

Uputstvo za upotrebu (kratko)

ZOTAC nVidia GeForce RTX 5080 AMP Extreme INFINITY
16GB GDDR7 256-bit grafička kartica

ZOTAC

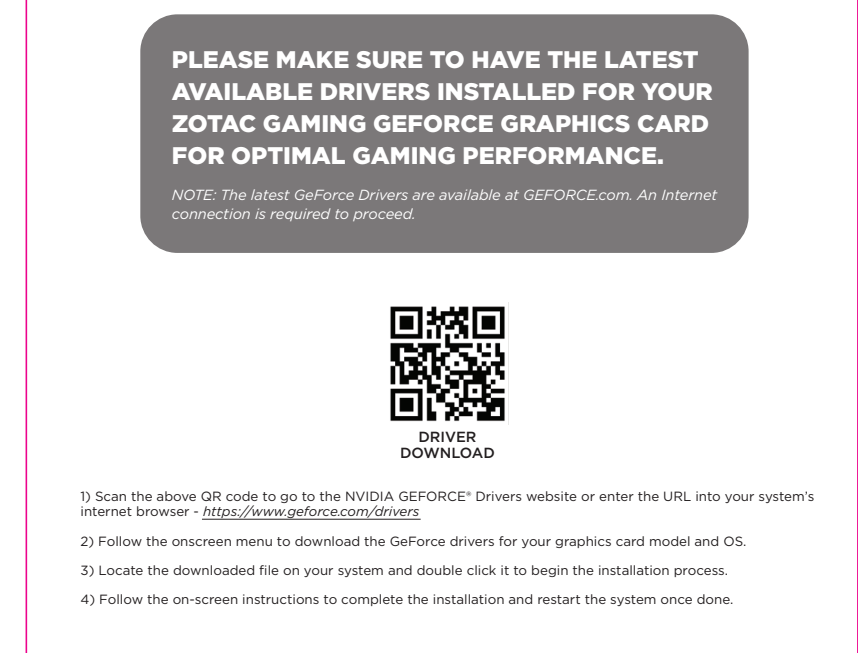


Tehnoteka je online destinacija za upoređivanje cena i karakteristika bele tehnike, potrošačke elektronike i IT uređaja kod trgovinskih lanaca i internet prodavnica u Srbiji. Naša stranica vam omogućava da istražite najnovije informacije, detaljne karakteristike i konkurentne cene proizvoda.

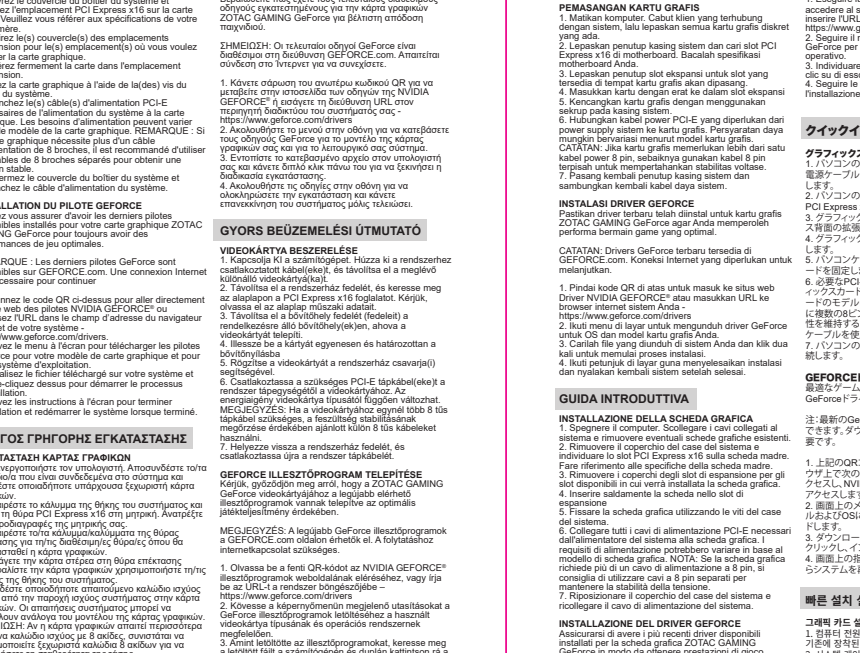
Posetite nas i uživajte u ekskluzivnom iskustvu pametne kupovine klikom na link:

<https://tehnoteka.rs/p/zotac-nvidia-geforce-rtx-5080-amp-extreme-infinity-16gb-gddr7-256-bit-graficka-kartica-akcija-cena/>

