafička kartica podržava.
- **Podrška za DSC:** Komprimiranje strujanja DisplayPort prikaza.
- **Sinkroniz. Napajanja ASUS:** Omogućuje uključivanje ili isključivanje uređaja konzole ili prijamnika povezanih putem HDMI poput Apple TV, Sony PlayStation, Xbox Series X/S, Nintendo Switch s monitora. Zadana postavka je **UKLJUČENO**. Ako je monitor uključen, uređaj CEC izvora će se automatski uključiti i obrnuto. Ako je uređaj CEC izvora uključen, monitor će se automatski uključiti.
- **Podaci:** Prikazuje informacije o monitoru.
- **Resetiraj sve:** Odabirom **Da** omogućuje se vraćanje zadanih postavki.

3.2 Sažetak tehničkih podataka

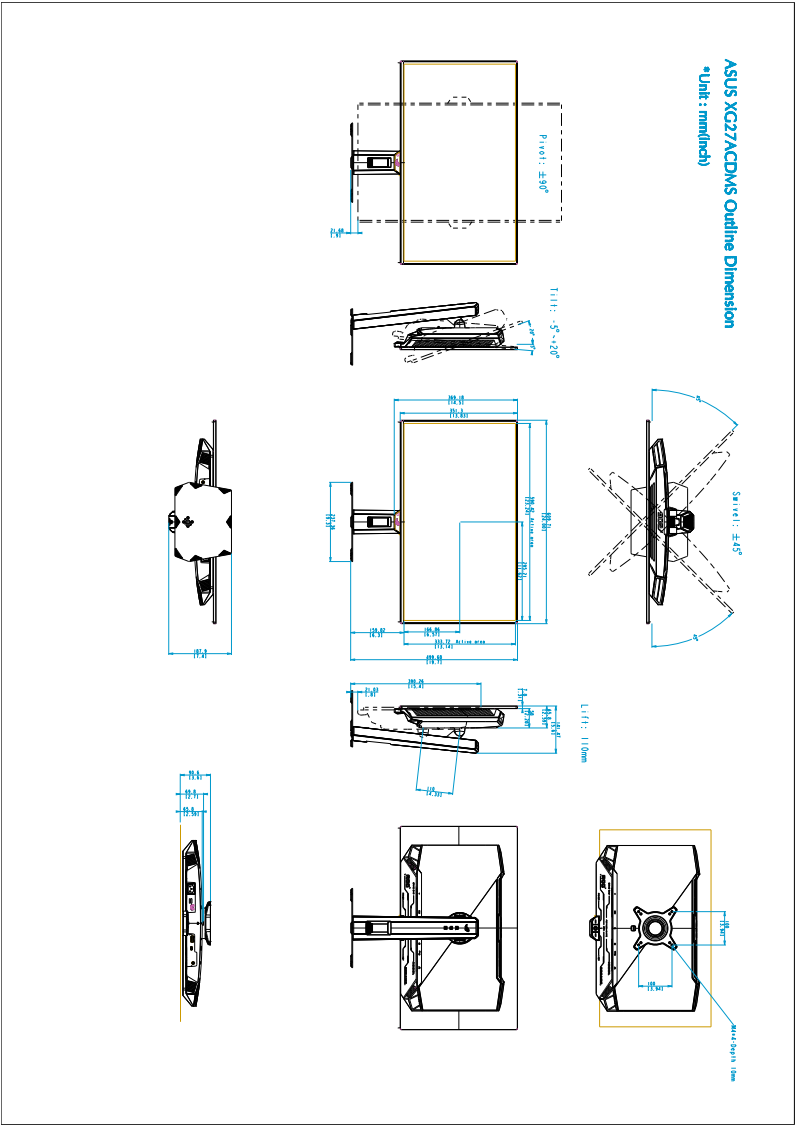
Tip ploče	QD OLED
Veličina ploče	27" (16:9, 68,5 cm) široki zaslon
Maksimalna razlučivost	2560 x 1440
Veličina piksela	0,2292 mm x 0,2292 mm
Svjetlina	SDR 250 cd/m ² (tip.), HDR E/P 1000 cd/m ² (tip. APL 3%)
Omjer kontrasta (tip.)	1500000:1
Kut gledanja (V/O) CR > 10	178°/178°
Boje zaslona	1073,7 milijuna (10 bitne)
Gama boje	DCI-P3 99%
Vrijeme odziva	0,03 ms
Odabir temperature boje	8 temperatura boje
Digitalni ulaz	HDMI v2.1 x 1, DisplayPort v1.4 x 1, USB Type-C x 1
Utičnica za slušalice	Da
USB 3.2 Gen 1 priključak	1 x USB Type-C
USB 2.0 priključak	Ne
Boja	Crno
LED napajanja	Crvena (Uključen)/Jantarna (Mirovanje)/Narančasto bljeska (Čišćenje piksela)
Nagib	+20° – -5°
Okretanje	+45° – -45°
Zakretanje	+/-90°
Podešavanje visine	110 mm
Brava Kensington	Da
Nazivni napon	Izmjenični (AC): 100 – 240 V
Potrošnja energije	Uključen: < 28 W** (tip.), Mirovanje: < 0,5 W, Napajanje isključeno: < 0,3 W
Temperatura (radna)	0°C – 40°C
Temperatura (neradna)	-20°C – +60°C
Dimenzije (Š x V x D) bez stalka	609,7 x 369,2 x 65,8 mm
Dimenzije (Š x V x D)	609,7 x 449,68 x 187,9 mm (sa stalkom, najviše) 609,7 x 390,26 x 187,9 mm (sa stalkom, najniže) 860 x 162 x 500 mm (pakiranje)
Težina (pribl.)	3,83 kg (bez stalka); 6,08 kg (neto); 8,52 kg (bruto)
Više jezika	23 jezika (engleski, francuski, njemački, talijanski, španjolski, nizozemski, portugalski, ruski, češki, hrvatski, poljski, rumunjski, mađarski, turski, pojednostavljeni kineski, tradicionalni kineski, japanski, korejski, tajlandski, indonezijski, perzijski, ukrajinski, vijetnamski)