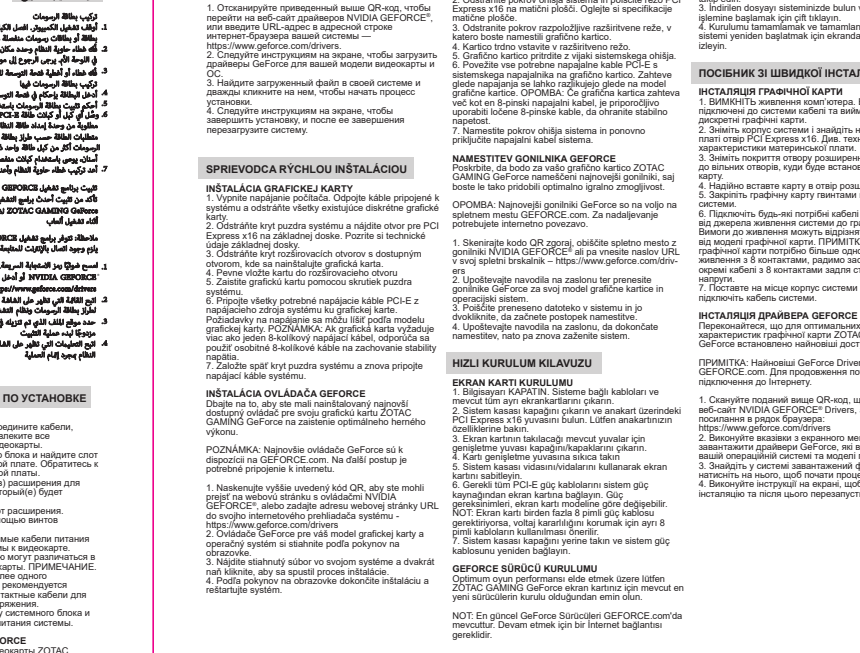
REFORCE DRIVER INSTALLATION



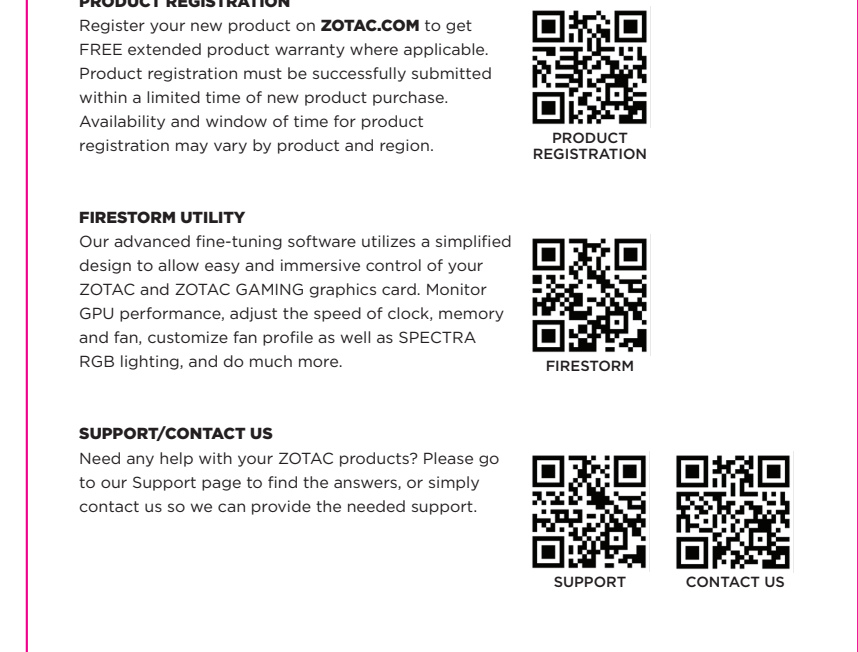
WICHTIGER HINWEIS: Den aktuellen GeForce-Treiber sind unter



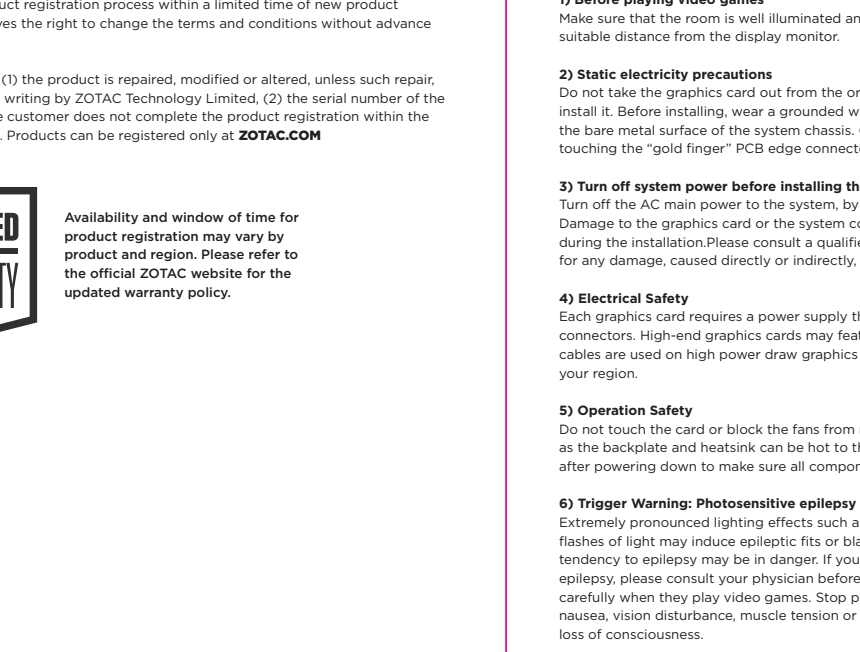
4. Siga as instruções na tela para completar a instalação e reinicie o sistema depois disso.



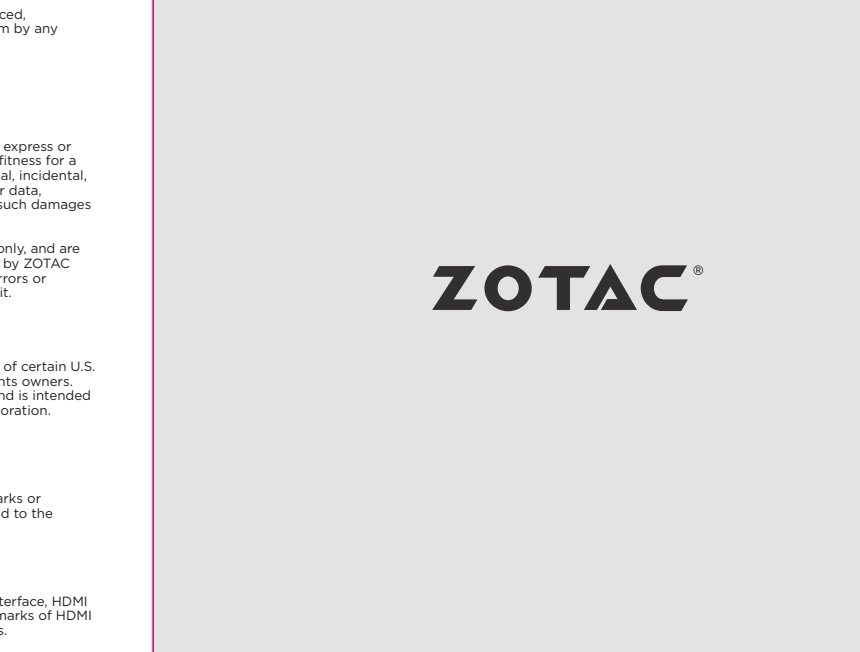
USEFUL LINKS



EXTENDED WARRANTY



DISCLAIMER [REDACTED]



Ovaj dokument je originalno proizveden i objavljen od strane proizvođača, brenda ZOTAC, i preuzet je sa njihove zvanične stranice. S obzirom na ovu činjenicu, Tehnoteka ističe da ne preuzima odgovornost za tačnost, celovitost ili pouzdanost informacija, podataka, mišljenja, saveta ili izjava sadržanih u ovom dokumentu.

Napominjemo da Tehnoteka nema ovlašćenje da izvrši bilo kakve izmene ili dopune na ovom dokumentu, stoga nismo odgovorni za eventualne greške, propuste ili netačnosti koje se mogu naći unutar njega. Tehnoteka ne odgovara za štetu nanесenu korisnicima pri upotrebi netačnih podataka. Ukoliko imate dodatna pitanja o proizvodu, ljubazno vas molimo da kontaktirate direktno proizvođača kako biste dobili sve detaljne informacije.

Za najnovije informacije o ceni, dostupnim akcijama i tehničkim karakteristikama proizvoda koji se pominje u ovom dokumentu, molimo posetite našu stranicu klikom na sledeći link:

<https://tehnoteka.rs/p/zotac-nvidia-geforce-rtx-5080-amp-extreme-infinity-16gb-gddr7-256-bit-graficka-kartica-akcija-cena/>