Dodatna oprema	Vodič za brzi početak rada, jamstvena kartica, kabel napajanja, HDMI kabel (dodatno), DisplayPort kabel (dodatno), USB Type-C kabel (dodatno), komplet ROG zidnog nosača, ROG naljepnica, ROG futrola, krpica od mikrovlakana
Sukladnost i norme	cTUVus, FCC, ICES-3, CB, CE, ErP, WEEE, EU Energy label, UkrSEPRO, Ukraine Energy, CU, EAC RoHs, CU, CCC, China Energy Label, BSMI, RCM, VCCI, PSE, PC Recycle, J-MOSS, KC, KCC, KMEPS, PSB, Vietnam Energy, RoHs, CEC, Windows 10 & 11 WHQL, TUV Flicker free, TUV Low Blue Light

*Tehnički podaci podliježu promjenama bez prethodne najave.

**Uz izmjerenu svjetlinu zaslona od 200 nitsa bez povezanog zvuka/USB-a/Čitača kartica.

3.3 Vanjske dimenzije



3.4 Rješavanje problema (FAQ)

Problem	Moguće rješenje
LED napajanja ne svijetli	• Pritisnite bilo koji gumb ako je monitor u načinu rada UKLJUČEN. • Provjerite je li kabel napajanja pravilno povezan na monitor i izvor napajanja. • Provjerite je li prekidač napajanja UKLJUČEN.
LED indikator napajanja svijetli narančasto i na zaslonu nema slike	• Provjerite jesu li monitor i računalo uključeni. • Provjerite je li signalni kabel propisno povezan na monitor i računalo. • Pregledajte signalni kabel i pobrinite se da ni jedan kontakt nije savijen. • Povežite računalo s drugim dostupnim monitorom kako biste provjerili radi ispravnost rada računala.
Slika zaslona je presvijetla ili pretamna	• Prilagodite postavke Kontrast i Svjetlina putem OSD izbornika.
Slika zaslona poskakuje ili se na njoj pojavljuju valovi	• Provjerite je li signalni kabel propisno povezan na monitor i računalo. • Odmaknite električne uređaje koji mogu biti uzrok smetnji.
Boje na slici zaslona su narušene (bijelo ne izgleda bijelo)	• Pregledajte signalni kabel i pobrinite se da ni jedan kontakt nije savijen. • U OSD-u izvedite Resetiraj sve. • Prilagodite R/G/B postavke boje ili odaberite opciju Temperatura boje iz OSD izbornika.
Zvuka nema ili je slab	• Provjerite je li kabel HDMI/DisplayPort/USB Type-C pravilno priključen na monitor i na računalo. • Prilagodite postavku glasnoće monitora i uređaja HDMI/DisplayPort/USB Type-C. • Provjerite je li zvučna kartica na računalu ispravno instalirana i aktivirana.
HDR sadržaj ne reproducira se pravilno	• Provjerite podržava li ulazni izvor HDR reprodukciju (s vlastitim postavkama sustava i najnovijim softverom). • Provjerite je li sadržaj HDR kodiran.

3.5 Podržani načini rada

- Za Tačka po tačka vremenske odrednice

Frekvencija razlučivosti	Frekvencija osvježavanja (Hz)	Ulazni izvor
640 x 480	60/75	HDMI/DP/USB-C
800 x 600	60/75	HDMI/DP/USB-C
1024 x 768	60/75	HDMI/DP/USB-C
1280 x 960	60	HDMI/DP/USB-C
1280 x 1024	60	HDMI/DP/USB-C
1280 x 720	60	HDMI/DP/USB-C
1600 x 1200	60	HDMI/DP/USB-C
1920 x 1080	60	HDMI/DP/USB-C
640 x 480P	59,94/60	HDMI/DP/USB-C
720 x 480P	59,94/60	HDMI/DP/USB-C
720 x 576P	50	HDMI/DP/USB-C
1280 x 720P	50/59,94/60	HDMI/DP/USB-C
1920 x 1080P	24/25/30/50/60/100/119,88/120	HDMI/DP/USB-C
3840 x 2160	24/25/30/50/60/119,88/120/100	HDMI
2560 x 1440	60/120/140/240/280	HDMI/DP/USB-C
2560 x 1440	144	DP/USB-C
1920 x 1080	240/280	HDMI/DP/USB-C

- Za Kvadrat vremenske odrednice

Frekvencija razlučivosti	Frekvencija osvježavanja (Hz)	Ulazni izvor
640 x 480	60/75	HDMI/DP/USB-C
800 x 600	60/75	HDMI/DP/USB-C
1024 x 768	60/75	HDMI/DP/USB-C
1280 x 960	60	HDMI/DP/USB-C
1280 x 1024	60	HDMI/DP/USB-C
1280 x 720	60	HDMI/DP/USB-C
1600 x 1200	60	HDMI/DP/USB-C
1920 x 1080	60	HDMI/DP/USB-C
640 x 480P	59,94/60	HDMI/DP/USB-C
720 x 480P	59,94/60	HDMI/DP/USB-C

Frekvencija razlučivosti	Frekvencija osvježavanja (Hz)	Ulazni izvor
720 x 576P	50	HDMI/DP/USB-C
1280 x 720P	50/59,94/60	HDMI/DP/USB-C
1920 x 1080P	24/25/30/50/60/100/119,88/120	HDMI/DP/USB-C
3840 x 2160	24/25/30/50/60/119,88/120/100	HDMI
2560 x 1440	60/120	HDMI/DP/USB-C
1280 x 960	280	HDMI/DP/USB-C
1024 x 768	280	HDMI/DP/USB-C
1728 x 1080	280	HDMI/DP/USB-C
1920 x 1440	280	HDMI/DP/USB-C
1440 x 1080	280	HDMI/DP/USB-C
1152 x 864	280	DP/USB-C

- **Za Puni (Simulacija 24,5") vremenske odrednice upravljanja formatom**

Frekvencija razlučivosti	Frekvencija osvježavanja (Hz)	Ulazni izvor
640 x 480	60/75	HDMI/DP/USB-C
800 x 600	60/75	HDMI/DP/USB-C
1024 x 768	60/75	HDMI/DP/USB-C
1280 x 960	60	HDMI/DP/USB-C
1280 x 1024	60	HDMI/DP/USB-C
1280 x 720	60	HDMI/DP/USB-C
1600 x 1200	60	HDMI/DP/USB-C
1920 x 1080	60	HDMI/DP/USB-C
640 x 480P	59,94/60	HDMI/DP/USB-C
720 x 480P	59,94/60	HDMI/DP/USB-C
720 x 576P	50	HDMI/DP/USB-C
1280 x 720P	50/59,94/60	HDMI/DP/USB-C
1920 x 1080P	24/25/30/50/60/100/119,88/120	HDMI/DP/USB-C
3840 x 2160	24/25/30/50/60/119,88/120/100	HDMI
2560 x 1440	60	HDMI/DP/USB-C
2560 x 1440	120	HDMI/DP/USB-C
2368 x 1332	60	HDMI/DP/USB-C
2368 x 1332	120	HDMI/DP/USB-C
2368 x 1332	280	HDMI/DP/USB-C

- **Za Puni (Popuni) vremenske odrednice upravljanja formatom**

Frekvencija razlučivosti	Frekvencija osvježavanja (Hz)	Ulazni izvor
640 x 480	60/75	HDMI/DP/USB-C
800 x 600	60/75	HDMI/DP/USB-C
1024 x 768	60/75	HDMI/DP/USB-C
1280 x 960	60	HDMI/DP/USB-C
1280 x 1024	60	HDMI/DP/USB-C
1280 x 720	60	HDMI/DP/USB-C
1600 x 1200	60	HDMI/DP/USB-C
1920 x 1080	60	HDMI/DP/USB-C
640 x 480P	59,94/60	HDMI/DP/USB-C
720 x 480P	59,94/60	HDMI/DP/USB-C
720 x 576P	50	HDMI/DP/USB-C
1280 x 720P	50/59,94/60	HDMI/DP/USB-C
1920 x 1080P	24/25/30/50/60/100/119,88/120	HDMI/DP/USB-C
3840 x 2160	24/25/30/50/60/119,88/120/100	HDMI
2560 x 1440	60/120/140/240/280	HDMI/DP/USB-C
2560 x 1440	144	DP/USB-C
1920 x 1080	240/280	HDMI/DP/USB-C

- **Za PBP vremensku odrednicu**

Frekvencija razlučivosti	Frekvencija osvježavanja (Hz)	Ulazni izvor
640 x 480	60	HDMI/DP/USB-C
800 x 600	60	HDMI/DP/USB-C
1024 x 768	60	HDMI/DP/USB-C
1280 x 960	60	HDMI/DP/USB-C
1280 x 1024	60	HDMI/DP/USB-C
1280 x 720	60	HDMI/DP/USB-C
1600 x 1200	60	HDMI/DP/USB-C
1920 x 1080	60	HDMI/DP/USB-C
640 x 480P	59,94/60	HDMI/DP/USB-C
720 x 480P	59,94/60	HDMI/DP/USB-C
720 x 576P	50	HDMI/DP/USB-C

Frekvencija razlučivosti	Frekvencija osvježavanja (Hz)	Ulazni izvor
1280 x 720P	50	HDMI/DP/USB-C
1280 x 720P	59,94/60	HDMI/DP/USB-C
1920 x 1080P	24/25/30/50/60	HDMI/DP/USB-C
3840 x 2160	24/25/30/50/60	HDMI
2560 x 1440	60	HDMI/DP/USB-C
1280 x 1440	60	HDMI/DP/USB-C

- **Za PIP vremensku odrednicu**

Frekvencija razlučivosti	Frekvencija osvježavanja (Hz)	Ulazni izvor
640 x 480	60	HDMI/DP/USB-C
800 x 600	60	HDMI/DP/USB-C
1024 x 768	60	HDMI/DP/USB-C
1280 x 960	60	HDMI/DP/USB-C
1280 x 1024	60	HDMI/DP/USB-C
1280 x 720	60	HDMI/DP/USB-C
1600 x 1200	60	HDMI/DP/USB-C
1920 x 1080	60	HDMI/DP/USB-C
640 x 480P	59,94/60	HDMI/DP/USB-C
720 x 480P	59,94/60	HDMI/DP/USB-C
720 x 576P	50	HDMI/DP/USB-C
1280 x 720P	50	HDMI/DP/USB-C
1280 x 720P	59,94/60	HDMI/DP/USB-C
1920 x 1080P	24/25/30/50/60	HDMI/DP/USB-C
3840 x 2160	24/25/30/50/60	HDMI
2560 x 1440	60	HDMI/DP/USB-C



Ovaj dokument je originalno proizveden i objavljen od strane proizvođača, brenda Asus, i preuzet je sa njihove zvanične stranice. S obzirom na ovu činjenicu, Tehnoteka ističe da ne preuzima odgovornost za tačnost, celovitost ili pouzdanost informacija, podataka, mišljenja, saveta ili izjava sadržanih u ovom dokumentu.

Napominjemo da Tehnoteka nema ovlašćenje da izvrši bilo kakve izmene ili dopune na ovom dokumentu, stoga nismo odgovorni za eventualne greške, propuste ili netačnosti koje se mogu naći unutar njega. Tehnoteka ne odgovara za štetu nanесenu korisnicima pri upotrebi netačnih podataka. Ukoliko imate dodatna pitanja o proizvodu, ljubazno vas molimo da kontaktirate direktno proizvođača kako biste dobili sve detaljne informacije.

Za najnovije informacije o ceni, dostupnim akcijama i tehničkim karakteristikama proizvoda koji se pominje u ovom dokumentu, molimo posetite našu stranicu klikom na sledeći link:

<https://tehnoteka.rs/p/asus-monitor-27-qd-oled-rog-strix-xg27acdms-akcija-cena/>